



TRABAJO INTERDISCIPLINAR II

Kronos

Integrantes: Barrios Cornejo, Selene
Cueva Flores, Jonathan Brandon
Garcia Diaz, Germán
Herrera Cooper, Miguel Alexander
Montesinos Apaza, Sergio
Profesor: Edson Luque
Arequipa, Perú

Objetivo

Cuando eres estudiante de universidad o de cualquier otra institución educativa, lo más probable es que en más de una ocasión te hayas planteado qué podrías hacer para aprovechar al máximo el tiempo que tienes para estudiar. Las redes sociales, Internet, la música o una habitación desordenada: cualquier excusa es buena para perder el tiempo cuando lo único que deberías estar haciendo es estudiar para ese examen tan importante. Por suerte, ahora es posible utilizar tu smartphone para sacar mejores notas, dejar de estar despistado en clase y ser más productivo. Gracias a Cronos vamos a poder aprovechar al máximo nuestro tiempo porque esta organizara la información tomada en clase asegurando vamos a encontrar la información más rápida que se encuentre siempre informado.s del calendario académico y tendremos un sistema de alarmas que nos va a recordar cuando hay un examen o tarea pendiente. Esta aplicación también ayudara a realizar reservas de salones o ambientes de la universidad para las diferentes actividades que realizemos.



Figura 1: Icono de la aplicación

Índice de Contenidos

1. Contenido Teórico	1
1.1. Introducción	1
1.2. Propósito	1
1.3. Ámbito del Sistema	1
1.4. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	1
2. Descripción General	1
2.1. Perspectiva del Producto	1
2.2. Funciones del Producto	2
2.3. Características de los Usuarios	2
2.3.1. Educación Secundaria	2
2.3.2. Educación Universitario	2
2.4. Restricciones	2
2.5. Suposiciones y Dependencias	2
2.6. Requisitos Futuros	2
3. REQUISITOS ESPECIFICOS	2
3.1. Requisitos Funcionales	2
3.2. Requisitos No Funcionales	3
4. APENDICE	3
5. S.O.L.I.D	3
6. D.D.D	3
7. ANEXOS	3
7.1. Digrama de Clases	3
7.2. Diagrama de Casos de Uso	3
7.3. Arquitectura de Software	3

Índice de Figuras

1. Icono de la aplicación	i
-------------------------------------	---

1. Contenido Teórico

1.1. Introducción

El documento tiene como finalidad definir las especificaciones funcionales, no funcionales y del sistema para la implementación de una aplicación que permitirá a los usuarios acceder a los servicios de la universidad de forma sencilla.

1.2. Propósito

Con finalidad de dar solución a un problema clásico en la organización de archivos de los estudiantes, se pretende crear un aplicativo móvil que facilite organizar estos.

Esta herramienta nos permitiría :

- Consultar fechas de exámenes y tareas.
- Organizar información.
- Visualizar el horario.

Estas actividades podrán realizarse desde su dispositivo móvil.

1.3. Ámbito del Sistema

- Nombre Provisional **Kronos**
- El sistema permite a los alumnos ingresar cursos y horarios.
- Mantiene informado al estudiante acerca de actividades tales como exámenes, tareas.
- Organiza la data del usuario.

1.4. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

- Cronos: Tiempo.
- Data: Información del estudiante.

2. Descripción General

2.1. Perspectiva del Producto

Los jóvenes hacemos volar nuestros pulgares sobre las pantallas de los teléfonos inteligentes o smartphones cada vez con más frecuencia.

Casi el 80 % de los jóvenes admite que revisa sus notificaciones en el móvil cada hora como mínimo y el 72 % confirmó sentir la necesidad de responder a los mensajes recibidos en redes sociales casi inmediatamente después de haberlos recibido. Entonces suele suceder que olvidan sus actividades académicas y pensamos en realizar una aplicación que nos brinde notificaciones de las actividades de la universidad y así estar más atentos y no olvidar ninguna.

2.2. Funciones del Producto

La aplicación Cronos , soporta el insercion de cursos y horario, asi organizar tareas, cada usuario tendrá un un calendario que se podrá modificar por este mismo.

Cronos contiene modulos de audio e imagen, el usuario tendrá la capacidad de elegir una de estos modulos para cargar la data a la aplicacion y esta sea organizada.

El módulo de organizacion analizara las entradas del usuario para que estas sean almacenadas en distintas carpetas. En base a este tipo de organizacion el usuario podra acceder facilmente a temas que se realizaron en clases.

2.3. Características de los Usuarios

2.3.1. Educación Secundaria

- Tener a disposicion un telefono Inteligente.
- Busca organizar la informacion capturada en clases.

2.3.2. Educación Universitario

- Busca organizar la informacion capturada en clases.

2.4. Restricciones

- Compatible con dispositivos android 4.4.x a mas.
- Funciona solo en dispositivos ANDROID.
- Almacenamiento de la informacion.

2.5. Suposiciones y Dependencias

2.6. Requisitos Futuros

3. REQUISITOS ESPECIFICOS

3.1. Requisitos Funcionales

- Kronos debe almacenar y organiza información de los cursos agregados de manera automatica.
- Kronos debe generar carpetas independiente para cada curso agregado.
- Kronos almacena fotos y audios.
- El usuario debe registrarse para acceder al sistema de Kronos.
- El usuario puede actualizar su contraseña e información de los cursos.

- Kronos muestra la información del usuario.
- El sistema lanza notificaciones de acuerdo a los horarios ingresados, programados.

3.2. Requisitos No Funcionales

- El sistema responde de manera rápida en el instante que se almacena los datos de usuario con sus respectivas etiquetas.
- El sistema conecta con el servidor de Google para la validación de usuarios.
- El sistema hereda la seguridad de la API de Google para la validación de los usuarios.
- En caso de error el sistema genera el mensaje respectivo.
- La GUI es visualmente entendible por cualquier tipo de usuario no importando su experiencia.

4. APENDICE

5. S.O.L.I.D

6. D.D.D

7. ANEXOS

7.1. Digrama de Clases

7.2. Diagrama de Casos de Uso

7.3. Arquitectura de Software