

## TRISTAN GUICHARD

Chicoutimi, QC

Student Master's degree in computer science and video games

*Data analyst/scientist*

UQAC

+33 0613874651

tristan.guichard1@uqac.ca

### ABOUT

Etudiant en data science et en jeux vidéo, je gère et test des logiciels en freelance depuis un an. Adeptes de la gestion de projet, j'apprécie les phases de communications entre coéquipier pour la construction de projet. A travers mes stages et mon statut de freelance j'accumule des compétences afin d'en réutiliser le plus au cours de ma vie. Autonome et perspicace, j'apprend vite et je me passionne très vite sur des sujets transverses.

### EDUCATION

Maîtrise en informatique en Intelligence artificielle et en jeux vidéos à l'UQAC  
2022- Aujourd'hui

UQAC

License et Maîtrise en informatique à l'ESILV PARIS  
2020 – 2022

ESILV  
ENGINEERING SCHOOL  
DE VILLENEUVE PARIS

Classe préparatoire (Paris )  
2018-2020

Bac Français (mention **bien**)  
2018

### EXPERTISE

- Gestion d'équipe IT
- Support Product Owner
- Testeur de logiciel
- Data Analyst - PowerBI/Grafana
- Data Scientist – Spark/pytorch
- Programmation :
  - ❖ C#/java
  - ❖ Python
  - ❖ Html
  - ❖ SQL
  - ❖ Rstudio
- Langue :
  - ❖ Anglais - B2
  - ❖ Français – Courant
- Softskills : Méthode Agile

### EXPERIENCE

#### Freelance – Testeur et support IT

Avril 2022- Aujourd'hui

- Analyse de données de test
- Science des données
- Test logiciel
- Support de l'équipe IT
- Conception et réalisation de tâches

#### Assistant chef de projet dans l'edutech chez Paideia

Octobre 2021- Avril 2022 PARIS

- Gestion d'équipe
- Direction des réunions weekly
- Conception de test utilisateur
- Réalisation des tests utilisateurs

#### Professeur de math/physique/informatique

2020 - 2021 PARIS

- Pédagogie
- Rigueur

#### Stagiaire BAFA (diplôme animateur sportif )

Été 2018 - ANNECY

- Gestion d'équipe
- Résolution de problème
- Création d'exercice

### INTEREST



### REFERENCE

Sur demande

### EXTRA

#### Concours startup

ESILV 2020-2021

- Conception d'un dispositif de paiement biométrique par empreinte digitale.