

WCG 2023 BUSAN 공식 규정집



WCG 2023 BUSAN

1. 서문

본 규정은 WCG 2023 BUSAN GRAND FINAL: HEARTHSTONE 대회 규정을 설립하기 위해 작성되었다.

빅픽처인터랙티브 주식회사 주최측(이하 주최측)은 언제든지 본 규정을 수정할 수 있으며, 공정한 경기와 스포츠맨십을 목적으로 본 규정에 명시되어 있지 않은 사항에 대한 판단을 내릴 수 있다.

본 규정은 대회에 참여하는 모든 선수들(이하 선수)에게 적용되며, 선수는 대회에 참여하기 위해 본 규정을 준수해야 할 책임이 있다.

본 규정을 준수하지 않는 선수는 페널티로 벌금, 상금 몰수, 참가 자격 박탈 또는 주최측의 재량에 따른 기타 페널티를 받을 수 있다.

본 규정의 해석, 선수 자격의 정의, 재반 준비 일정을 포함한 모든 공식 일정, 참가자의 규정 미준수 페널티 등 대회 진행에 관한 모든 의사결정 권한은 전적으로 주최측에 있으며, 주최측이 내린 최종 결정은 금전적 손해 배상, 법적 또는 형평법상 구제책의 소지가 될 수 없다.

2. 일반 규정

2.1. GRAND FINAL

1) 빅픽처인터랙티브 주식회사가 주최, 주관 방송하는 하스스톤 전장 모드의 공식 대회(WCG 2023 BUSAN GRAND FINAL: HEARTHSTONE)를 뜻한다.

2.2. 일정 및 장소

- 1) 일자: 7월 28일 (금) 15:00 (KST)
- 2) 장소: 부산광역시 해운대구 APEC로 55, 부산 벅스코

2.3. 경기 방식

- 1) 원활한 경기 진행을 위해 경기 당일 배틀넷 라이브 서버에 적용된 패치를 사용한다.
- 2) 경기는 20점 체크메이트 룰로 진행된다.
- 3) 20점 체크메이트 룰이란 20점 이상 달성한 유저 중 1등을 달성한 선수가 나오면 즉시 경기가 종료되는 룰로, 그 라운드의 점수를 기준으로 최종 순위가 정해진다.
- 4) 점수는 등수 별로 [10 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1] 점이 지급된다.
- 5) 만약 경기가 종료되었을 때 동률인 선수가 있다면 마지막 라운드에서 순위가 더 높은 선수가 높은 순위로 정해진다.

2.4. 장비 및 복장

- 1) 주최측은 경기에 참여하는 모든 선수들에게 하기 장비를 제공하며, 선수는 개인 장비(키보드, 마우스 등) 사용을 희망할 경우 본인이 지참해야 한다.
- 2) 제공 장비: [PC | 모니터 | 테이블 | 의자 | 키보드 | 마우스 | 헤드셋]
- 3) 선수는 WCG 측에서 제공한 복장을 착용하여야 하며, 방송 심의에 부적합하거나 품위를 손상시키는 의류(ex 잠옷, 반바지, 슬리퍼)는 착용이 금지된다.

2.5. 프로그램

- 1) 주최측의 판단에 따라 사용 시 정상적인 진행이 어렵다고 판단되는 프로그램은 사용에 제한을 받을 수 있다.

2.6. 시간 준수

- 1) 경기장 도착 및 세팅, 리허설 시간은 주최측에서 사전 공유한 시간에 맞춰 진행해야 하며, 선수의 지각으로 인해 세팅 시간이 부족할 경우 그 책임은 선수에게 있다.

- 2) 경기 시작 전 예기치 못한 문제가 발생하여 예정된 시간에 경기를 시작할 수 없다고 합리적으로 판단될 경우, 주최측은 그 문제 해결을 위해 경기 시작 시간을 지연시킬 수 있다.
- 3) 모든 선수는 주최측이 별도 지정한 시간에 지정된 좌석에 착석하여야 할 의무를 가지며, 이러한 의무를 이행하지 않아 발생하는 문제의 책임은 선수에게 있다.
- 4) 지정된 시간 이후 불가피하게 자리를 이동할 경우 별도의 게임 중지는 불가하다.

2.7. 경기 종료 후

- 1) 경기 종료 후 선수는 순위 화면을 띄워 놓은 채로 해당 라운드가 종료될 때까지 대기해야 한다.
- 2) 주최측은 매 경기 종료 후 다음 경기를 위한 복귀 시간을 통보한다. 단, 경기 진행 상황에 따라 쉬는 시간 없이 연속으로 진행될 수 있다.

2.8. 경기 중 문제 상황

- 1) 게임 내 버그 및 클라이언트 오류 등으로 게임이 비정상적으로 종료되었을 경우 기본적으로 재접속을 원칙으로 한다.
- 2) 영웅 선택 단계 이전에 게임이 비정상적으로 종료되어 영웅을 선택하지 못했을 경우 해당 라운드는 무효 처리되며, 재경기를 진행한다. 만약, 영웅 선택 단계에서 게임이 비정상적으로 종료되어 영웅이 자동 선택될 경우 선수는 해당 영웅으로 진행해야 한다.
- 3) 게임 내 버그 및 클라이언트 오류 등으로 재접속이 불가할 경우 별도의 보상 점수는 지급되지 않는다.

2.9. 기타

- 1) 선수들은 사전에 공유 받은 기본 설정을 유지하여야 한다. 기본 설정이란 주최측에서 원활한 대회 진행을 위해 설정한 값이며, 상세 설정은 상황에 따라 달라질 수 있다.
- 2) 대회가 진행되는 동안 게임 내 채팅을 금지한다. 이는 쉬는 시간도 포함되며 해당 규정을 어길 경우 주최측의 판단에 따라 페널티를 부여받을 수 있다.
- 3) 대회에 참여하는 선수는 모든 라운드에 성실하게 임해야 하며, 게임을 포기하는 행위는 불허하다.
- 4) 주최측 판단 하에 성실하게 게임을 임하지 않았다고 판단될 경우 해당 선수는 페널티를 부여받을 수 있다.

3. 보칙

3.1. 규정의 적용범위, 해석 및 준수의무

- 1) 본 규정은 모든 선수를 대상으로 하며, 본 규정에서 정하지 않은 사항과 관련한 문제는 관계 법령 및 주최측의 합리적인 판단에 따라 해결한다.
- 2) 모든 선수는 본 규정을 준수하고 주최측의 판정에 필히 승복한다.

3.2. 규정의 변경

- 1) 본 규정은 대회의 공정하고 원활한 운영을 위해 상시 수정, 변경, 보완될 수 있고 그 즉시 효력이 발생한다. 단, 주최측은 규정 내 수정, 변경, 보완된 내용을 빠른 시일 내 참가 선수에게 고지할 의무를 가진다.

3.3. 주최사의 권리

- 1) 주최사는 대회와 관련된 모든 결과 및 데이터를 기록, 수집하고 가공하여 사용할 수 있는 권리를 가진다.

3.4. 권리 관계

- 1) 선수는 주최측의 사전 동의 없이 대회 관련 저작물을 재 가공하거나 인터넷 등의 매체를 통해 대외적으로 공개해서는 안 되며, 이러한 의무를 어길 경우 주최측은 해당 선수에게 모든 법적 조치를 취할 수 있다.
- 2) 선수는 아래와 같은 대회에 선수 초상권 및 IP(Intellectual Property)사용 권리가 주최사에게 귀속되는 것에 동의한다.
 - 선수의 이름, 생년월일, 별명, 닉네임, 이미지, 영상, 음성 등
 - 기타 선수가 방송에 출현한 영상을 활용한 모든 2 차 저작물

3.5. 문의

- 1) 선수는 대회에 관련된 사항들은 주최측에 문의할 수 있으며, 문의 중 알게 된 주최측의 개인 정보를 외부에 노출시킬 경우 주최측의 판단에 따라 페널티가 부여될 수 있다.