

CRONOGRAMA PREVISTO

- 1- Dividir o grupo em duas equipes (para modelagem e outra para programação);
- 2- Criar um cronograma de atividades para ter um controle do que faremos;
- 3- Escolher o nome do jogo e pensar em como irá funcionar;
- 4- Finalizar modelagem e programação;
- 5- Dar início à documentação;
- 6- Elaborar backlog do produto e fazer os diagramas de relacionamento;
- 7- Criar a base de dados;
- 8- Fazer vídeo para apresentar o trabalho;
- 9- Postar no github a documentação e o vídeo.