**ĐẢO NGƯỢC CHUỖI:**

\*SERVER

public class **serverst** {

public static void main(String[] args) {

try {

ServerSocket server = new ServerSocket(9000);

System.out.println("Server da duoc tao");

Socket client = server.accept();

System.out.println("Client da ket noi den server");

Scanner inFromClient = new Scanner(client.getInputStream());

PrintStream outToClient = new PrintStream(client.getOutputStream());

outToClient.println("Xin chao, ban muon in dao nguoc tu gi?");

String tens = inFromClient.nextLine();

String reverse = new StringBuffer(tens).reverse().toString();

System.out.println("client: " +reverse);

outToClient.println(tens+ " dao nguoc thanh "+reverse);}

catch (IOException e) {

e.printStackTrace();}

}

\*CLIENT

public class **clientst** {

public static void main(String[] args) {

try {

Socket client = new Socket("localhost", 9000);

System.out.println("Client da duoc tao");

Scanner inFromServer = new Scanner(client.getInputStream());

PrintStream outToServer = new PrintStream(client.getOutputStream());

Scanner scan = new Scanner(System.in);

System.out.println("server: " + inFromServer.nextLine());

String tens = scan.nextLine();

outToServer.println(tens);

System.out.println("server: " + inFromServer.nextLine());

} catch (UnknownHostException e) {

e.printStackTrace();

} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();}}}

**TÌM SÁCH TỪ FILE:**

\*SERVER

ServerSocket ss = **new** ServerSocket(9541);

System.***out***.println("Server da duoc tao");

Socket client = ss.accept();

System.***out***.println("Client da ket noi den server");

Scanner inFromClient = **new** Scanner(client.getInputStream());

PrintStream outToClient = **new** PrintStream(client.getOutputStream());

outToClient.println("Xin chao, ban muon tim sach gi?");

String tens = inFromClient.nextLine();

System.***out***.println("client: " + tens);

String fileName = "D:\\sach.txt";//bạn hãy thay đổi đường dẫn tới file của bạn

String S = **new** String(Files.*readAllBytes*(Paths.*get*(fileName)),StandardCharsets.***UTF\_8***);

**if**(S.contains(tens))

outToClient.println("Co sach " + tens);

**else**

outToClient.println("Rat tiec khong co sach " + tens);

}

\*CLIENT:

Socket sc = **new** Socket("LocalHost", 9541);

System.***out***.println("Client da duoc tao");

Scanner inFromServer = **new** Scanner(sc.getInputStream());

PrintStream outToServer = **new** PrintStream(sc.getOutputStream());

System.***out***.println("server: " + inFromServer.nextLine());

Scanner scan = **new** Scanner(System.***in***);

String tens = scan.nextLine();

outToServer.println(tens);

System.***out***.println("server: " + inFromServer.nextLine());

**CHAT v1:**

\*server

public static void main(String[] args) throws IOException {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

ServerSocket server = new ServerSocket(9999); // Khởi tạo một socket với cổng 9999

System.out.println("server...");

System.out.println();

Socket socket = server.accept();// chờ cho Socket khác kết nối đến

// tạo đối tượng DataInputStream để đọc dữ liệu

DataInputStream dIn = new DataInputStream(socket.getInputStream());

// Tạo đối tượng DataOutputStream để truyền dữ liệu đi

DataOutputStream dOut = new DataOutputStream(socket.getOutputStream());

while (true) {

String client\_message = dIn.readUTF();// đọc tin nhắn từ client , dùng ReadUTF để đọc String

System.out.println("Client say : " + client\_message);

String mesage = sc.nextLine();// nhập tin nhắn và gửi cho client

dOut.writeUTF(mesage);// hàm WriteUTF() của OutputStream cho phép nó gửi Data dạng String đến InputStream của Client

System.out.println("Enter message : "); }

\*client

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** IOException {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

Socket socket = **new** Socket("localhost", 9999); // tao socket kết nối đển Server

DataInputStream dIn = **new** DataInputStream(socket.getInputStream()); // tạo đối tượng DataInputStream để đọc dữ liệu

DataOutputStream dOut = **new** DataOutputStream(socket.getOutputStream()); // Tạo đối tượng DataOutputStream để truyền dữ liệu đi

**while** (**true**) {

System.***out***.println("Enter message : ");

String mesage = sc.nextLine();// nhập tin nhắn và gửi cho server

dOut.writeUTF(mesage); // hàm WriteUTF() của OutputStream cho phép nó gửi Data dạng String đến InputStream của Server

String client\_message = dIn.readUTF();

System.***out***.println("Client say : " + client\_message);

}

}

**CHAT V2:**

\*SERVER

public static void main(String[] args){

try {

ServerSocket ss = new ServerSocket(5010);

System.out.println("server ...");

Socket s = ss.accept();

DataInputStream din = new DataInputStream(s.getInputStream());

DataOutputStream dout = new DataOutputStream(s.getOutputStream());

BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

String str = "", str2 = "";

while (!str.equals("stop")) {

str = din.readUTF();

System.out.println("client says: " + str);

str2 = br.readLine();

dout.writeUTF(str2);

dout.flush();

}

din.close();

s.close();

ss.close();

} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();}}

\*CLIENT

public static void main(String args[]) {

try {

Socket s = new Socket("localhost", 5010);

System.out.println("client...");

DataInputStream din = new DataInputStream(s.getInputStream());

DataOutputStream dout = new DataOutputStream(s.getOutputStream());

BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

System.out.println("start chat!!!");

String str = "", str2 = "";

while (!str.equals("stop")) {

str = br.readLine();

dout.writeUTF(str);

dout.flush();

str2 = din.readUTF();

System.out.println("Server says: " + str2);

}

dout.close();

s.close();

} catch (UnknownHostException e) {

e.printStackTrace();

} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();}}