

Padrões de Projeto

Padrão Abstract Factory

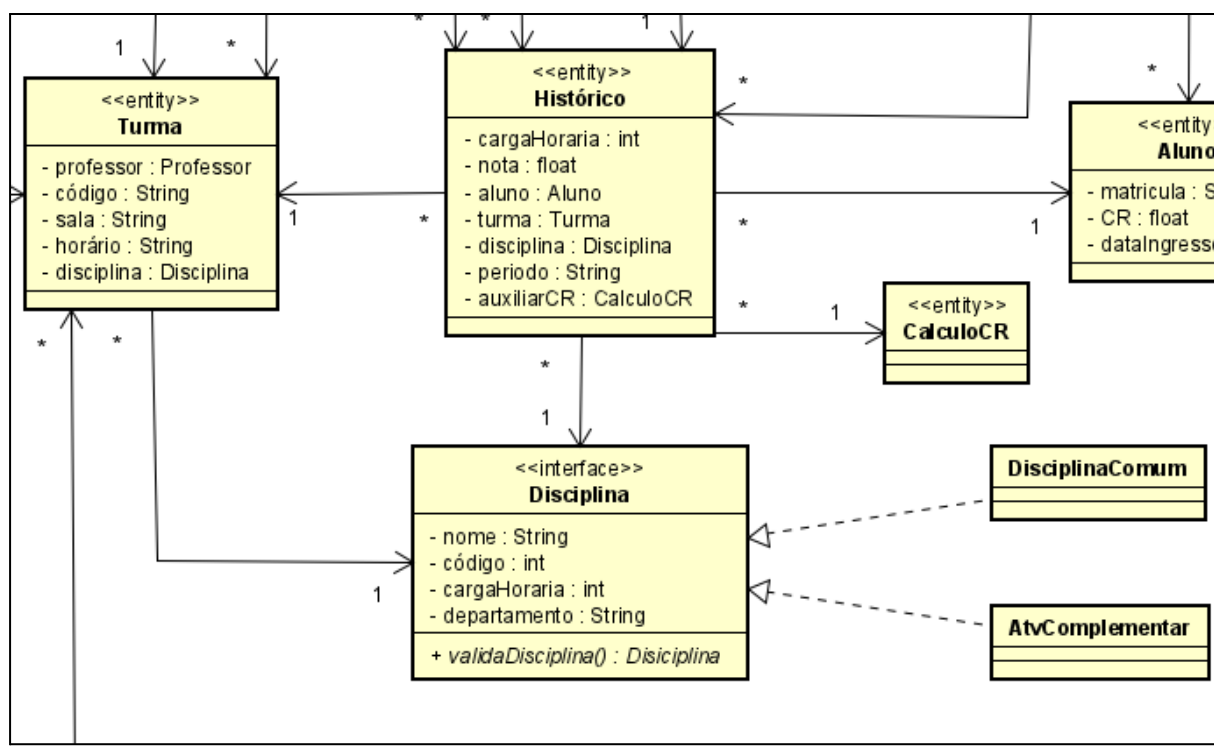
Aluno: Joel Lopes Cunha de Souza

Sobre o padrão

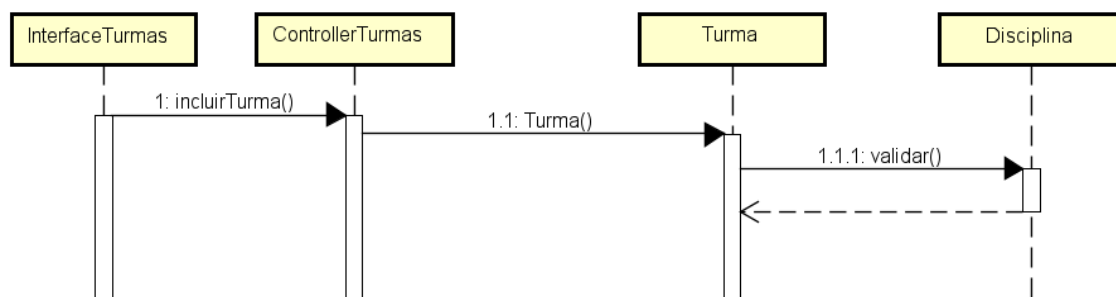
O objetivo do padrão Abstract Factory (Fábrica Abstrata) é fornecer uma interface para criação de objetos relacionados sem especificar suas classes concretas.

Onde foi utilizado:

Para a criação de objetos referenciando os diferentes tipos de disciplina no sistema, durante a validação e recuperação de informação de disciplinas dentro da classe Turma.



sd Manter Turmas - Cadastro



Quando for incluída uma turma o método Turma() (Criador de um objeto turma) espera receber um objeto do tipo Disciplina (Interface), esse método chama a validação de disciplina. Esse objeto pode ser, por exemplo, uma disciplina comum (DisciplinaComum) ou uma atividade complementar (AtvComplementar). Dessa

forma a interface Disciplina atua como uma Fábrica Abstrata, sendo uma interface para instanciação e chamada de métodos de disciplinas na classe Turma que permite que diferentes tipos de disciplinas sejam criados sem que a classe Turma precise ter consciência deles.