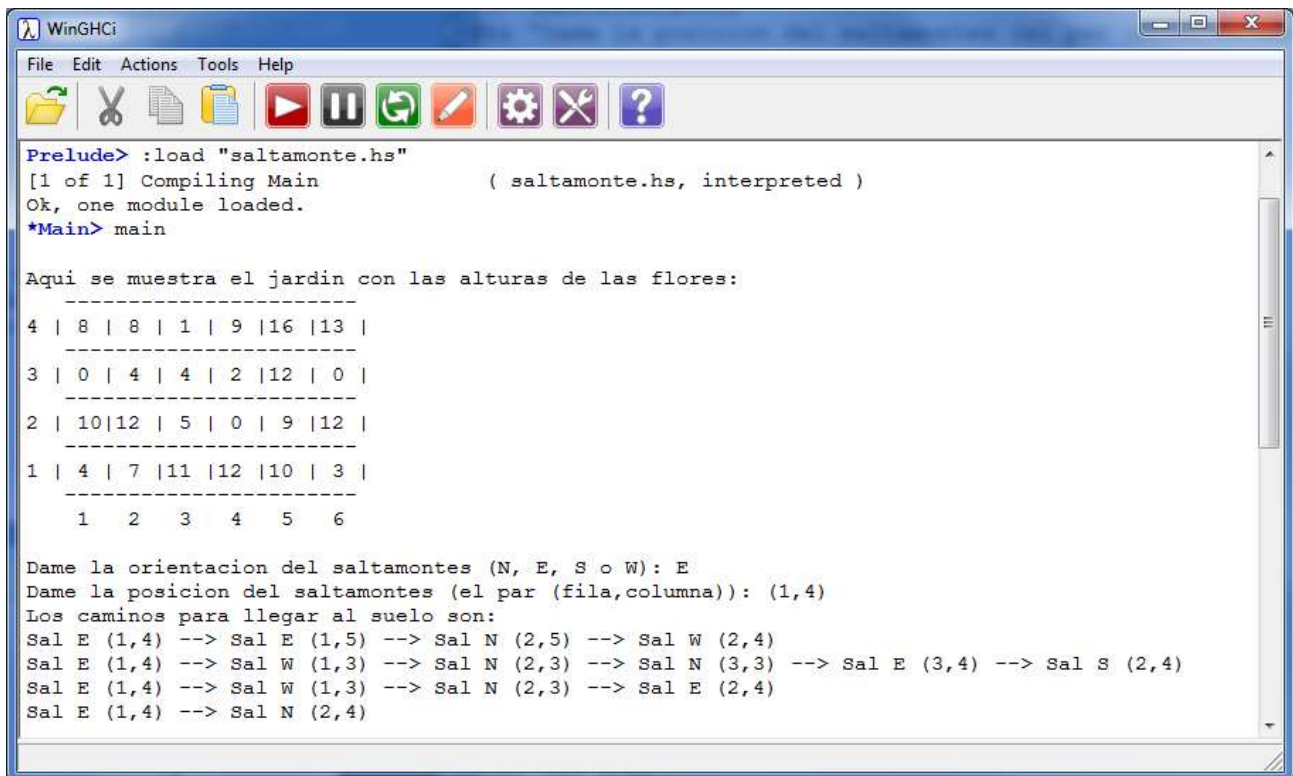


### Saltamontes

Encontrar todos los caminos que llevan a un saltamontes desde la posición donde está en el jardín hasta el suelo (altura 0), saltando siempre desde una flor más alta a otra más baja que esté a su lado (N, S, E, W). El saltamontes puede cambiar su orientación en cada salto (N, S, E, W).

#### *Ejemplo de ejecución:*



```
WinGHCi
File Edit Actions Tools Help
[Icons: File Explorer, Cut, Copy, Paste, Run, Stop, Refresh, Undo, Redo, Settings, Close, Help]

Prelude> :load "saltamonte.hs"
[1 of 1] Compiling Main                ( saltamonte.hs, interpreted )
Ok, one module loaded.
*Main> main

Aqui se muestra el jardín con las alturas de las flores:
-----
4 | 8 | 8 | 1 | 9 |16 |13 |
-----
3 | 0 | 4 | 4 | 2 |12 | 0 |
-----
2 |10|12 | 5 | 0 | 9 |12 |
-----
1 | 4 | 7 |11 |12 |10 | 3 |
-----
  1  2  3  4  5  6

Dame la orientación del saltamontes (N, E, S o W): E
Dame la posición del saltamontes (el par (fila,columna)): (1,4)
Los caminos para llegar al suelo son:
Sal E (1,4) --> Sal E (1,5) --> Sal N (2,5) --> Sal W (2,4)
Sal E (1,4) --> Sal W (1,3) --> Sal N (2,3) --> Sal N (3,3) --> Sal E (3,4) --> Sal S (2,4)
Sal E (1,4) --> Sal W (1,3) --> Sal N (2,3) --> Sal E (2,4)
Sal E (1,4) --> Sal N (2,4)
```