中国科学技术大学

2020-2021 学年第一学期考试试卷(A卷)

| 号试科目: <u>计</u> | 算机程序设计 | <u> </u> | | | | |
|------------------------------|--|-------------------|---------|------|-------|----|
| 学院: | | 姓名: | | 学号: | | |
| 总分 | 题号 | _ | = | 三 | 四 | 五. |
| 合分人 | 得分 | | | | | |
| 题要求: 单选规 | 题、多选题在答: | 题卡上填涂 | 答案,其 | 它题在试 | 卷上作答。 | |
| ·、单选题(共 | 25 分,每题 1 分 | 分) | | | 题号 | _ |
| 下列选项中, | 昔误 的转义字符是 | () | | | 得分 | |
| A) '\n' B) '\x ⁷ | 78' C) '\78' | D) '\'' | | _ | 评阅人 | |
| 'a'<=c&&'z'>= A) c=('A'+c | c)的是:() c)的是:() c)%26 -'a'; -'a'; | В) | c=c+32; | | | |
| ,表达式 a+=a-= | -a=9 的值是(|) | | | | |
| A) 18 | B) -9 | C) 0 | D |)) 9 | | |
| B) 初始化时不 C) 定义语句 i | 的是() 由中所有元素的类型 可以跳过前面的数 nt a[10]={0}; 行句int a[4]={2 | 数组元素给后 给 a 数组中 | 所有元素赋 | 初值 0 | J初值 | |
| | s[5], *p=s; 则 ss", s="abcd") | | | | | |
| _ | ss", p="abcd") | | _ | | | |

7、设 int year=2020,*p=&year;以下语句中**不能**使变量 year 的值增至 2021 的语句是() A) (*p)++; B) *p++; C) ++(*p); D) *p+=1; **8、**已定义 int $a[4]=\{0\}$; 下列表达式中有语法错误的是() A) *a B) *(a+1) C) &a[3] D) ++a9、运行以下程序, while 循环的执行次数是() #include <stdio.h> int main() $\{ int i = 0; \}$ while(i<10) { if (i<1) continue; if (i==5) break; i++; return 0; } A) 1 B) 无限循环 C) 6 D) 10 **10、**设自定义函数 f 的原型为 void f(int x); 在 main()函数中有局部变量 int y=1; 且有 调用语句 f(y); 则下列关于函数形参和实参的叙述中正确的是() A) 形参 x 和实参 y 实际占同一存储单元 B) 形参 x 只是形式上的存在,并不占用实际的存储单元 C) 函数 f 被调用时,形参 x 和实参 y 分别占用不同的存储单元 D) 如果将形参变量名也改为 y,则形参 x 实参 y 实际占同一存储单元将占用同一存储单元 **11、**已定义 int a[][3]={1,2,3,4,5}, y ,*p=*a; 则执行语句 y=(*++p)--; 之后数组 a 各元素值变为() A) 1, 1, 3, 4, 5, 0 B) 0, 1, 2, 3, 4, 5 C) 2, 1, 3, 4, 5, 0 D) 2, 3, 4, 5, 0 **12、函数 fun 的定义如下,你认为调用 fun ("abc")** 的作用是(int fun(char *s) { char *t=s; while(*t++); return(t-s); } A) 求字符串 s 长度, 并返回 3 B) 比较两个字符串的大小, 并返回 1 C) 将串 s 复制到串 t 中, 并返回 0 D) 求字符串 s 所占字节数, 并返回 4

13、在调用函数时,如果实参和形参都是数组,则以下描述正确的是()

- A) 形参只复制了实参的起始地址 B) 形参复制了实参的存储空间
- C) 形参复制了实参的地址与大小 D) 形参复制了实参的所有元素

```
14、有以下程序:
    struct st {
     int x;
     int *y;
    } *pt ;
    int a[]=\{1,2\}, b[]=\{3,4\};
    struct st c[] = \{10, a, 20, b\};
    pt=c;
以下选项中表达式值为 11 的是( )
A) ++pt->x B) pt->x C) *pt->y D) (pt++)->x
15、以下不正确的描述是(
  A) 使用 while 和 do-while 循环时,循环变量初始化的操作应在循环语句之前完成
  B) do-while 和 for 循环均是先执行循环体语句,后判断表达式
  C) while 循环是先判断表达式后执行循环体语句
  D) for、while、do-while 循环中的循环体均可以由空语句构成
16、 设有定义: struct {
              char mark[2];
              int num;
              char *name;
           }t1={"A",85, "Li"}, t2;
 下列语句中错误的是()
 A)
    t2=t1;
                      B) t2.num=t1.num;
 C) t2.mark=t1.mark; D) t2.name=t1.name;
17、设 int x=5, n=5;则执行语句 x+=n++; 之后, x 和 n 的值分别为 ( )。
  A) 11,5 B) 11, 6 C) 10, 5 D) 10, 6
18、 表达式 sizeof("m\x43\\np\182q")的值为 ( )。
    A) 16 B) 15 C) 10 D)8
19、若有定义: int a=1, b=2, c=0; 则表达式!a+a/b-1&&++c 的值为( )
    A) 1 B) -1 C) 0 D) -0.5
20、若有定义: int a[2][3]={2,4,6,8,10,12}; 则 *a[1]+1 的值为( )
    A) 11 B) 5 C) 9 D) 3
21、若有以下调用语句:
   int main() {
    int a[50], n;
    fun(n, &a[9]);
```

• • •

```
则不正确的 fun 函数的首部是()。
  A) void fun(int m, int x[]) B) void fun(int s, int h[51])
   C) void fun(int p, int *s)
                              D) void fun(int n, int a)
22、下面程序输出结果为()。
   #include<stdio.h>
   int main()
     int x=12, y;
     y=!x?++x:x++;
     printf("%d,%d", x, y);
    A) 13,13 B) 13,12 C) 12,12 D)12,13
```

- 23、关于 C 语言运算符和表达式,以下叙述中正确的是()。
 - A) 逻辑表达式的值可能是任意整型数值
 - B) 关系表达式的值可能是任意整型数值
 - C) 任意整型数据都可以作为逻辑运算符的操作数
 - D) 只有关系表达式和逻辑表达式才能作为逻辑运算符的操作数
- 24、以下说法错误的是()。
 - A) 如果定义函数时未给出函数类型,那么该函数的类型是 int
 - B) 函数内部可以声明一个和形参同名的局部变量
 - C) 函数原型声明时,形参列表中的形参名可以忽略
 - D) 调用函数时,实参可以是同一函数的调用
- **25、**以下语句有**错误**的是()。
 - A) int *p,a[3]; p=a;
 - B) int *p[3],a; p=&a;
 - C) char *p="abc"; p="efg";
 - D) char c,*p=&c;
- 二、多选题(共9分, 每题1.5分)
- 1、C语言中,以下可以作为合法的用户标识符的有(
 - A) PRINTF2
- B) double C) my-car

- D) speed
- E) 4float

| 题号 | 11 |
|-----|----|
| 得分 | |
| 评阅人 | |

- **2、**定义 int a; 则正确表达数学关系 74.5<a<85 的 C 语言表达式是 ()。

 - A) 74 < a < 85 B) !(a < 75 | |a > = 85) C) a > 74.5 && a < 85
 - D) !(a<74.5) && !(a>=85) E) a>74.5||a<85|

```
3、定义下面几个程序段,会出现死循环的有( )。
A) int i=100; while(1) { i=i%10+1; if(i>10) break; }
B) int i=100; for(;i=1;) printf("%d\t",i--);
C) int i=100; do { ++i;} while (i>=1000);
D) int i=100; while(i); --i;
E) int i; for(i=100;;i--);

4、已知 int a[5][6];则其元素 a[2][3]的地址可以表示为( )。
A) a[2]+3 B) &a[2][3] C) *(a+2)+3 D) *(*(a+2)+3) E) a[0]+15 F) a+15

5、以下可以用作单目运算符的有( )。
A) sizeof B) % C) - D) ! E) *

6、下面选项中合法的实数表示形式有( )。
A) -36.5E2.0 B) -3.65e3.0 C) -3650.0 D) -365e1 E) 0.365E-3
```

三、填空(共15分,每空1.5分)

#include <stdio.h>

1、若 n 是一个三位正整数,请给出能求出 n 的十位上的数字的表达式:

 题号
 三

 得分
 评阅人

①_____。(例如当 n 为 583 时求出 8)

2、下列程序的功能是将所输入字符串中的字符'a'都删掉,然后输出处理后的字符串。例如:输入串为"eatcake",输出串为"etcke".请填上所需的语句。

```
fl=fopen("D:\\file1.txt","r+");
f2=fopen("D:\\file2.txt","w");
fprintf(f1,"abc");
fprintf(f2,"abc");
fclose(f1);
fclose(f2);
return 0;
}
若文本文件 file1.txt 和 file2.txt 中原有内容均为 hello ,则运行以上程序后,
file1.txt的内容为④ ,file2.txt的内容为⑤ 。
```

4、下列函数 findx() 的功能是在已知大小为 10 的数组 a 中顺序查找 x, 若 x 存在,则立即返回 所发现的 x 元素下标,若不存在,则返回-1。

5、以下函数利用公式 $\pi/4$ = 1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + 1/9 1/(2n-1) 求 π 近似值。请填空完成该功能:

```
double pif(long int n) {
    double s=1.0;
    long int i,t=1;
    for(i=1;i<n;i++) {
        t=-t;
        s=s+@ ;
    }
    return(@ );</pre>
```

四、阅读程序,写出程序运行结果(共20分,每题4分)

| 题号 | 四 |
|-----|---|
| 得分 | |
| 评阅人 | |

第1颗

#include<stdio.h>
#define ai(a,b) a*b
int main() {
 int x=4,y=5;
 printf("%d",ai(x+1,y+1));
 return 0;
}

第1题程序运行结果:

第2题

```
#include <stdio.h>
int foo( int a, int b)
{
  if (a%b == 0)
    return b;
  else
    return foo(b, a%b);
}
int main()
{
  int a = 1781;
  int b = 91;
  printf("%d\n", foo(a,b));
  return 0;
}
```

第2题程序运行结果:

第3题

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char ch1 = 'a', ch2 = 'b';
    switch (ch1)
    case 'a':
       switch (ch2)
       case 'a':
          printf("aaa");
          break;
       case 'b':
          printf("bbb");
          break;
    case 'b':
      printf("ccc");
      break;
   return 0;
}
```

第3题程序运行结果:

第4题

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{
    char a[20] = "kill";
    char s[20] = "case", *p;
```

第4题程序运行结果:

```
int i, j;
for (p = s; *p; p++)
{
    j = 0;
    while (*p >= a[j] && a[j] != '\0')
        j++;
    for (i = strlen(a); i >= j; i--)
        a[i + 1] = a[i];
    a[j] = *p;
}
printf("%s", a);
return 0;
}
```

第5题

```
#include <stdio.h>
int main() {
    short int i, j, k=10;
    for (i=0; i<2; i++)
    {
        k++;
        {
            short int k=0;
            for (j=0; j<=3; j++)
            {
                if (j % 2) continue;
                  k++;
            }
            k++;
        }
        printf("k=%d\n", k);
        return 0;
}</pre>
```

第5题程序运行结果:

五、编程应用题(共 31 分,写在试卷其它地方时请务必注明) 第1 题(9 分)

己知二项式定理如下:

$$(x+y)^n = inom{n}{0} x^n y^0 + inom{n}{1} x^{n-1} y^1 + inom{n}{2} x^{n-2} y^2 + \cdots \ + inom{n}{n-1} x^1 y^{n-1} + inom{n}{n} x^0 y^n$$

完成 fact 和 coef 函数,分别实现求阶乘、求 n 次二项式展开式的各项系数的功能:

| 题号 | 五 |
|-----|---|
| 得分 | |
| 评阅人 | |

int * coef(int n) { //求 n 次二项式展开式的各项系数

}

```
//1.要求在计算二项式系数时,调用 fact 函数计算阶乘;
//2. 当参数 n<0 时,返回 NULL;当 n>=0 时,返回由 malloc 函数生成的存储空间的起始地址,
该空间存放 n 次二项式系数序列。
}
第2题(10分)
以下程序实现从文件中读不超过 100 个数据并求中位数,请补全两个函数的内容:
#include <stdio.h>
#define N 100
int readdata(char *fname,int d[]);
int median(int d[],int n);
int main() {
  int data[N],n;
  char fn[N];
  printf("请输入文件名:\n");
   scanf("%s",fn); //fn 中存放输入的文件名
   if((n=readdata(fn,data))==0) { //打开文件失败,或未能从文件中读取数据
     printf("No data.\n");
     return -1;
  printf("中位数是%d\n", median(data, n));
}
```

```
int readdata(char *fname,int d[]) {
//将文件 fname 中的数据读入数组 d 中并返回数据个数
//打开文件失败,或未能从文件中读取数据时返回 0
```

}

int median(int d[],int n) { //返回中位数 //用**冒泡法**对数组 d 中的 n 个数据排序,如果数据个数是奇数,则中间那个数据是中位数; //如果数据个数是偶数,则中间那 2 个数据的算术平均值取整是中位数.

}

第3题(12分)

以下程序循环接收从键盘输入的无序词条(词条是只包含小写字母、标点符号与空格,且以小写字母开头的字符串),边接收边按字典序(从 a 到 z 的顺序)插入到链表形式的词典中。

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
struct dict {
    char *entry; //指向存放词条的动态空间
    struct dict* next; //后向指针
};
```

```
struct dict *sortdict(struct dict *head, struct dict *pdict);
void printdict(struct dict *head);
int main() {
   struct dict *head=NULL;
   char str[100],*pstr;
   int slen;
   gets(str);
   while(slen=strlen(str)) //循环从键盘接收词条, 直至遇到空行结束循环
   { //本语句块应实现如下功能,请补全语句:
   //1. 根据每个词条的长度分配动态空间并将词条放入其中
   //2. 创建 struct dict*类型的结点,并将 entry 指针指向上述动态空间
   //3. 调用 sortdict 函数,将结点插入到链表中
      gets(str);
   printdict(head); //打印链表中所有的字符串
struct dict *sortdict(struct dict *head, struct dict *ps) { //按字典序插入结点
   //本函数将结点 ps 按字典序插入 head 指向的链表中,请补全语句
```

11 / 12

void printdict(struct dict *head) { //本函数打印链表中所有的词条,请补全语句

}