

```
/=\/=\  
|====|  
\\==/  
\\/  

```

## Git

Git wird fürs Versionieren von Dateien in einem Verzeichnis verwendet

```
$ cd mein_zeug  
$ git init          # Sag git, dass alles in diesem Verzeichnis  
                   # versioniert werden soll.  
Leeres Git-Repository in /home/pepe/mein_zeug/.git/ initialisiert  
  
                   # Dieser Schritt erstellt nur das  
                   # Unterverzeichnis '.git/' mit Kontrol-  
                   # strukturen drin und hat keinen weiteren  
                   # Seiteneffekt.  
  
$ find  
meine_datei.txt  
mein_binary.exe  
mein_verzeichnis/  
mein_verzeichnis/und_noch_eine.txt  
  
$ git status  
Auf Branch master  
  
Noch keine Commits  
  
Unversionierte Dateien:  
  (benutzen Sie "git add <Datei>...", um die Änderungen zum Commit vorzumerken)  
    mein_binary.exe  
    mein_verzeichnis/  
    meine_datei.txt  
  
nichts zum Commit vorgemerkt, aber es gibt unversionierte Dateien  
(benutzen Sie "git add" zum Versionieren)  
  
$ git add *        # git pflegt eine Liste von Dateien, welche zu  
                  # einem "Commit" gehören. Dieser Befehl fügt  
                  # alle Dateien und Unter-Verzeichnisse dieser  
                  # Liste hinzu...  
  
                  # Ein "Commit" sind Änderungen, welche alle zusammen eine  
                  # für einen Menschen sinnvoll verständliche Einheit bilden.  
  
$ git commit *     # hier sagt man git: "bitte speichere all die geänderten  
                  # Dateien und Verzeichnisse welche ich Dir angegeben habe  
                  # als eine grosse Änderung". Git fragt einen danach noch  
                  # nach einem Änderungstext (prosa Beschreibung der  
                  # Änderungen).
```

```
# Eine Kopie der geänderten Dateien wird nun in  
# .git/objects abgespeichert.  
  
# nun arbeite ich an meinen Dateien...  
  
$ edit meine_datei.txt mein_binary.exe  
  
# ... und sobald ich zufrieden mit dem (Zwischen)Resultat bin ...  
  
$ git add meine_datei.txt mein_binary.exe  
$ git commit meine_datei.txt mein_binary.exe
```