20班

# 16 ten

kitsne

rurun

mikannkann

kaitoyama

iffriito

tujiura

oz\_ken

168

J. Cten

4 2

3



# 4つの数字から10を作る対戦ゲーム

4

9 7

8 1 5

## Joten



- **5** 6 7 8
- 9 1 3 4
- 5 6 7 8

## 試合が始まると盤面が表示

盤面はみんな共通

- 1 10になる式を見つけたら入力
- 2 10ができたら得点GET
- 一度使ったピースは新たな数字に
- 4 相手に邪魔されずに連続で消したらボーナス
- 日 得点が高い人が勝ち

## Joten



4×4の壁面から

数字を4つ選ぶ

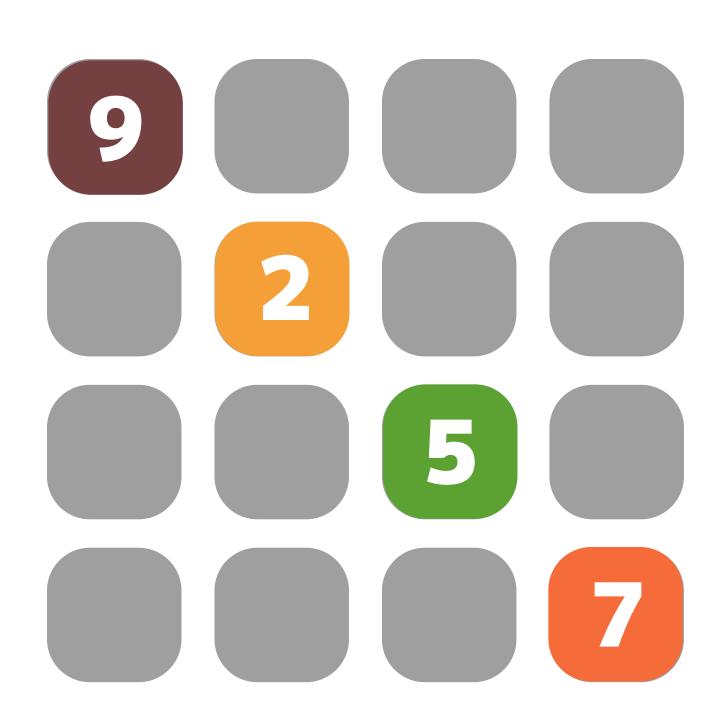
### たて

## Joten

よこ

## Joten

## ななめ



## 上下左右2×2



- 3 みんなで部屋に入室
- 2 準備ができたら「準備OK!」
- 3 みんなの準備ができたらゲームスタート!

対戦時間は120秒

## 相手に邪魔されずに素早く10を作ろう

3 8 2







# Joten

## ゲーム内容



#### 概要

- 4つの数字で10を作る
  - たて一列
  - ・よこ一行
  - ・ 斜め45度
  - 上下左右 2\*2のブロック
- 10ができたら得点GET
- 一度使ったピースは新たな数字に
- ・盤面はみんな共通
- ・ 相手に邪魔されずに素早く10を作ろう

#### 使い方

- ・みんなで部屋に入室
- ・ 準備ができたら「準備OK!」
- みんなの準備ができたらゲームスタート!
- ・ 対戦時間は120秒
- ・試合が始まると盤面が表示
- ・盤面はみんな共通
- ・ 10になる式を見つけたら入力、自動で送信
- 相手に邪魔されずに連続で消したらボーナス
- ・得点が高い人が勝ち

#### 最後の方 冗長かも