### **UFRB**

**CETEC** 

Departamento de Engenharia da Computação Coordenação-Geral de Análise e Manutenção

### Planejamento Acadêmico

# Documento de Arquitetura de Software

OPLA – Otimizador de Planejamento Acadêmico		
Gestor do Projeto	Gerente de Projeto	
[nome]	[nome]	
[email]	[email]	
[telefone]	[telefone]	

# Objetivo deste Documento

Este documento tem como objetivo descrever as principais decisões de projeto tomadas pela equipe de desenvolvimento e os critérios considerados durante a tomada destas decisões. Suas informações incluem a parte de *hardware* e *software* do sistema.

Histórico de Revisão				
Data	Demanda	Autor	Descrição	Versão
19/09/2017	0	Alisson Melo Raimundo Daltro	Análise dos requisitos e criação dos casos de uso	[1.0]



# 1. Sumário

- 1. INTRODUÇÃO
  - 1.1 Finalidade
  - 1.2 Escopo
  - 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações
  - 1.4 Referências
- 2. REPRESENTAÇÃO ARQUITETURAL
- 3. REQUISITOS E RESTRIÇÕES ARQUITETURAIS
- 4. VISÃO DE CASOS DE USO
  - 4.1 Casos de Uso significantes para a arquitetura
- 5. VISÃO LÓGICA
  - 5.1 Visão Geral pacotes e camadas
- 6. VISÃO DE IMPLEMENTAÇÃO
  - 6.1 Caso de Uso [00X]
    - 6.1.1 Diagrama de Classes
    - 6.1.2 Diagrama de Sequência
- 7. VISÃO DE IMPLANTAÇÃO
- 8. DIMENSIONAMENTO E PERFORMANCE
  - 8.1 Volume
  - 8.2 Performance
- 9. QUALIDADE

# 2. INTRODUÇÃO

### 1.1 Finalidade

Este documento fornece uma visão arquitetural abrangente do sistema Otimizador de Planejamento Acadêmico, usando diversas visões de arquitetura para **representar** diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

O documento irá adotar uma estrutura baseada na visão "4+1" de modelo de arquitetura.

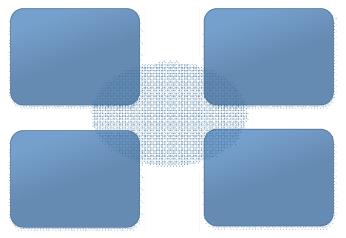


Figura 1 – Arquitetura 4+1

### 1.2 Escopo

Este Documento de Arquitetura de Software se aplica ao Otimizador de Planejamento Acadêmico, que será desenvolvido pela EngenheJR.

### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

#### 1.4 Referências

[KRU41]: The "4+1" view model of software architecture, Philippe Kruchten, November 1995,

http://www3.software.ibm.com/ibmdl/pub/software/rational/web/whitepapers/2003/Pbk

4p1.pdf

[QOS] https://docs.oracle.com/cd/E19636-01/819-2326/6n4kfe7dj/index.html

# 3. REPRESENTAÇÃO ARQUITETURAL

# 4. REQUISITOS E RESTRIÇÕES ARQUITETURAIS

Esta seção descrever os requisitos de software e restrições que tem um impacto significante na arquitetura.

Requisito	Solução
Linguagem	Java
Plataforma	
Segurança	
Persistência	
Internacionalização (i18n)	

Tabela 2 – Exemplo de requisitos e restrições

### 5. VISÃO DE CASOS DE USO

Esta seção lista as especificações centrais e significantes para a arquitetura do sistema.

Lista de casos de uso do sistema:

- Efetuar Login Para Cadastro de Usuários no Sistema [UC001]
- Cadastrar Usuário [UC002]
- Validar Senha do Usuário [UC003]
- Gerir Planejamento Acadêmico [UC004]
- Controlar Demanda Regular e Extras de Aluno [UC005]
- Definir Horário de Turma [UC006]
- Definir Professores Para Componentes Curriculares [UC007]

# Otimizador de Planejamento Acadêmico definir horário de Turma Gerir Planejamento Acadêmico Gestor de Ensino Conselho diretor Acadêmico coordenador de Colegiados Cadastrar Usuário ontrolar a Demanda Regula e Extras de Aluno Programa Definir professor para componentes curriculares Validar Senha do Usuário Coordenador de Área Efetuar login para cadastro de usuários no sistema Técnicos de Gestão

# 5.1 Casos de Uso significantes para a arquitetura

Figura – Exemplo de Diagrama com os casos de uso significativos e atores

# 6. VISÃO LÓGICA

### 6.1 Visão Geral - pacotes e camadas

# 7. VISÃO DE IMPLEMENTAÇÃO

### 7.1 Diagrama de Classes

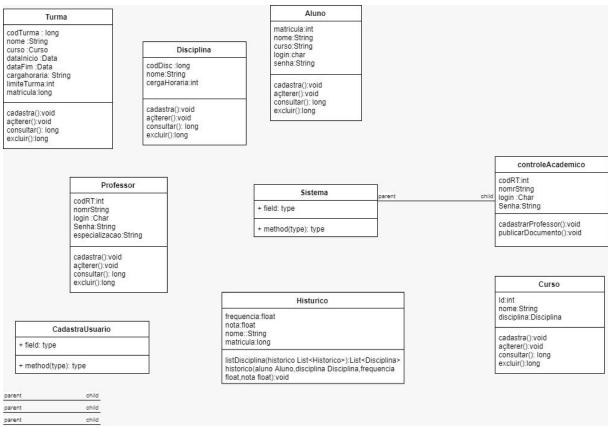


Figura – Exemplo de Diagrama de Classes

### 7.1.1 Diagrama de Sequência

# 8. VISÃO DE IMPLANTAÇÃO

### 9. DIMENSIONAMENTO E PERFORMANCE

### 9.1 Volume

Enumerar os itens relativos ao volume de acesso aos recursos da aplicação:

- Número de estimado usuários:
- Número estimado de acessos diários:
- Número estimado de acessos por período:
- Tempo de sessão de um usuário:

### 9.2 Performance

Enumerar os itens referentes à resposta esperada do sistema:

• Tempo máximo para a execução de determinada transação:

### 10. QUALIDADE

Enumerar os itens de qualidade de software [QOS] significativos para a aplicação:

Item	Descrição	Solução
Escalabilidade		
Confiabilidade, Disponibilidade		
Portabilidade		
Segurança		