Лабораторная работа №7.

Тема: Создание сценариев на основе стандарта ЕСМА 6

Преподаватель: Атрощенко Н.А.

Цель: научиться создавать веб-проекты с использованием сценариев на основе методов и функций стандарта ЕСМА 6.

Основные требования:

- Проект должен включать в себя не менее 3 папок: соответственно для css, html, js и resource файлов.
- В проектах должен быть единый стиль оформления и определённое тематическое направление, поэтому картинки подбирайте соответственно с тематикой.

Обязательные технические требования:

- Использовать возможности CSS3 для задания стиля.
- Использовать для хранения информации (чисел, ссылок, картинок и т.д.)
 структуры данных Мар и/или Set стандарта ЕСМА 6, применяя для
 поиска, фильтрации и обработки данных только их методы.
- Использовать для выполнения задания функции замыкания, стрелочные функции, функции обратного вызова (при необходимости) и другие функции и методы стандарта ЕСМА 6.

Индивидуальные задания

- На странице необходимо создать несколько блоков div с привязкой их к
 конкретным кнопкам. Размеры блоков, их отступы от краёв экрана,
 содержимое (заголовок, картинку и section с текстом внутри), выбирает
 пользователь из соответствующих выпадающих списков (не менее 5
 вариантов в каждом). При выборке параметров и содержимого блока
 использовать привязку с помощью bind() (call(), apply()). Используя
 функцию/и замыкания, необходимо сделать так, чтобы можно было
 менять при желании пользователя содержимое (заголовок, картинку и
 section с текстом внутри) и отступы от краёв экрана каждого блока.
- 2. На странице необходимо создать несколько модальных окон с привязкой их к конкретным кнопкам. Размеры модальных окон, координаты

верхнего угла, параметры, например, scrollX, scrollУ каждого окна выбирает пользователь из соответствующих выпадающих списков (не менее 5 вариантов). При выборке параметров и координат окна использовать привязку с помощью bind() (call(), apply()). Используя функцию/и замыкания, необходимо сделать так, чтобы можно было менять при необходимости координаты, размеры каждого модального окна по выбору пользователя.

- 3. Создать массив цен на товар (не менее 30, сгенерировать рандомно), и с помощью DHTML, применяя метод bind() (call(), apply()), разместить все цены в таблице (задать её стилевое решение) прайс листе компании. По вертикали в таблице должно стоять название товара (товар1...товар п). По горизонтали номер магазина (магазин1... магазин п). При клике на цену товара (ячейку таблицы, где расположена цена товара), используя функцию/и замыкания, из отдельного массива картинок выведите на экран соответствующую картинку изображение этого товара. Создайте выпадающий список с номерами всех магазинов. По нажатию на кнопку, согласно выбранному номера магазина, на экран должны в виде нумерованного списка выводиться все цены на товар, отфильтрованные по возрастанию с помощью метода filter.
- 4. На странице необходимо создать несколько модальных окон с привязкой их к конкретным кнопкам. Размеры модальных окон, надпись, содержимое (картинка), заголовок каждого окна выбирает пользователь из соответствующих выпадающих списков (не менее 5 вариантов). При выборке параметров и содержимого окна использовать привязку с помощью bind() (call(), apply()). Используя функцию/и замыкания, необходимо сделать так, чтобы можно было менять при необходимости надпись, содержимое (картинка), заголовок каждого модального окна.
- 5. На странице необходимо создать несколько блоков div с привязкой их к конкретным кнопкам. Размеры блоков, их позиционирование, содержимое (заголовок, ссылку и параграф с текстом внутри), выбирает пользователь из соответствующих выпадающих списков (не менее 5 вариантов в каждом). При выборке параметров и содержимого блока использовать привязку с помощью bind() (call(), apply()). Используя функцию/и замыкания, необходимо сделать так, чтобы можно было менять при желании пользователя содержимое (заголовок и параграф с текстом внутри), позиционирование каждого блока.

- 6. Создать массив цен на товар (не менее 30, сгенерировать рандомно), и с помощью DHTML, применяя метод bind() (call(), apply()), разместить все цены в таблице (задать её стилевое решение) прайс листе компании. По вертикали в таблице должно стоять название товара (товар1...товар п). По вертикали в таблице артикул товара (артикул товара 1... артикул товара п). При клике на цену товара (ячейку таблицы, где расположена цена товара), используя функцию/и замыкания, из отдельного массива картинок выведите на экран соответствующую картинку изображение этого товара и его артикул. Размер картинки устанавливает пользователь согласно выбору из выпадающего списка: большая, средняя, маленькая.
- 7. На странице необходимо создать несколько модальных окон с привязкой их к конкретным кнопкам. Размеры модальных окон, содержимое (параграф с текстом внутри окна), координаты верхнего угла, заголовок выбирает пользователь из соответствующих выпадающих списков (не менее 5 вариантов). При выборке параметров и содержимого окна использовать привязку с помощью bind() (call(), apply()). Используя функцию/и замыкания, необходимо сделать так, чтобы можно было менять при необходимости содержимое (параграф с текстом внутри окна), координаты верхнего угла, заголовок каждого модального окна.
- 8. Создать массив картинок изображений товара (не менее 30), и с помощью DHTML, применяя метод bind() (call(), apply()), разместить все картинки в таблице (задать её стилевое решение) согласно названию товара. По вертикали в таблице артикул товара (артикул товара 1... артикул товара п). По горизонтали количество товара на складе (от 1...до п), которое должно подгружаться в таблицу из соответствующего массива. При клике на картинку, используя функцию/и замыкания, из отдельного массива выведите на экран цену товара и его артикул. Разместите 2 выпадающих списка. в первом: товар с минимальной ценой, максимальной ценой и средней ценой по всем товарам, во втором номер артикула. Используя метод filter, рассчитайте эти значения по выбранному артикулу и выведите их на экран при нажатии на соответствующую кнопку.
- На странице необходимо создать несколько модальных окон с привязкой их к конкретным кнопкам. Размеры модальных окон, содержимое (блок div текстом внутри), координаты верхнего угла, выбирает пользователь из соответствующих выпадающих списков (не менее 5 вариантов). При

- выборке параметров и содержимого окна использовать привязку с помощью bind() (call(), apply()). Используя функции функцию/и замыкания, необходимо сделать так, чтобы можно было менять при необходимости содержимое (блок div текстом внутри), координаты верхнего угла каждого модального окна.
- 10. Создать массив картинок изображений товара (не менее 30), и с помощью DHTML, применяя метод bind() (call(), apply()), разместить все картинки в таблице (задать её стилевое решение) согласно названию товара. По вертикали в таблице артикул товара (артикул товара 1... артикул товара n). По горизонтали количество товара на складе (от 1...до n), которое должно подгружаться в таблицу из соответствующей коллекции. При клике на картинку, используя функцию/и замыкания, из отдельного массива выведите на экран цену товара. Разместите выпадающий список: товар с минимальной ценой, максимальной ценой и средней ценой по всем товарам. Используя метод filter, рассчитайте эти значения и выведите их на экран при нажатии на соответствующую кнопку.
- 11. На странице необходимо создать несколько блоков div с привязкой их к конкретным кнопкам. Размеры блоков, содержимое (картинку и параграф с текстом внутри), координаты верхнего угла каждого блока, выбирает пользователь из соответствующих выпадающих списков (не менее 5 вариантов). При выборке параметров и содержимого блока использовать привязку с помощью bind() (call(), apply()). Используя функцию/и замыкания, необходимо сделать так, чтобы можно было менять при желании пользователя содержимое (картинку и параграф с текстом внутри), координаты верхнего угла каждого блока.
- 12. Создать массив цен на товар (не менее 30, сгенерировать рандомно), и с помощью DHTML, применяя метод bind() (call(), apply()), разместить все цены в таблице (задать её стилевое решение) прайс листе компании. По вертикали в таблице должно стоять название товара (товар1...товар n). По горизонтали дата месяца (дата1... дата n). Считается, что цены возрастают или уменьшаются ежедневно на некий коэффициент. Этот коэффициент должен вводиться пользователем с экрана из выпадающего списка (не менее 5 чисел), а также команда: увеличить или уменьшить цену (можно любым способом, например, с помощью выпадающего списка или радиобаттона). Используя функцию/и замыкания, произвести пересчёт цен товаров на выбранную

- пользователем дату (из выпадающего списка). Разместить также кнопку для пересчёта цен в таблице по горизонтали (по типу товара).
- 13. На странице необходимо создать несколько блоков div с привязкой их к конкретным кнопкам. Стиль блоков (id или class), (их отступы, высоту, ширину, фоновую картинку, рамку её цвет, толщину, содержимое (заголовок и параграф с текстом внутри), выбирает пользователь из соответствующих выпадающих списков (не менее 5 вариантов в каждом). При выборке параметров и содержимого блока использовать привязку с помощью bind() (call(), apply()). Используя функции замыкания, необходимо сделать так, чтобы можно было менять при желании пользователя содержимое (заголовок и параграф с текстом внутри) и стилевое решение каждого блока.
- 14. Создать массив цен на товар (сгенерировать рандомно), и с помощью DHTML, применяя метод bind() (call(), apply()), разместить все цены в таблице (задать стилевое решение таблицы) прайс листе компании. По вертикали в таблице должно стоять название товара (товар1...товар n). По горизонтали номер магазина (1-30). Используя функцию/и замыкания, рассчитать и выставить в таблице по нажатию на соответствующую кнопку новую цену товаров, умноженную на число, выбранное пользователем из выпадающего списка (не менее 5 чисел). Разместить кнопку для пересчёта цен в таблице по горизонтали (по типу товара) и кнопку пересчёта по вертикали (по номеру магазина). Разместить кнопку, по нажатию на которую на экране будет выведена максимальная цена товара (использовать метод filter).