

PickFantasy – eSport Fantasia

Ezequiel F. Mapel
Pedro Henrique T. dos Santos

IFES – 2017/2

O que é o PickFantasy?

PickFantasy é um jogo de esporte fantasia, no qual ações da vida real influenciam nos resultados. Um bom exemplo é o CartolaFC. Porém, os resultados são baseados em jogos de E-Sports(esportes eletrônicos), como por exemplo, League of Legends ou Counter-Strike.

Clientes

Por ser um serviço independente, não possui nenhum cliente específico e sim toda uma comunidade que absorve desse novo esporte, seja jogadores profissionais, amadores ou só admiradores.

Desenvolvimento e Requisitos de Sistema

Desenvolvido em: Java (NetBeans IDE 8.2)

Banco de Dados: MySQL Workbench 6.2 CE

Requisitos de dev:

- SO: Win7 ou superior
- RAM: 2gb (minimo)

Requisitos Funcionais

ID	DESCRIÇÃO
RF001	Cadastro – O usuário irá se cadastrar de forma bem simples e intuitiva, apenas informando ao sistema seu e-mail, nome e senha. O cadastro é necessário para obter acesso à aplicação.
ATORES	Usuário, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF002	Login – O usuário informará seu e-mail/nome de usuário e senha, o sistema deverá autenticar.
ATORES	Usuário, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF003	Estatísticas – O sistema deverá mostrar todas as estatísticas pessoais do usuário como pontos, colocação no ranking, medalhas, conquistas, etc.
ATORES	Sistema, usuário;

ID	DESCRIÇÃO
RF004	Configuração de conta – O usuário poderá alterar algumas configurações do site, como idioma, configurações pessoais (foto de perfil, apelido), apagar conta.
ATORES	Usuário, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF005	Suporte – Uma área dedicada à interação do usuário com a equipe técnica para sugerir melhorias, informar bugs, e tirar dúvidas.
ATORES	Usuário, sistema, suporte;

ID	DESCRIÇÃO
RF006	Perfil – Área dedicada apenas para comportar os requisitos (RF003, RF004, RF005) para facilitar o acesso do usuário.
ATORES	Usuário, sistema

ID	DESCRIÇÃO
RF007	Ranking – O sistema deverá mostrar os 10 usuários com mais pontos, na temporada, em ordem crescente e também mostrará a colocação que o próprio usuário está (mesmo que esteja fora dos 10 primeiros).
ATORES	Sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF008	Campeonatos – O sistema deverá mostrar todos os campeonatos em que o usuário poderá fazer suas apostas.
ATORES	Usuário, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF009	Aposta Simples – O usuário deverá escolher um dos dois times, para apostar em uma partida, caso acerte ganhará pontos. O sistema deverá mostrar todos os times que estão naquele campeonato e naquela temporada.
ATORES	Usuário, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF010	Aposta Complexa – Diferente da RF009. O usuário escolhe quem será o melhor e o pior jogador da etapa atual do campeonato(ex: semifinal) e também fará escolha do melhor e do pior time.
ATORES	Usuário, sistema;

Requisitos Funcionais

ID	DESCRIÇÃO
RF011	Criação ADM – Apenas um administrador poderá “criar” outro administrador. Administradores são usuários com privilégios.
ATORES	Usuário ADM, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF012	Remoção ADM – Apenas um administrador poderá remover o privilégio de outro ADM. Um ADM sem privilégios é apenas um usuário comum.
ATORES	Usuário ADM, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF013	Criar Partida – Apenas um administrador poderá criar uma partida. Ele informará o nome cujo os times irão se enfrentar. Por padrão, o placar dos times, começam em 0
ATORES	Usuário ADM, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF014	Remover Partida – Apenas um administrador poderá remover uma partida em andamento.
ATORES	Usuário ADM, sistema;

ID	DESCRIÇÃO
RF015	Alterar Placar– Apenas um administrador poderá alterar o placar de uma partida.
ATORES	Usuário ADM, sistema;

[Apresentar Mockup]

Diagrama – Casos de uso

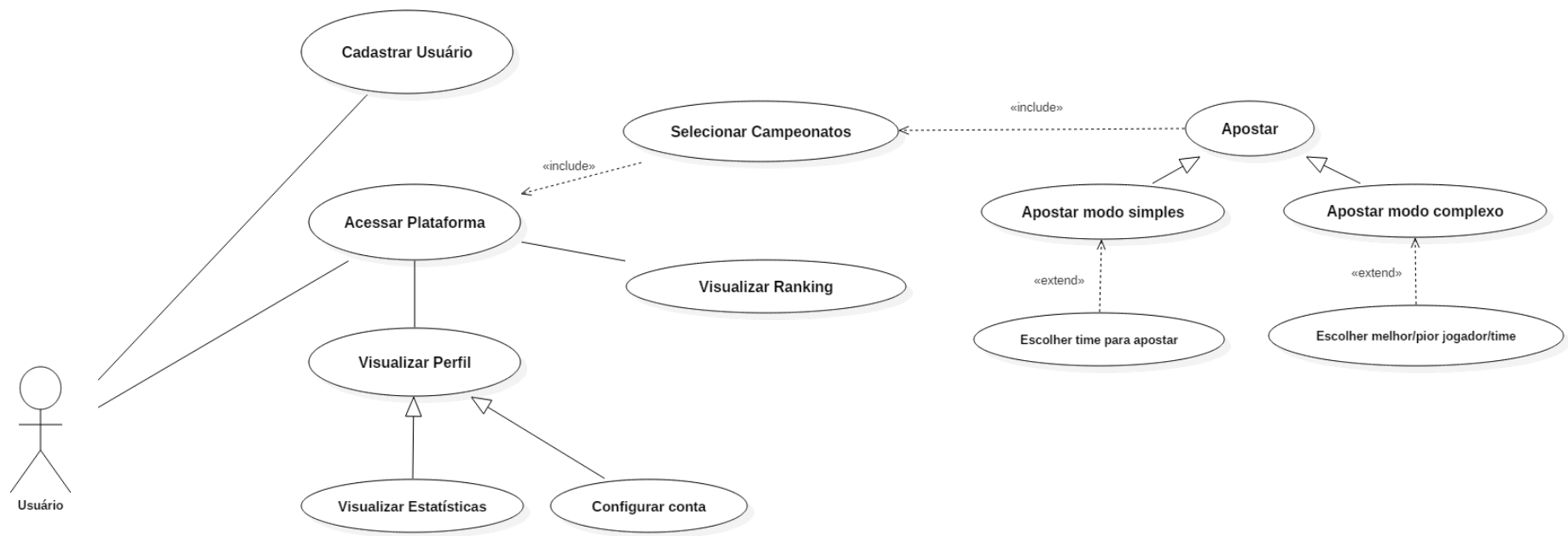
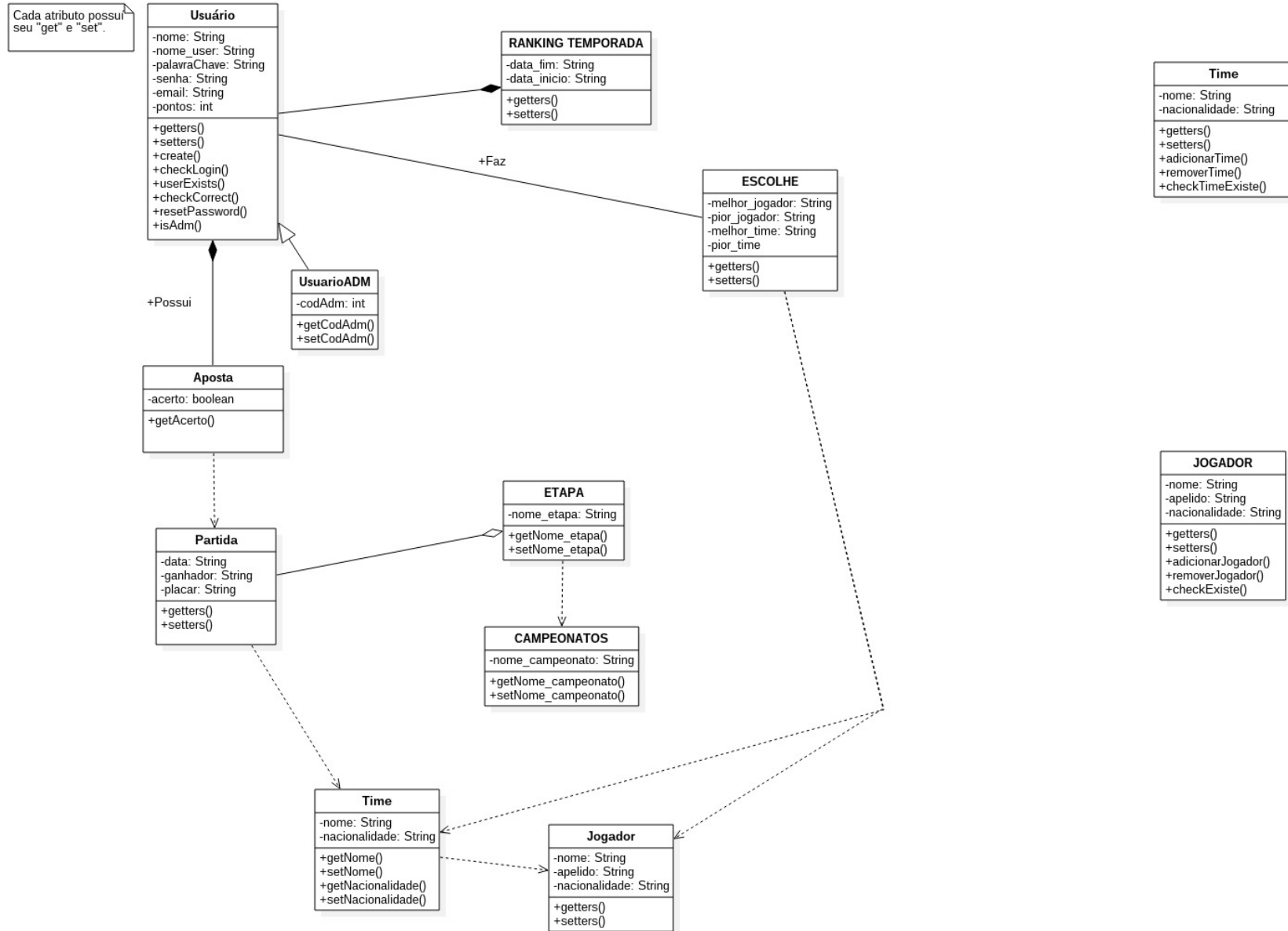


Diagrama - Classes



[Apresentar protótipo]