int *p = a

scrie a → 10
scrie p → 0x 260---
scrie *p → 10

int v[10] NOPE!

int *v = zonă memorie [10]

*v+0 →

*v+1   *v+2

{1, 2, 3, 4, 8}
                0

v[5] → v[4]

int v[10]; → alocare statică

int *v = (int*)malloc(10 · sizeof(int));

declarăm pointerul v
care va pointa spre zona de memorie alocată dinamic

instrucțiunea de alocare dinamică

nr de elem. din vector

cantitatea de memorie pt tipul de date ales (în cazul nostru int)

for (i=0; i<n; i++)
    scanf("%d", &v[i]);