

**Team-plan-v0.2**



**“Uni”**

*Οι αλλαγές που έγιναν ήταν στα διαγράμματα Pert και Gantt καθώς και στο όνομα της εφαρμογής επειδή διαπιστώσαμε μερικά λάθη μετά τις υποδείξεις του Angel. Προσθέσαμε και ένα logo.*

Editor: Προύσαλης Αναστάσιος ΑΜ: 1047208  
Peer reviewer: Βλάσσης Κωνσταντίνος ΑΜ: 1041705

Μέλη ομάδας:  
Βλάσσης Κωνσταντίνος ΑΜ: 1041705  
Γιακουμιδάκης Νίκος ΑΜ: 1041718  
Παπούλιας Κωνσταντίνος ΑΜ: 1041856  
Προύσαλης Αναστάσιος ΑΜ: 1047208

Τα διαγράμματα δημιουργήθηκαν με το Wondershare EdrawMax.

**TEAM PLAN**

Μέλη ομάδας

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Όνομ/νυμο | ΑΜ | Έτος σπουδών |
| Βλάσσης Κωνσταντίνος | 1041705 | 7ο |
| Γιακουμιδάκης Νίκος | 1041718 | 7ο |
| Παπούλιας Κωνσταντίνος | 1041856 | 7ο |
| Προύσαλης Αναστάσιος | 1047208 | 6ο |

Μέθοδος εργασίας

Αποφασίσαμε να εργαστούμε έχοντας ως βάση τη μέθοδο SCRUM καθώς ταιριάζει καλύτερα με την λογική των παραδοτέων της εξαμηνιαίας εργασίας.  
 Πιο συγκεκριμένα, καθώς η SCRUM αποτελεί μια επαναληπτική και αυξητική διαδικασία και ο τρόπος παράδοσης του project έχει διαιρεθεί σε 6 ξεχωριστές παραδώσεις, θωρήσαμε ότι κάθε παραδοτέο μπορεί να αποτελέσει και ένα Sprint cycle και σε κάθε ένα να αλλάζουμε ρόλους εκ περιτροπής.  
 Στην αρχή κάθε παραδοτέου θα κάνουμε μια διαδικτυακή συνάντηση ώστε να καθορίσουμε ρόλους, να χωρίσουμε το συγκεκριμένο παραδοτέο σε συγκεκριμένα tasks, να γίνει ο καταμερισμός τους στα μέλη της ομάδας και να ορίζεται ένα χρονοδιάγραμμα. Κάθε 3 μέρες περίπου (ανάλογα με την διορία κάθε παραδοτέου) θα γίνεται διαδικτυακή συνάντηση ώστε κάθε μέλος να αναφέρει την πρόοδο του και να συζητάμε προβλήματα και απορίες που προέκυψαν.   
 Οι ρόλοι που θα υπάρχουν μέσα στην ομάδα θα είναι οι εξής, ο scrum master ο οποίος σε κάθε παραδοτέο θα είναι ο υπεύθυνος για τον διαμοιρασμό των tasks και του συντονισμού της ομάδας. Ο quality manager θα είναι υπεύθυνος πριν παραδώσουμε να κοιτάξει όλα τα τεχνικά κείμενα και να διορθώσει λάθη μορφοποίησης κλπ. Τέλος, ένα μέλος θα έχει τον ρόλο του πελάτη και θα προσπαθεί να κάνει ερωτήσεις και παρατηρήσεις στην ομάδα.

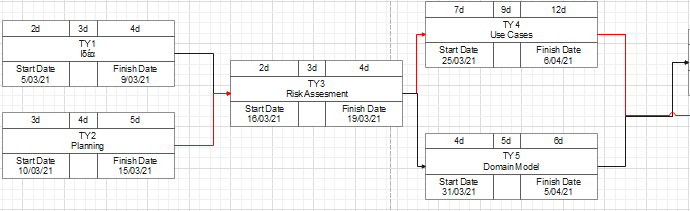
Εργαλεία

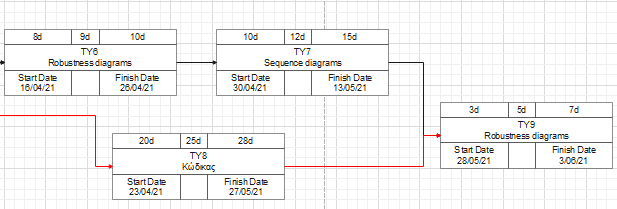
Τα δύο πιο σημαντικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε είναι το Skype και το github. Το πρώτο για να κάνουμε τις συναντήσεις και το δεύτερο για να ανεβάζει κάθε μέλος το κομμάτι που υλοποιεί ώστε να είναι προσβάσιμο από όλους τους υπόλοιπους. Τα τεχνικά κείμενα θα υλοποιηθούν με το Microsoft Word ενώ στα σχεδιαγράμματα θα χρησιμοποιήσουμε Microsoft Visio, Visual Paradigm και WonderShare Edrawmax. Τέλος, η γλώσσα προγραμματισμού η οποία θα χρησιμοποιήσουμε είναι η Java λόγω της αντικειμενοστρέφιας και της εξοικείωσης της ομάδας με αυτήν.

**Χρονοπρογραμματισμός Project**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TY** | **Task** | **Αισιόδοξη εκτίμηση** | **Κανονική εκτίμηση** | **Απαισιόδοξη εκτίμηση** | **Εξαρτάται από** |
| 1 | Ιδέα | 2 | 3 | 4 | - |
| 2 | Planning | 3 | 4 | 5 | - |
| 3 | Risk Assessment | 3 | 4 | 5 | Ιδέα, Planning |
| 4 | Use Cases | 7 | 9 | 12 | Ιδέα |
| 5 | Domain Model | 4 | 5 | 6 | Ιδέα |
| 6 | Robustness diagrams | 8 | 9 | 10 | Use cases |
| 7 | Sequence diagrams | 10 | 12 | 15 | Use Cases, Robustness diagrams |
| 8 | Κώδικας | 20 | 25 | 28 | Use cases, Domain Model |
| 9 | Τελική έκδοση | 3 | 5 | 7 | Όλα |

PERT chart





Gantt Chart

