Arbeiten in der Shell (Bash)

Warum? https://xkcd.com/1205/

verschiedene Shells

- bash
- /bin/sh
- zsh
- ksh
- nushell
- elvish
- etc.

In einer Desktop Umgebung lässt man die Shell normalerweise in einem Terminal Programm laufen. Dieses heisst z.B. Konsole/Console/Terminal etc.

cd

- cd DIR
- cd ..

ls

- Is
- Is -
- man Is # siehe Paragraph "man"

Pfad-Vervollständigung ("globing")

man

- man man
- man -w -a man

Docu

/usr/share/doc

Dateien anzeigen

- cat
- less (more)

Varianten von Anzeigen

- tail
- tail -f /var/log
- head

Logs

```
/var/log
/syslog
/kern.log
```

journalctl

Was geht?

- ps faux
 - was sieht man da?
 - •
- ps mit eigenen Feldern

Daemons, Kernel Threads

- /etc/init.d
- /etc/systemd/system
- systemctl list-units

Speicher und Prozesse

- smem
- top (htop, atop)

Dateien finden

- find
- find -exec
- man find
- find -newer
- find -type

Sachen in Dateien finden

- grep (ack, rg)
- man 7 regex

Paketverwaltung

http://packages.debian.org

Debian/Ubuntu	RedHat/Fedora/SuSE/
dpkg -i	rpm -i
dpkg -P	
dpkg -r	rpm -e
dpkg -s	rpm -qi
dpkg -S	rpm -qf
dpkg -L	rpm -ql
apt install	yum install / yum update
apt remove	yum remove

- aptitude
- rpm/yum -> dnf

Tab Completion

- bash-completion
- CTRL-r

- TAB-TAB
- \$PATH

Command Options

- short options
 - dpkg -i
- long options
 - dpkg –install
- sub-commands
 - apt-get install

Umleiten

- <
- **2**>
- **-** |

Iterieren

- Is | while read x; do irgend "\$x"; was; done # Achtung...
- for i in 1 2 3; do was \$i; anderes \$i; done

Variablen

- A=7
- a=7
- a="a b c"

Quoting

- for i in 'seq 1 10'
- for i in \$(seq 1 10)
- "\$foo"

- foo="a b"
- '\$foo'
- _ ""
- Space als Separator

Scripte Schreiben

history

Editoren

- nano
- vim
 - i
 - Esc
 - :W
 - :q!

Hashbang

#!

Filesystem Layout

```
tree -L 1 /
  /etc
  /bin, /usr, /lib, /boot
  /var
  /mnt
  /media
  /dev
  /sys
  /proc
  /proc/id
  /home
  ~/.dotfiles
  ~/.config
  ~/.cache
  ~/.local # daten
```

Skript anschauen

/etc/init.d/*

SSH

- ssh
- sshfs

sed

awk, perl

Othogonalität

■ ssh + shell