# Universidad Nacional de San Agustín Escuela Profesional de Ciencia de la Computación



# TRABAJO INTERDISIPLINAR PROYECTO

# Subastas en tiempo real

#### Alumnos:

Gomez Contreras, Junior Pilco Pancca, Luz Marina Sejje Condori, Erika Bustinza Cornejo, Alejandra

#### Docente:

Edson Luque Mamani

Arequipa - Perú

# ${\bf \acute{I}ndice}$

1.	ANTECEDENTES	2
	1.1. Ebay	2
	1.2. Ebid	2
	1.3. Supervid	2
2.	JUSTIFICACION	2
3.	Descripción general	3
4.	Periodización de requerimientos	3
	4.1. Requisitos específicos	3
	4.2. Requisitos de rendimiento (no funcionales)	3
<b>5</b> .	Modelo de base de datos	3
6.	Apéndices	3
	6.1 Modelo base de Datos	5

#### 1. ANTECEDENTES

#### 1.1. Ebay

Es la página de subastas más grande de Internet. El funcionamiento es sencillo: el vendedor pone el artículo a la venta con un precio de salida y los compradores tienen un tiempo máximo para pujar por el producto. Solo paga quien acaba ganando la subasta. También existe la posibilidad de marcar un precio por el que los compradores puedan comprar el producto directamente (con el botón "compra ya"). Ebay también tiene la opción de poner en venta sin subasta, si se prefiere. Puedes encontrar todo tipo de artículos.

#### 1.2. Ebid

Ebid es otra de las grandes plataformas de subastas online. Igual que Ebay, consiste en que el vendedor puede poner el artículo al precio de salida que más le convenga y esperar a que termine el tiempo de pujas con un ganador. Existe la opción de poner un precio máximo por el que alguien se puede llevar el artículo directamente. No existen comisiones de publicación y la tarifa máxima de venta es del 3 %.

### 1.3. Supervid

El Superbid es líder de mercado y se especializa en la recuperación de capital a través de la venta de activos inservibles y obsoletos tales como maquinaria pesada y agrícola, equipos industriales, flotas de vehículos y camiones y chatarra. Fundada en 1999, Superbid fue pionera en realizar subastas oficiales que utilizan Internet para los sectores de automóviles y bienes raíces industriales.

### 2. JUSTIFICACION

El presente proyecto se enfocará mejorar las subastas online y ayudar a miles de personas que quieran vender sus productos de todo tipo, actualmente muchas personas desean subastar sus productos pero no saben como llegar a un gran número de personas.

A diferencias de las otras paginas de subastas en esta propuesta plantamos otra característica interesante el cual nos basamos que todo sea en tiempo real

- Mejorar el estilo o dinámica en que se realizan las subastas online
- Ahorrar en espacio , tiempo , costos
- Los usuarios tendrán un mayor alcance de ofertantes al subastar sus productos.

## 3. Descripción general

El sistema de subastas online

## 4. Periodización de requerimientos

## 4.1. Requisitos específicos

- El sistema debe de asegurar que los usuarios se registraran con un formulario de forma segura y puedan ingresar con su nombre de usuario y clave de usuario (Login)
- Las pujas representan al dinero.
- El sistema debe registrar los productos a ser ofertados
- El sistema debe registrar y efectuar cuando finalice una subasta

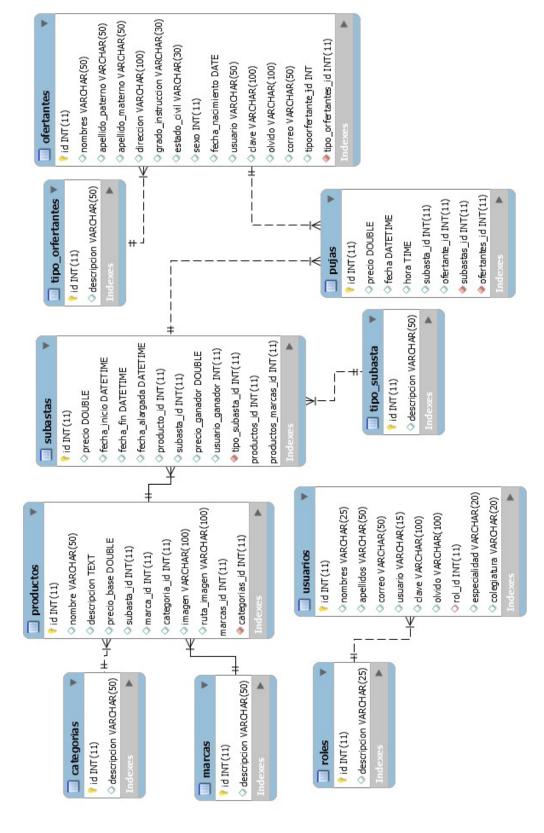
### 4.2. Requisitos de rendimiento (no funcionales)

- El sistema de debe de actualizar en tiempo real para que no exista cruces.
- El sistema debe priorizar resguardar la seguridad de cada usuario.
- El sistema debe seguir con grandes cantidades de usuarios activos.

### 5. Modelo de base de datos

- Cada subasta tiene precio establecido por el ofertante, fecha de inicio, fecha final, idProducto, tipo de subasta, precio del ganador, usuario ganador, tipo de subasta.
- Los usuarios tienen nombre. apellido, correo, nombre de usuario, clave de usuario, rol.
- La clase rol describe el rol que tiene cada usuario
- Cada producto pertenece a una categoría y una marca
- Se subastan productos en diferentes tipos de subastas y por pujas
- Cada puja tiene precio, fecha, hora, subasta, ofertantes.

## 6. Apéndices



6.1. Modelo base de Datos

Figura 1: Modelo base de Datos