

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN
DE AREQUIPA
FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y
SERVICIOS
CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN



TRABAJO INTERDISCIPLINAR II

Plataforma Digital de Lectura
Qawaq

Alumno:

Aquise Santos, Angela M.
Lipe Huamaní, Brayan A.
Mita Yagua, Lesly Y.
Oxa Cacya, Shirley M.
Torres Rodriguez, Jaime F.

Profesor:

Edson Luque Mamani

Arequipa - Perú

14 de octubre de 2019

Índice

1. Priorización de Requisitos	2
1.1. M (Must have) Debe tener	2
1.2. S (Should have) Debería tener	2
1.3. C (Could have) Podría tener	2
1.4. W (Won't have) no es necesaria	3
2. Software Utilizado	3
2.1. IDE	3
2.2. Librerías	3

Plataforma Digital de Lectura - Qawaq

1. Priorización de Requisitos

Para obtener la priorización de requisitos se usará la técnica de priorización de requisitos MoSCoW, ayuda a todo el equipo a entender las necesidades reales del sistema software y entender la criticidad de cada funcionalidad.

MoSCoW es un acrónimo, cuyas siglas en inglés significan: Must have, Should have, Could have, and Would like but won't get. Como se puede observar, esta clasificación no se trata simplemente de poner un valor numérico a cada uno de los requisitos/historias de usuario, si no que aporta un valor semántico de lo que realmente es importante.

1.1. M (Must have) Debe tener

- Interfaz interactiva y fácil de usar.
- Base de Datos donde se guardará toda la información que contendrá este página web.
- Visualización y utilización de libros y videos.
- Debe proporcionar la elección de algún cuento.
- Log in and Sign in/Sign out tanto como usuario y administrador.
- Cuestionarios interactivo que el usuario deberá responder.
- Calcular el avance de nivel de lectura de cada usuario.

1.2. S (Should have) Debería tener

- Rápido acceso a la página.
- Minijuegos, como: sopa de letras, sopa de imágenes, crucigramas, ahorcados, coloreo.
- Niveles de mínima a máxima complejidad.

1.3. C (Could have) Podría tener

- Cada enunciado tenga audio.
- Aumentar el rango de edad de la página, es decir que no sólo sea para niños sino también para adultos.
- Textos leídos por voz.
- Significado de palabras complejas para el usuario.

1.4. W (Won't have) no es necesaria

- Icono de la página.
- Redes Sociales y anuncios.
- Cuentas Premium, el usuario pagará 5 s/. al mes para leer libros que sean de su propio gusto o beetzeelers.
- Animación especial.

2. Software Utilizado

2.1. IDE

El lenguaje en el que se va a desarrollar este proyecto será Python, por ello vamos a usar PyCharm entre otros IDE's que manejen este lenguaje.

2.2. Librerías

Django: Para ello se usará la librería Django para la creación y manejo de los datos.