

Covid for Kids

Alexya Oliveira, Gabriel Fanto Stundner, Lucas Leal, Matheus Santos

Pontifícia universidade Católica do Rio Grande do Sul

Escola Politécnica

Curso de Engenharia de Software

15 de Abril de 2020

Design de Interação 2020/1

Prof. Sílvia Moraes

1 Sumário

Gerar Índice Aqui

2 Contexto e Objetivo

Propostas de Interface

3 Escopo e Requisitos

Elabore uma breve descrição do projeto e seu escopo. Descreva a abordagem que será usada (gamificação, quiz, atividades, ...). Se o projeto ainda não tiver nome, batize-o.

3.1 Requisitos Funcionais

Nome: Exibir de forma lúdica e pedagógica informações úteis sobre o vírus e prevenção

Descrição:

Como: Criança

Eu quero: Jogar um jogo de luta contra o Corona vírus

Para que: Eu possa aprender formas de prevenção na quarentena

Notas:

- a) O jogo tem que ser simples para crianças
- b) O jogo tem que ser didático

3.2 Requisitos Não-Funcionais

4 Modelos de Usuário

Quem são os usuários (atuais e futuros) ?”

4.1 Perfil de Usuários

4.2 Personas

5 Modelos de Trabalho

5.1 Personas

6 Prototipação

Organizar em subseções para descrever os itens do enunciado.

7 Avaliação

Descrição da avaliação do protótipo. Realizar a avaliação junto aos usuários e documentar o feedback. Indicar ainda as melhorias feitas no protótipo que foram decorrentes da avaliação dos usuários e do stakeholder.

8 Considerações Finais

Comentar o trabalho, no que ele contribuiu para sua aprendizagem e as dificuldades encontradas.