

LUTA PELA SOBREVIVENCIA NO CASTELO

Estamos no Ano de nosso Senhor 1096 D.C

A maioria dos homens foram para o oriente lutar pela honra da Religião Cristã, Onde os homens deixaram uma Europa desprotegida que os bandidos atacaram sem dó e piedade.

O meu nome é Kraven, voltei das Terras do Oriente para o meu Reino de nascimento, onde para o meu espanto todo o caminho até o reino estava desolado, mas graças a deus o meu Castelo ainda estava intacto. Chegando no Reino, todos me reconheceram e ficaram felizes quando voltei com um grupo de Cruzados que voltaram comigo das terras do oriente, onde me disseram o seguinte:

- "Os Bárbaros estão invadindo os território a nossa volta e irão chegar aqui em poucos dias e não temos nenhum General para nos proteger desse ataque, por isso precisamos de sua ajuda para organizar os recursos que temos e construir um exército para nos proteger."

Como eu era o Soldado com o maior Rank dos Senhores que existiam no Castelo, ficou a mim a função de organizar o Reino para podermos construir o exército para nos protegemos.

Olhando por cima da mesa de guerra, o reino era estruturado da seguinte forma:

1. Existem duas **minas** no Reino, a primeira é uma **Mina de Ferro** e a segunda é uma **Mina de Carvão**, onde toda a mineração Fica em uma única para depois ser transportada por **carroças de transporte**.
2. Tudo produzido nas Minas vão para as **forjas**, para que seja produzido Aço para depois esse aço ser armazenado nos **armazens**.
3. Existem dois tipos de **Fazendas**, onde algumas fazendas produzem **feno** para os cavalos e a outra produz **trigo** para fazer comida para o Reino, mas fica somente armazenado para emergencias, depois de colhido, as matérias-primas vão para uma **Fazenda Central** para depois ser armazenada nos **armazens**.
4. Existem também as **madeireiras** que coletam madeiras para serem utilizados pelos manufatureiros, que também ficam armazenados no **armazem**
5. dos **armazens** são retirados por **distribuidores do armazem** que irão enviar para os manufatureiros pegarem essa matéria-prima e construir algo.
6. outra produção feita no Feudo é a criação de animais, que são **cavalos,bois** e **galinhas**, onde eles são cuidados e criados para depois irem para um **estábulo**, onde no estábulo ficam os **cavalos**, os bois são sacrificados e é cuidado do **couro** deles no estábulo e as **galinhas** são sacrificadas e é utilizado as **penas** para os arqueiros.
7. tudo que está armazenado no **Estábulo** é distribuidos pelos **distribuidores do estábulo**, que irão enviar as matérias-primas para os manufatureiros que pedirem.
8. O primeiro manufatureiro do reino são os **Arqueiros**, que pedem dos **armazens** *madeira* e *aço* e *penas* dos **estábulo** para produzir *arcos* e *flechas* para serem armazenados no **arsenal**.
9. O segundo manufatureiro é o **ferreiro**, que pede *aço* e *madeira* para construir *escudos,lanças,espadas* para depois ser armazenado no **arsenal**.
10. O terceiro manufatureiro é o **armadureiro**, que pede o *couro* para produzir as *armaduras* simples dos soldados, que serão armazenados no **arsenal**.
11. O quarto e último manufatureiro é o **cavaleiro** que recebe do **estábulo** os *cavalos* e *couro* para do *couro* construir *selas* e adestrar os *cavalos*, dai ele envia os *cavalos treinados* para o **quartel** dos

soldados.

12. O **arsenal** é onde ficam armazenados todos os armamentos do Reino, onde é distribuído para os **quarteis** adequados que precisam daquelas armas para treinarem os **soldados**.
13. Os **Quartéis** são os locais onde os **soldados** são treinados, cada **quartel** específico ao tipo de *habilidade* possui um **general** que é daquela *habilidade* específica.
14. Os **soldados** são pessoas comuns que vivem no Reino que devem ser treinados em um *habilidade* específica em um quartel, onde não importa o nome deles, somente a idade, onde os soldados não podem ter menos de 12 anos para ser treinados.
15. Os **Generais** são homens mais velhos que possuem uma *habilidade* específica, onde dependendo da habilidade dele ele é de um **quartel** específico, onde todo o **General** tem um **título de nobreza** e um **Rank** que faz com que tenha **Generais** melhores que outros **Generais**, onde eles somente interagem entre si.

Com isso em minhas mão devo construir um sistema organizado que faça com que todos trabalhem para podermos construir um exército organizado e treinado para podermos proteger nosso reino contra os Bárbaros que estão querendo nos atacar