企画、提案作業

説明: プロジェクトを開始する前に、顧客の問題を把握し、解決策を提案するステップです。

すること: 1.顧客インタビュー及び要求把握 2.市場調査 3.提案書作成及びプレゼンテーション

顧客の信頼を得てプロジェクト受注のための核心段階です。

要件定義作業

説明: 顧客が本当に望む機能や性能を整理し、文書で明確にする段階です。

すること:1.顧客要求事項収集(インタビュー、会議など) 2.要求事項明細書作成

プロジェクト全体の基準となる重要文書が作成される段階です。

基本設計作業

説明: システムの構造を設計し、機能をどのように実装するかを大枠で整理します。

すること: 1. システムアーキテクチャ設計データフローチャート 2. インターフェース定義

開発の方向性と構造を設定する段階で、詳細設計の基礎となります。

詳細設計作業

説明: 実際のプログラム開発のための詳細な設計を行うステップです。

すること: 1.データベース設計 2.画面設計、ロジック設計、API明細

開発者が実際のコードを作成できるように具体的なガイドラインを提供する段階です。

製造

説明: 詳細設計に基づいて実際のプログラムをコーディングするステップです。

すること: 1. フロントエンド、バックエンド開発 2. モジュール別機能の実現

開発効率と品質のために、コード標準とレビューが重要です。

単体テスト

説明: 開発した各モジュールが正常に動作することを確認するテストです。

すること: 1. 関数、クラス、モジュール単位でテストを実行 2. バグ修正

各機能が正しく動作するかどうかを事前に検証して、エラーを減らします。

結合テスト

説明: 複数のモジュールを接続して、データの流れと機能がうまく機能していることを確認します。

すること: 1. モジュール間インターフェーステスト 2. 統合時に発生するエラー修正

モジュール間の接続エラーを早期に発見できる重要なステップです。

総合テスト

説明: 実際の運用環境と同様に、システム全体をテストします。

すること:1.機能テスト 2.性能テスト 3.セキュリティテスト

顧客が使用する最終的な環境と同様にチェックし、品質を保証します。

受入テスト

説明: 顧客がテストに参加して、システムが要件を満たしていることを確認するステップです。

すること: 1. 顧客が直接テスト遂行 2. 最終承認

プロジェクト納品のための最終検証手続きであり、顧客の満足度が非常に重要です。