YAZILIM GEREKSİNİMLERİ TANIM BELGESİ Version 1.0

Nisan, 2020 YSOFT Yazılım Evi İnsan Kaynakları Sistemi

> 15011051 — Aşır Furkan KAYACIK 16011088 — İbrahim TIPIRDIK 16011050 — Şahan ARSLAN 17011024 — Elif ÖZKAN

İÇİNDEKİLER

1	Dökümanın Amacı
2	Dökümanın İçeriği
3	Ürünün Genel Tanımı
3.1	Durum
3.2	Ürünün Amacı
3.3	Ürün Kapsamı
3.3	Ürün Faydaları
4	Fonksiyonel Gereksinimler
4.1	Aktörler
4.1.1	İnsan Kaynakları Çalışanı
4.1.2	YSOFT Veritabanı
4.2	Use-case Diyagramı
4.3	Use-case Senaryoları
4.3.1	Yeni Çalışan Eklenmesi
4.3.2	Yeni Proje Eklenmesi
4.3.3	Proje Bitirilmesi
4.3.4	Maaş Hesaplanması
4.3.5	Tazminat Hesaplanması ve Kaydı
5	Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler
5.1	Arayüz Gereksinimi
5.2	Performans Gereksinimi
5.3	Güvenlik Gereksinimi
5.4	Test Edilebilirlik Gereksinimi
5.5	Bakım Gereksinimi

1. Dökümanın Amacı

Bu döküman "YSOFT Yazılım Evi İnsan Kaynakları Sistemi" adlı bilgi sisteminin kullanıcıya sağlaması gereken fonksiyonlarını ve fonksiyonel olmayan gereksinimlerini(performans, test edilebilirlik, yeniden kullanılabilirlik vb.) tanımlamak için hazırlanmıştır.

2. Döküman İçeriği

Bu dökümanın devamında, ürün hakkında genel bilgi verilmekte ve ürünün sağladıklarından bahsedilmektedir.

Aynı zamanda ürünün kullanım senaryoları ve fonksiyonel-fonksiyonel olmayan gereksinimleri belirlenmiştir.

3. Ürünün Genel Tanımı

3.1 Durum

YSOFT Yazılım Evi insan kaynakları bölümü, çalışanlarla ilgili bilgileri tutmakta, çalışanları uygun projelere yerleştirmekte ve maaş, tazminat hesabı (işten çıkarılanların) gibi işlemleri yapmaktadır. Bu işlemlerin bilgisayar ortamında yapılması için bilgi sistemine ihtiyaç duymaktadır.

3.2 Ürünün Amacı

Ürün, çalışanlarla ilgili bilgileri bir veritabanı üzerinde tutma, yeni çalışan ekleme, eklenen çalışanı projelere yerleştirme ve maaş, tazminat hesabı gibi işlemleri yapmalıdır.

3.3 Ürün Kapsamı

Oluşturulacak bilgi sistemi, işe alınan bir çalışanı uygun bir projeye atayıp çalışanın bilgilerini veritabanına kaydeder. Aynı zamanda veritabanındaki proje bilgileri güncellenir. Çalışanın maaş hesabı için kullanılacak muhasebe programı da işe alım esnasında belirlenir ve kaydedilir.

Bir proje bittiğinde, projede çalışanlar varsa uygun bir projeye yerleştirilir. Bir projeye atanmayan çalışanlar işten çıkarılır. İşten çıkarılan çalışanların tazminat ödemeleri hesaplanması için dışarıdan bir hizmet alınmaktadır.

3.4 Ürün Faydaları

Bu ürün, kullanıcının sisteme sadece proje ekleme, proje sonlandırma veya çalışan ekleme bilgisi girmesi ile bütün proje-çalışan ilişkilerini düzenlemektedir. Gerekli kayıt oluşturma, maaş hesaplanması ve tazminat hesabını yapmaktadır.

4. Fonksiyonel Gereksinimler

4.1 Aktörler

Sistemde yer alan aktörler aşağıda belirtilmiştir.

4.1.1 İnsan Kaynakları Çalışanı

İnsan kaynakları çalışanı;

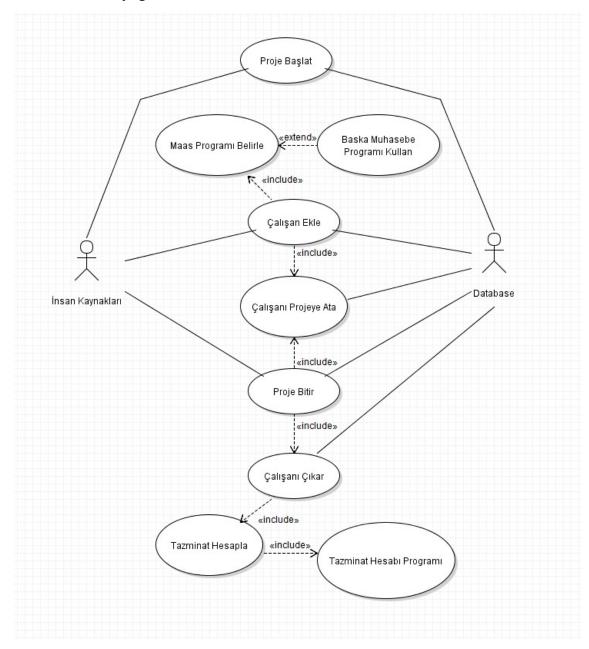
- Proje başlatma
- Çalışan ekleme
- Proje bitirme

işlemlerini gerçekleştirebilir.

4.1.2 YSOFT Veritabanı

Veritabanı insan kaynakları çalışanı tarafından gerçekleştirilen işlemler sonucu Çalışan, Proje, İşten Çıkarılanlar tablolarını günceller.

4.2 Use-case Diyagramı



Şekil 1. Use-case Diyagramı

4.3 Use-case Senaryoları

4.3.1 Yeni Çalışan Eklenmesi

Senaryo	Çalışan Ekleme
Birincil Aktör	İK Personeli
İlgililer	Proje, Çalışan, Veritabanı
Ön Koşul	Çalışan Ekleme Arayüzüne Girilmesi
Son Koşul	Çalışanın Eklenmesi
Ana Akış	1) Eklenmek istenen çalışanın adı ve soyadı girilir.
	2) Eklenmek istenen çalışanın rolü seçilir.
	3) Eklenmek istenen çalışanın maaş planı seçilir.
	4) Sistem girilen değerlerin doğruluğunu kontrol eder.
	5) Sistem seçilen maaş planına göre veritabanından belirlenen maaşı
	çalışanına atama yapar.
	6) Sistem çalışanın rolüne kontrol eder.
	7) Çalışanın rolü yönetici ise yöneticisi olmayan bir projeye atama yapılır.
	8) Çalışanın rolü yönetici haricinde bir rol ise mininimum çalışan sayısını
	doldurmamış bir projeye atama yapılır.
	9) Uygun atama yapılması sonucunda çalışan veritabanına kaydedilir.
	10) Kullanıcıya çalışanın kaydedildiğini ve hangi projeye atandığı bilgisi
	verilir.
Alternatif Akış	4.a) Ad ve soyad alanlarının rakam veya boşluk içermesi durumunda
	kullancıya bilgi verilir. Bu bilgilerin tekrar girilmesi istenir.
	7.a) Çalışanın rolü yönetici olup, yönetici açığı olan bir proje olmaması
	durumunda çalışan eklenemez ve kullanıcıya uygun proje olmadığına dair
	bilgi verilir.
	8.a) Minimum çalışan sayısı her projede sağlanmışsa maksimum çalışan
	sayısına ulaşmamış projelere atama yapılır.
	9.a) Bütün projeler maksimum çalışan sayısına ulaşmışsa kullanıcı eklenemez
	ve kullanıcıya uygun proje olmadığına dair bilgi verilir.
	-1-10-1-1-1

Tablo 1. Çalışan Ekleme Senaryosu

4.3.2 Yeni Proje Eklenmesi

Senaryo	Proje Ekleme
Birincil Aktör	İK Personeli
İlgililer	Proje, Veritabanı
Ön Koşul	Proje Ekleme Arayüzüne Girilmesi
Son Koşul	Projenin Eklenmesi
Ana Akış	1) Eklenmek istenen projenin adı girilir.
	2) Eklenmek istenen projenin minimum ve maksimum çalışan sayısı girilir.
	3) Eklenmek istenen projenin bitiş tarihi seçilir.
	4) Sistem girilen değerlerin doğruluğunu kontrol eder.
	5) Sistem projeye bir id ataması yapar.
	6) Proje veritabanına kaydedillir.
	7) Kullanıcıya bilgi mesajı verilir.
Alternatif Akış	2.a) Minimum ve maksimum çalışan sayısının harf içermesi durumunda
	kullancıya bilgi verilir. Bu bilgilerin tekrar girilmesi istenir.
	3.a) Tarih seçilmemesi durumunda kullanıcıdan tarih seçilmesi istenir.

Tablo 2. Proje Ekleme Senaryosu

4.3.3 Proje Bitirilmesi

Senaryo	Proje Bitirme
Birincil Aktör	İK Personeli
İlgililer	Proje, Çalışan, Veritabanı
Ön Koşul	Proje Bitirme Arayüzüne Girilmesi
Son Koşul	Projenin Silinmesi
Ana Akış	1) Bitirilmek istenen projenin adı girilir.
	2) Bitirilmek istenen projenin id'si girilir.
	3) Sistem girilen bilgileri kontrol eder.
	4) Bitirilmek istenen projenin her çalışanı aşağıdaki aşamalardan geçer.
	4.a) Sistem çalışanın rolüne kontrol eder.
	4.b) Çalışanın rolü yönetici ise yöneticisi olmayan bir projeye atama yapılır.
	4.c) Çalışanın rolü yönetici haricinde bir rol ise mininimum çalışan sayısını
	doldurmamış bir projeye atama yapılır.
	4.d) Uygun atama yapılması sonucunda çalışanın proje id'si güncellenir.
	4.e) Kullanıcıya çalışanın hangi projeye atandığı bilgisi verilir.
	5) Proje veritabanından silinir.
	6) Kullanıcıya projenin silindiğine dair bilgi verilir.
Alternatif Akış	1.a) Proje adı alanının rakam veya boşluk içermesi durumunda kullancıya
	bilgi verilir. Bu bilginin tekrar girilmesi istenir.
	2.a) Proje id'si alanının harf veya boşluk içermesi durumunda kullancıya bilgi verilir. Bu bilginin tekrar girilmesi istenir.
	3.a) Sistem girilen id ve isme uygun proje bulunmaması durumunda
	kullanıcıya bilgi verilir.
	4.b.a) Çalışanın rolü yönetici olup, yönetici açığı olan bir proje olmaması
	durumunda çalışan yeni bir projeye atanamaz, tazminat hesaplama işlemi
	yapılır. Tazminatı hesaplanan çalışan, çalışan tablosundan silinir ve işten
	çıkarılanlar tablosuna eklenir.
	4.c.a) Minimum çalışan sayısı her projede sağlanmışsa maksimum çalışan
	sayısına ulaşmamış projelere atama yapılır.
	4.d.a) Bütün projeler maksimum çalışan sayısına ulaşmışsa kullanıcı yeni bir
	projeye atanamaz, tazminat hesaplama işlemi yapılır, ardından çalışan
	tablosundan silinir ve işten çıkarılanlar tablosuna eklenir.
4	

Tablo 3. Proje Bitirme Senaryosu

4.3.4 Maaş Hesaplanması

Senaryo	Maaş Hesaplanması
Birincil Aktör	İK Personeli
İlgililer	Çalışan, Veritabanı
Ön Koşul	Çalışanın Sisteme Eklenmesi
Son Koşul	Maaş Hesaplanması
Ana Akış	1) Çalışan eklenirken maaş planı seçilir.
	2) Seçilen maaş planına göre veritabanı üzerinden maaş belirlenir.
	3) Hesaplanan maaş çalışanın bilgilerine eklenir.

Tablo 4. Maaş Hesaplama Senaryosu

4.3.5 Tazminat Hesaplanması ve Kaydı

Senaryo	Tazminat Hesaplanması
Birincil Aktör	İK Personeli
İlgililer	Çalışan, Veritabanı
Ön Koşul	Bir Çalışanın Herhangi Bir Projeye Atanamaması
Son Koşul	Tazminat Hesaplanması
Ana Akış	1) Bir web servisine bağlanılır.
	2) Atanamayan çalışan için tazminat hesaplanır.
	3) Hesaplanan tazminat çalışanın bilgilerine eklenir.
	4) Çalışanın tazminat ücreti çalışan bilgilerine eklenir.
	5) Çalışan işten çıkarılanlar tablosuna eklenir .
	6) Çalışan, çalışan tablosundan silinir.

Tablo 5.Tazminat Hesaplama Senaryosu

5. Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler

5.1 Arayüz Gereksinimi

Uygulamanın arayüzü kolay kullanılabilen ve kafa karıştırıcı ayrıntılar içermeyen, kullanıcı dostu bir arayüz olmalıdır.

5.2 Performans Gereksinimi

Uygulama gerçek zamanlı olarak çalışan ekleyip çıkarabilme, proje ekleyebilme ve proje bitirebilme işlemlerini yerine getirebilmelidir.

5.3 Güvenlik Gereksinimi

Çalışan bilgilerinin güvenliği kapsamında kullanılan veritabanı şifrelenerek korunmalıdır.

5.4 Test Edilebilirlik Gereksinimi

Sistemin alt modülleri kendi içinde test edilebiliyor, modüller bir araya getirildiğinde sistemin çıktıları test için incelenebiliyor olmalıdır.

5.5 Bakım Gereksinimi

Gelecekte şuan kullanılan muhasebe programı ve tazminat hesabı programı değiştirilebileceğinden, bakımı kolay ve modüler bir sistem oluşturulmalıdır.