

BERNARD
TRAORE

Contribution personnelle au projet:

pour ce projet de développement d'application web, j'ai principalement contribué à l'implémentation du côté serveur et client.

Notamment j'ai créé les tables nécessaires au fonctionnement de l'application, les formulaires d'inscription et de connexion, implémenté la classe MovieDB.

La classe MovieDB représente une instance de connexion à l'interface de la movie database permettant ainsi de gérer toutes les opérations auxquelles on peut recourir lorsqu'on est connecté.

La communication étant la clé du déroulement des tous bons projets on a décidé de se tourner vers zoom, github et WhatsApp pour équitablement répartir les tâches. On s'est également retrouvé à la bu 2/3 fois pour collaborer sur le projet. On a quasiment réalisé notre projet sur github.

Chacun ayant contribué aux 2 phases du projet séparer et fusionner les codes était un vrai dilemme.

Toujours sur l'organisation on aurait dû prendre plus de temps à réfléchir sur la modélisation de la base des données puisqu'on a dû modifier certaines tables à plusieurs reprises;

Et cela était dû au fait qu'on n'a pas su anticiper les choses puisqu'on s'était pas suffisamment informé sur la forme des données qu'on allait réceptionner de la part de l'API the movie database.

Aussi on se serait mieux organisé pour plus départager les fichiers CSS par exemple en créant un fichier CSS pour chaque partie de l'HTML (header, body, footer) ou pour chaque fichier PHP afin de clarifier davantage le code.

On a pas pu mener à bout ce projet comme on le souhaitait.

Notamment on n'a pas pu :

- mieux départager les différents scripts afin d'en
- assurer la maintenabilité ;
- mieux organiser les codes ;
- élaborer une meilleure conceptualisation des données ;
- rendre l'application entièrement responsive

Conclusion :

Si nous devons recommencer le projet, on s'assurera que chacun sache quoi faire et se concentre sur une seule partie (client ou serveur) équitablement répartie du projet.

Nous nous concentrerions davantage sur la conception de l'interface utilisateur responsive dès le début, du formatage des données retournées par l'API pour faciliter leur affichage, de l'élaboration détaillé d'un nouveau cahier de charge à partir de celui déjà fourni

Malgré tout, on a appris pas mal de choses telles que la manipulation de l'API themoviedatabase, l'importance d'une modélisation correctement faite, l'importance de la communication au sein d'un projet.

Aussi à travers nos recherches sur stackoverflow, youtube, w3schools, on sait désormais qu'il est préférable de programmer orienté objet (le plus possible) afin d'assurer la maintenabilité, clarté, réutilisation du code.

Graçe ce projet, on sait désormais concevoir de simples applications web avec php, sql/sqlite, js, bootstrap, jquery, html et css.