

Ingeniería del software II

Trabajo Práctico 2

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

No al Troll 2da parte

Integrante	LU	Correo electrónico
Aronson, Alex	443/08	<code>alexaronson@gmail.com</code>
Nahabedian, Leandro	250/08	<code>leanahabedian@hotmail.com</code>
Ravasi, Nicolás	53/08	<code>nravasi@gmail.com</code>
Esteban, Capillo	484/04	<code>estebanapillo@gmail.com</code>

Contents

1	Atributos de Calidad	3
1.1	Atributos de Calidad Identificados	3
1.2	Escenarios de los Atributos Identificados	3
2	Justificación de la Arquitectura	6
3	Comparación	10

1 Atributos de Calidad

1.1 Atributos de Calidad Identificados

Según el análisis del proyecto a ser realizado pudimos destacar ciertos atributos de calidad que surgieron de realizar un QAW con los stakeholders. Luego de intercambiar ideas y analizar los requerimientos del trabajo a realizarse concluimos que nuestro proyecto tendrá los siguientes atributos de calidad.

1. **Atributo: Usabilidad**

Se le dará importancia a las interacciones que hay entre usuarios registrados del sistema. Cada usuario podrá elegir ver los comentarios de los que han sido determinado como sus amigos. Por otra parte vamos a implementar toda una interfaz sencilla que promueva al usuario a seguir leyendo comentarios de sus amigos y/o amigos de amigos.

2. **Atributo: Usabilidad**

Para que la página sea más entretenida se decidió que cada usuario pueda tener su reputación. Para manejar las cuentas de cada usuario va a ser necesario tomar ciertos recaudos en cuanto a la seguridad. Decidimos permitir al usuario autenticarse con una cuenta de nuestro sistema o con una cuenta de las redes sociales más importantes. Por otro lado, poseer contraseñas de los usuarios nos obliga a guardarlas de manera segura.

3. **Atributo: Seguridad**

Todos los comentarios deberían estar controlados, evitando que algún usuario o nuestro servidor se infecte por leer o hacer click en algún link que esté en algún comentario.

4. **Atributo: Disponibilidad**

Los equipos que manejan este sistema están por llegar próximamente al pico de carga. Si esto sucediera, el servidor podría colapsar, generando un período de tiempo de inactividad de nuestra aplicación. ”

1.2 Escenarios de los Atributos Identificados

1. **Atributo: Usabilidad**

- *Fuente:* usuario.
- *Estimulo:* hace click en un botón de filtrar por amigos y selecciona los que quiere filtrarla.
- *Artefacto:* base de datos.
- *Entorno:* sistema de almacenamiento y gestión de comentarios.
- *Respuesta:* la base de datos devuelve todos los comentarios deseados por el usuario.

- *Medida de Respuesta:* el usuario observa en la pantalla de su monitor los comentarios que han sido realizados por l@s amig@s que este seleccionó.

2. Atributo: Seguridad

- *Fuente:* usuario que opta por autenticarse.
- *Estimulo:* el usuario envia su nombre de usuario y password para confirmar que realmente es esa persona que dice ser.
- *Artefacto:* base de datos con todos los usuarios y passwords almacenados de manera segura.
- *Entorno:* subsistema de autenticación
- *Respuesta:* el subsistema verifica que el password hasheado sea el mismo que el password hasheado almacenado en la base de datos.
- *Medida de Respuesta:* de acuerdo a la respuesta, el usuario estará ahora logueado en la página como el usuario quien dijo ser, o le pedirá que vuelva a introducir su usuario y password en caso de que la respuesta informe una autenticación fallida.

3. Atributo: Usabilidad

- *Fuente:* usuario que opta por autenticarse con su cuenta de facebook.
- *Estimulo:* usuario hace click en el boton de conectarse mediante facebook y coloca su usuario y contraseña de facebook.
- *Artefacto:* API de facebook connect.
- *Entorno:* subsistema de autenticacion
- *Respuesta:*
- *Medida de Respuesta:*

4. Atributo: Seguridad

- *Fuente:*
- *Estimulo:*
- *Artefacto:*
- *Entorno:*
- *Respuesta:*
- *Medida de Respuesta:*

5. Atributo: Usabilidad

- *Fuente:* usuario registrado.
- *Estimulo:* hace "me gusta" al comentario de otro usuario que comentó previamente.
- *Artefacto:* base de datos de los usuarios.
- *Entorno:* subsistema de reputación de los usuarios.

- *Respuesta:* se realizan los cálculos necesarios para mejorar la reputación del usuario que recibió el "me gusta"
- *Medida de Respuesta:* Estos datos se almacenan en la base de datos de usuarios.

6. Atributo: Disponibilidad

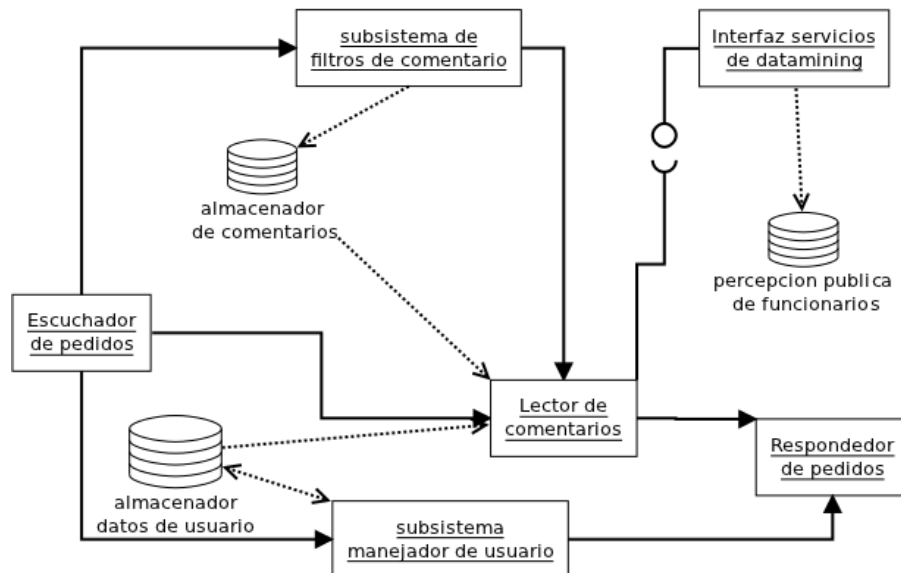
- *Fuente:*
- *Estimulo:*
- *Artefacto:*
- *Entorno:*
- *Respuesta:*
- *Medida de Respuesta:*

2 Justificación de la Arquitectura

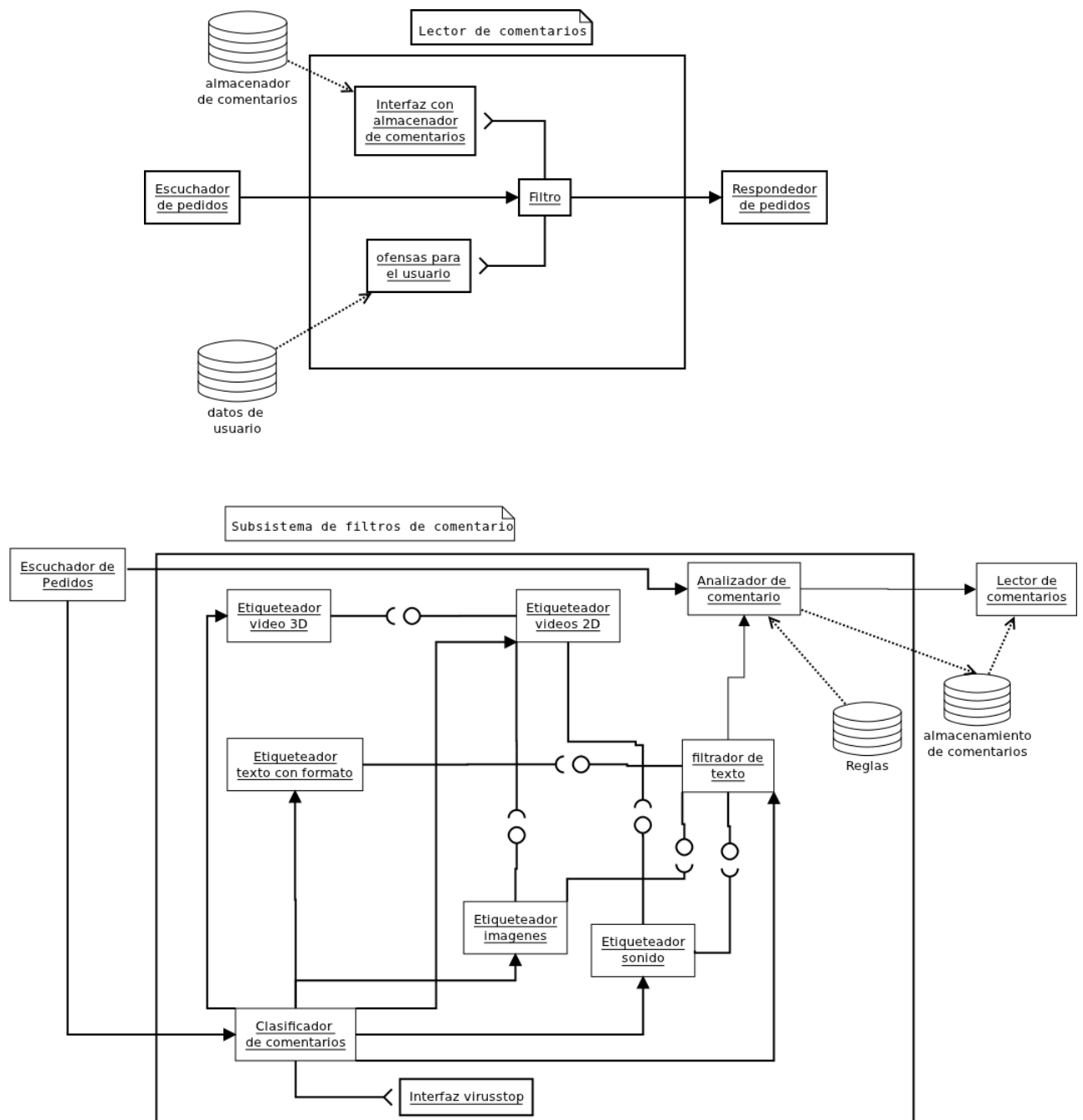
Como podemos ver a continuación, nuestro sistema se basa en un componente que se encarga de leer los pedidos del usuarios y otro que trabajará con la pantalla del usuario para mostrar lo que nuestras bases de datos tienen. Otros componentes esenciales en nuestra arquitectura son el subsistema de filtros de comentarios y el subsistema manejadores de usuarios. Estos se encargaran de filtrar los comentarios sin importar que tipo de comentario ingresa y de manejar las acciones que un usuario puede realizar.

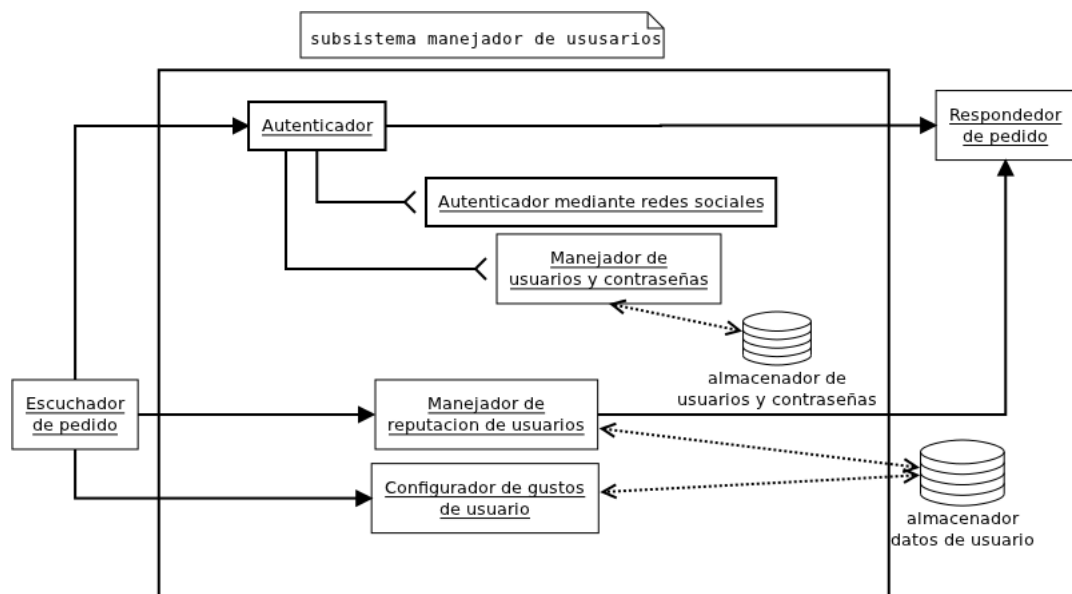
Una vista de alto nivel, no solo muestra estas cuatro componenets sino que se complementan con un lector de comentarios y la interfaz de servicios de datamining. El lector va a recibir una orden a cerca de que se debe mostrar por pantalla. Realiza las consultas a la base de datos necesario para poder dárseles al respondedor que es quien sabe como escribirlas en la pantalla. El escuchador de pedidos tiene un conector asincronico con el lector de comentarios ya que no todo pedido es un filtrado de comentario. Puede ser que un usuario solo quiera chusmear la página.

Por cada pedido a la base, el lector va a entregarle ese pedido a la interfaz de servicios de datamining, que mediante el analisis de todos los pedidos realizados elaborará datos a cerca de como un representate politico es visto por la población. Cabe destacar que utilizamos para esta conexión un pipe and filter para que el lector encole el pedido y se olvide de lo que la interfaz valla a realiazar. Recordemos que si utilizasemos call return en esta relación el lector se bloquearía y la respuesta al usuario demoraría un tiempo extra.



Como se muestra en la imagen el filtro escribirá en el almacenador de comentarios todos los comentarios etiquetados (más adelante explicaremos la metodología para lograr esto). La idea de la etiquetación es obtener una transformación de comentarios en cualquier formato a texto plano. Las ventajas de hacer esto y almacenarlo es que por un lado almacenamos todos los comentarios y son visibles para mostrarlos a la oposición si quisiera verificarlos. Además, al estar etiquetados si algún usuario configura que no le gustan alguna palabra en especial, se puede filtrar todos los comentarios que contengan una etiqueta con esa palabra. Para que el lector sepa de la configuración de cada usuario es necesario poder realizar lecturas al almacenador de datos de usuarios.





3 Comparación