

Bernard TRAORÉ

Développeur Full Stack

Diplômé d'un Master informatique, spécialité ingénierie logicielle pour l'internet (ILL), je recherche un emploi en développement. Ayant une appétence pour le développement web, le cloud et le devOps ainsi que la sécurité des développements informatiques, je me tiens disponible pour discuter de toute opportunité captivante.

(+33) 7 53 85 54 79

Email: btra2420@gmail.com

Github: github.com/trab-ml

Portfolio: trab-ml.github.io/

Ville actuelle: 59200 Tourcoing

Mobilité: France métropolitaine

EXPÉRIENCES

Développeur Full Stack — [Nextoo](#), Roubaix

Mars - Août 2025

Formation intensive encadrée par des tech leads (Spring, Vue, DevOps, Qualité Logiciel)

Développement agile d'une application métier interne :

- Conception de nouvelles fonctionnalités (ajout d'exports de formations terminées, UX/UI cohérente)
- Correction de bugs critiques (UX/UI, logique métier, synchronisation, boutons non fonctionnels)
- Refactoring et amélioration continue du code (revue de code régulière, pair programming)
- Contribution aux standards internes de développement

Développeur Backend — [Wezaart](#), Lille

Avril - Mai 2024 Startup spécialisée dans la création d'outils numériques pour les artistes

- Conception et développement d'APIs REST performantes avec TypeScript/NestJS, modélisation de données PostgreSQL via Prisma ORM
- Réalisation de benchmarks comparatifs ayant permis d'identifier des gains de performance de 30% sur les requêtes critiques
- Participation aux sessions de brainstorming produit et rédaction collaborative des spécifications techniques
- Intégration rapide dans une équipe produit agile, autonomie sur les décisions techniques

Développeur Frontend — [Student Bank](#), Arras

Mars - Juin 2023

- Développement d'interfaces web dynamiques et performantes à partir de maquettes Figma, en utilisant React.js et Tailwind CSS.
- Mise en place de composants réutilisables et responsive, assurant une compatibilité multi-appareils optimale.
- Contribution active à l'amélioration de l'expérience utilisateur (UX) en optimisant les performances et en garantissant une navigation fluide.
- Travail en méthodologie agile en étroite collaboration avec l'équipe design et produit, assurant une parfaite conformité aux spécifications et un haut niveau de qualité.

FORMATIONS

Master informatique (mention assez-bien) — Université d'Artois (faculté Jean Perrin), Lens - Septembre 2023 - Septembre 2025

Licence informatique — Université d'Artois (faculté Jean Perrin), Lens - Septembre 2020 - Mai 2023

COMPÉTENCES (HARD SKILLS)

Langages de programmation : HTML, XML, CSS, JavaScript, TypeScript, Python, C, Java, Java EE, Bash, PHP

Outils de versionnement : Git, GitHub, GitLab.

Frameworks et bibliothèques : React, Vue.js, Vuetify, Tailwind CSS, Bootstrap, Sass, Node.js, Express, Nest.js, Spring, Quarkus, JUnit5, Mockito, Cypress.

Bases de données : SQLite, MySQL, PostgreSQL, NoSql (MongoDB).

DevOps: Docker, Docker-Compose, CI-CD

Méthodologie Agile : initié aux rituels scrum (Daily Scrum Meeting, Sprint Revue, Rétro de Sprint et Planning Poker)

SAVOIR-ÊTRE (SOFT SKILLS)

- Adaptabilité et autonomie
- Fort esprit d'équipe et empathie
- Curiosité et implication
- Attitude positive et souriante

INTÉRÊTS

- Course à pied (record personnel de 16 kms en 1 h 40 mns)
- Musculation (tractions, dips)
- Jeu d'échecs (BerTra21 sur chess.com)
- Bowling

LANGUES

- Français : Courant (Langue natale)
- Anglais : Intermédiaire (B2)