

Tutoriat Programarea Calculatoarelor

Nicoi Alexandru - Duță Andrei

20 Noiembrie 2020

Exemple de alocări eficiente

```
#include <stdio.h>

struct student
{
    // INTOTDEAUNA UTILIZATI O ALOCARE MINIMA NECESARA!!!!!!!!!!!!!!
    // NU ALOCATI MAI MULT DECAT E NEVOIE!!!!!!!!!!!!!!
    // pentru nume, este ok sa alocati 31 sau 51
    char nume[31];
    // pentru orice chestie care va fi cu virgula alocati float
    float medie;
    // pentru orice chestie booleana (adica doar 0 si 1),
    // faceti pe camp de biti
    unsigned int intrat : 1;

    // atentie la tipsurile ascunse
    // daca sesizati ceva de putere a lui 2
    //(gen in jurul puterii lui 2,
    //cum ar fi 31, 32, 33, 63, 64 etc.)
    // aveti de a face cu alocare pe biti
    unsigned int varsta : 5; /// daca varsta <= 31 ani
    unsigned int varsta2 : 6; /// daca varsta <= 63 ani

    // ATENTIE, VARIABLELE ALOCATE PE BITI NU SE CITESC
    // DE LA TASTATURA, SE ATRIBUIE MANUAL
    // DECI, PENTRU VARSTA, CITITI INTAI IN ALTA VARIABILA
    // DE TIP UNSIGNED INT VARSTA (GEN X)
    // APOI O ATRIBUITI!

    //set de date numeric lung, cum ar fi CNP, se alocă pe char,
    //nu pe int sau long !!!
    char CNP[13]; // cnp[] = 0...12

    // daca vi se cere efectiv chestie gen Y sau N
    // sau tot chestii boolene dar cu caractere
    // folositi char
    char buget ; // care poate fi Y sau N, daca nu se zice in
                // mod explicit ,
                // utiizati mai sus ca la linia 13
};

int main()
{}
```