**CRONOGRAMA PREVISTO**

1. Dividir o grupo em duas equipes (para modelagem e outra para programação);
2. Criar um cronograma de atividades para ter um controle do que faremos;
3. Escolher o nome do jogo e pensar em como irá funcionar;
4. Finalizar modelagem e programação;
5. Dar início à documentação;
6. Elaborar backlog do produto e fazer os diagramas de relacionamento;
7. Criar a base de dados;
8. Fazer vídeo para apresentar o trabalho;
9. Postar no github a documentação e o vídeo.