

Pontos Importantes do Trabalho PickFantasy – eSport Fantasia

Ezequiel F. Mapel
Pedro Henrique T. dos Santos

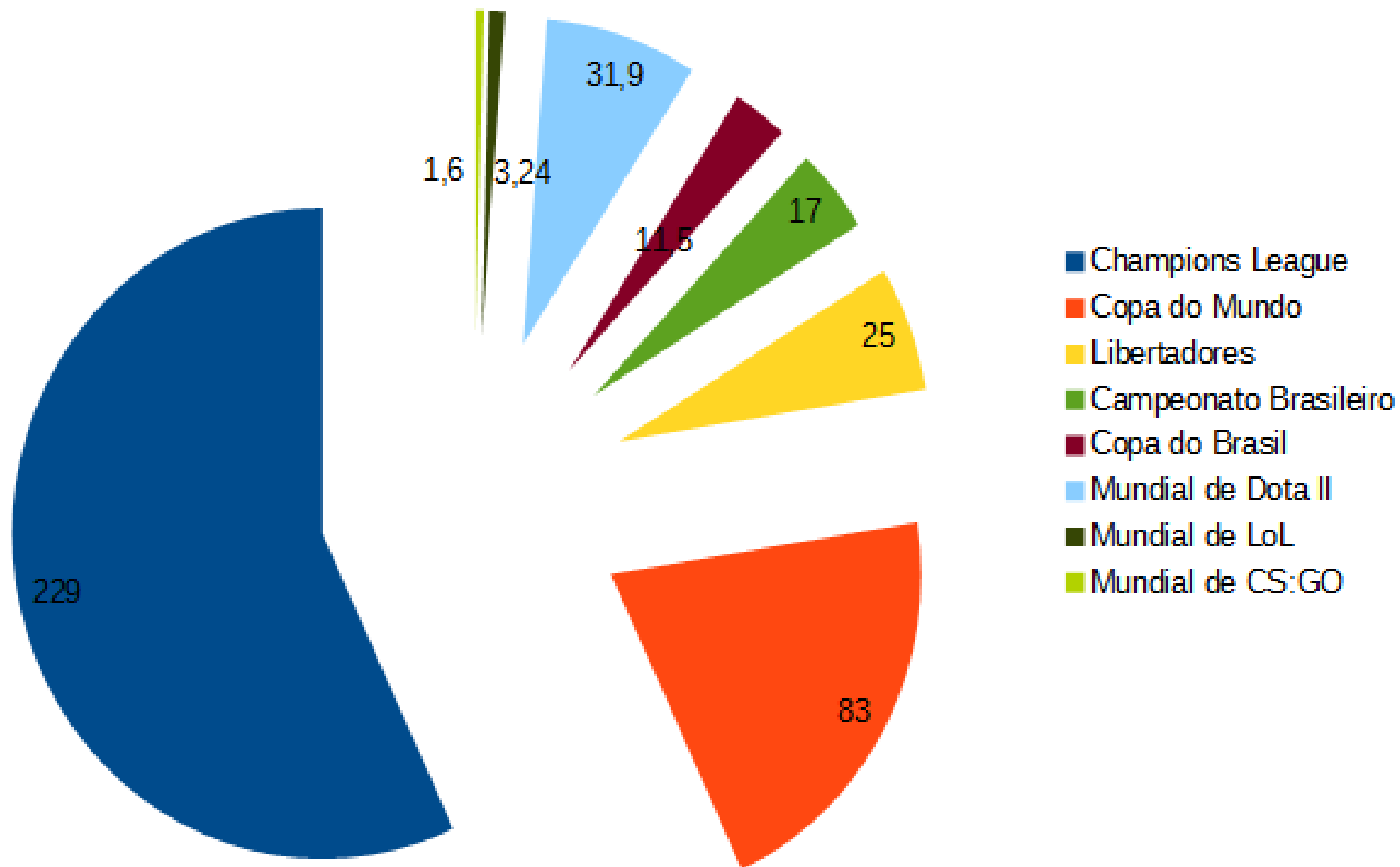
IFES – 2017/2

O que é eSport?

O eSport, popularmente conhecido por Esporte Eletrônico, é uma nova vertente de esporte que vem crescendo exponencialmente no mundo. Mesmo assim, ainda é muito rejeitado pelo público tradicional por conta do seu conteúdo principal ser jogos virtuais.

Comparação - Premiações

Premiações em Milhões (R\$)



O que é o PickFantasy?

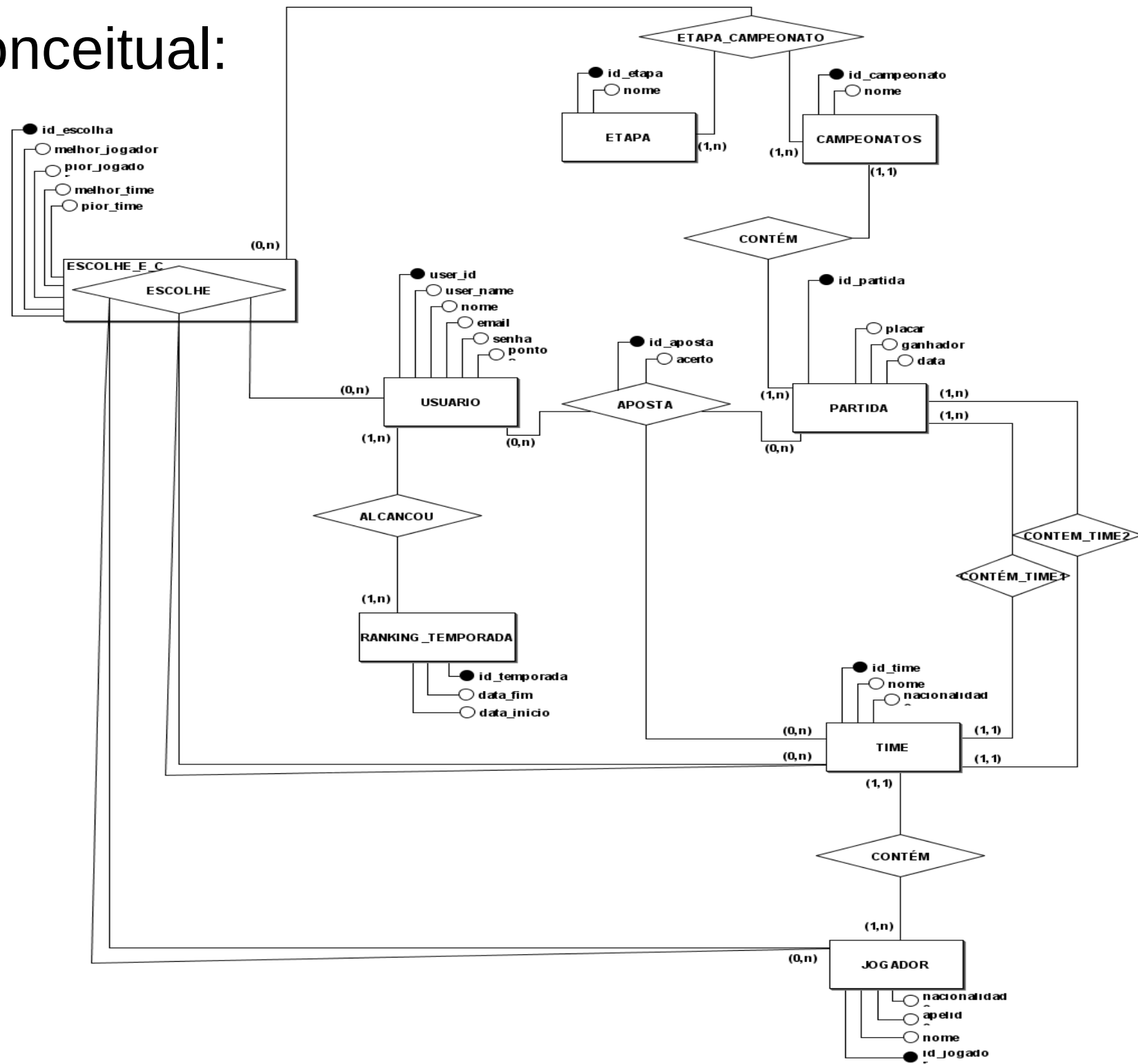
PickFantasy é um jogo de esporte fantasia, no qual ações da vida real influenciam nos resultados. Um bom exemplo é o CartolaFC. Porém, os resultados são baseados em jogos de E-Sports(esportes eletrônicos), como por exemplo, League of Legends ou Counter-Strike.

Motivação

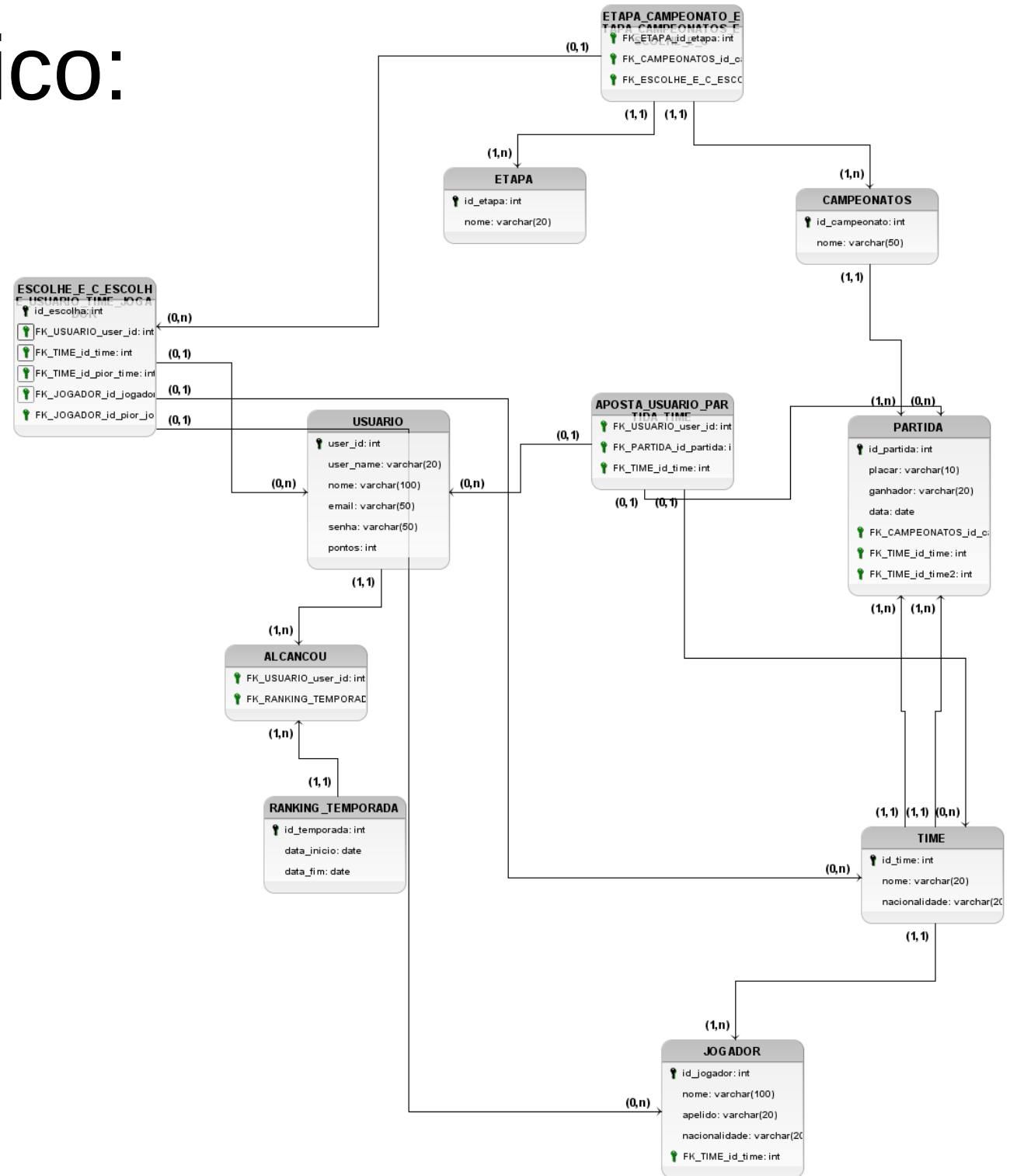
O eSport vem tendo uma crescente exponencial no Brasil, principalmente por termos grandes times, de diversos games, representando a bandeira brasileira mundialmente. Porém, mesmo assim, o cenário se ainda se encontra muito fechado para quem sonha em um dia ser um profissional.

Este projeto visa continuar essa evolução do cenário, estimulando os jogadores casuais a apoiarem ainda mais seus jogadores e times favoritos, escolhendo e apostando neles e incentivando sempre.

Modelo Conceitual:



Modelo Logico:



Consulta - Junção

```
SELECT * FROM jogador INNER JOIN time  
on(pickfantasy.time.id_time = pickfantasy.jogador.FK_TIME_id_time);
```

	id_jogador	nome	apelido	nacionalidade	FK_TIME_id_time	id_time	nome	nacionalidade	Campeonato
	1	Roberto da Silva	Polenta	Brasileira	4	4	INTZ	Brasileira	NULL
	2	Juan Souza	JunZ	Brasileira	4	4	INTZ	Brasileira	NULL
	3	Denis Voté	Dent	Francesa	4	4	INTZ	Brasileira	NULL
	4	Nikole	Koler	Brasileira	4	4	INTZ	Brasileira	NULL
	5	Oswald	Andrade	Brasileira	4	4	INTZ	Brasileira	NULL
	6	Mateus	Manossos	Alemã	3	3	Team oNe	Brasileira	NULL
	7	Marcos Henrique	mFlechas	Brasileira	3	3	Team oNe	Brasileira	NULL
	8	Felipe Goncalves	BrTT	Brasileira	3	3	Team oNe	Brasileira	NULL
	9	Gabriel	20Mata70Correr	Brasileira	3	3	Team oNe	Brasileira	NULL

Consulta – Left/Right Join

```
SELECT user_name, id_partida, placar, ganhador FROM aposta_usuario_partida_time  
LEFT OUTER JOIN partida ON (partida.id_partida = aposta_usuario_partida_time.FK_PARTIDA_id_partida)  
RIGHT OUTER JOIN usuario ON (aposta_usuario_partida_time.FK_USUARIO_user_id = usuario.user_id);
```

	user_name	id_partida	placar	ganhador
	rodolfinho	5	3x2	2
	nichol	2	4x1	1
	roger tt	4	3x0	4
	dinho	NULL	NULL	NULL
	beterraba	NULL	NULL	NULL

Consulta – View (Simulação de Ranking)

```
create view ranking_usuarios as select user_name as usuario, pontos from usuario  
order by usuario.pontos desc;  
select * from ranking_usuarios;
```

usuario	pontos
roger tt	540
nichol	300
beterraba	250
rodolfinho	150
dinho	100

Dificuldades encontradas:

As dificuldades foram por questão de falta de experiência. Por exemplo:

- Encontrar a forma ideal de elaborar o modelo conceitual e lógico de forma que o modelo físico funcionasse perfeitamente.