

Padrões de Projeto - Template Method
Aluno: Lucas Fernandes Ramos

O Template Method é definido como é um padrão de projeto comportamental que permite definir o esqueleto de um algoritmo em uma classe base e permitir que as subclasses substituam as etapas sem alterar a estrutura geral do algoritmo.

No diagrama de classes, as classes Administrador, Aluno e Professor herdam (marcados em vermelho) da classe Usuário. Porém com o padrão de projeto template method, poderia se ter uma apenas uma classe Usuario com todos os métodos necessários para fazer os modelos citados.

Com isso facilitaria na hora de fazer uma objeto customizado que às vezes precisa ter mais informações para compor seus atributos.

