

### КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТ

№ п/ п	Наименование этапов	Содержание выполняе- мых работ	Перечень доку- ментов, разраба- тываемых на этапах	Срок исполне- ния (начало – оконча- ние) (день, ме- сяц, год)	Цена этапов (рубли)
1	Разработка биб- лиотеки строковой математики	<p>1.1. Разработка базовых математических операций, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• сравнение</li> <li>• сложение</li> <li>• вычитание</li> <li>• умножение</li> <li>• деление</li> </ul> <p>1.2. Разработка простых математических функ- ций, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• остаток от деле- ния</li> <li>• степень</li> <li>• корень</li> <li>• факториал</li> <li>• проценты</li> <li>• округление</li> <li>• модуль</li> </ul> <p>1.3. Разработка триго- нометрических функ- ций, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• перевод из гра- дусов в радиа- ны и обратно</li> <li>• синус и косинус</li> <li>• тангенс и котан- генс</li> </ul> <p>1.4. Реализация классов исключений</p>	<p>Акт сдачи- приемки</p> <p>Перечень приме- няемых алгорит- мов</p> <p>Текст программы</p> <p>Описание про- граммы</p> <p>Пояснительная записка</p> <p>Руководство про- граммиста</p>	<p>01.01.2025 – 28.02.2025</p>	80 000

2	Создание графических интерфейсов для разных режимов приложения	<p>2.1. Определение необходимого количества графических интерфейсов</p> <p>2.2. Реализация графических интерфейсов, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• рабочие окна режимов</li> <li>• окна с настройками режимов</li> <li>• окна с описанием возникшей ошибки</li> <li>• дополнительные используемые окна</li> </ul>	<p>Пояснительная записка</p> <p>Текст программы</p> <p>Руководство пользователя</p> <p>Руководство программиста</p> <p>Описание программы</p> <p>Акт сдачи-приема</p> <p>Схема ООП-классов</p>	<p>01.03.2025 — 30.04.2025</p>	40 000
3	Реализация классов вычислений	<p>3.1. Определение количества и необходимости классов взаимодействия между интерфейсом и библиотекой</p> <p>3.2. Определение структуры новых классов</p> <p>3.3. Разработка ООП-структуры для взаимодействия между новыми и существующими классами приложения</p> <p>3.4. Реализация классов вычислений</p>	<p>Пояснительная записка</p> <p>Текст программы</p> <p>Руководство программиста</p> <p>Описание программы</p> <p>Акт сдачи-приема</p> <p>Схема ООП-классов</p>	<p>01.05.2026 — 30.06.2026</p>	120 000
4	Проведение тестирования и исправление визуальных ошибок интерфейса	<p>4.1. Проведение модульного тестирования классов бизнес-логики по определенному критерию</p> <p>4.2. Сборка тестовой версии приложения для распространения</p> <p>4.3. Поиск и найм пользователей для тестирования приложения</p> <p>4.4. Сбор отзывов о найденных ошибках и графическом интерфейсе</p> <p>4.5. Исправление на основе отзывов пользователей</p>	<p>Пояснительная записка</p> <p>Текст программы</p> <p>Текст тестирования</p> <p>Руководство пользователя</p> <p>Описание программы</p> <p>Акт сдачи-приема</p>	<p>01.07.2026 — 31.08.2026</p>	100 000
ИТОГО					340 000

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /