# 计算方法第六次编程作业报告

崔士强 PB22151743

2024年5月27日

## 1 问题描述

本程序实现对一个函数(以及添加了随机噪声的形式)的快速 Fourier 变换及逆变换。

# 2 问题分析

首先对函数进行采样,采样点的个数应当是 2 的 n 次幂. 采样后的向量  $\mathbf{f}$  作为 FFT 算法的输入,得到  $\mathbf{g}$ ,若想重建函数,可以将变换后的向量输入 IFFT 算法.

## 3 实验结果

#### 3.1 结果展示

1.  $f_1, n = 8$ 

Values of g: (-1.45918e-16,0), (4.7579e-17,1.70181e-17), (1.35801e-16,-0.35), (3.41803e-17,1.66533e-16), (-2.01023e-19,1.17961e-16), (-3.113 34e-16,-0.5), (-1.08448e-16,-8.32667e-17), (1.456e-16,-1.90107e-16), (3.12049e-16,0), (1.06909e-16,2.32782e-16), (-3.07322e-17, 1.11022e-16), (-3.82153e-16,0.5), (-2.01023e-19,-1.17961e-16), (7.7244e-17,-1.66533e-16), (5.80857e-17,0.35), (6.15385e-17,-5.96932e-17).

图 1: FFT 结果

可以看到 g 的大部分分量都接近 0

3 实验结果 2

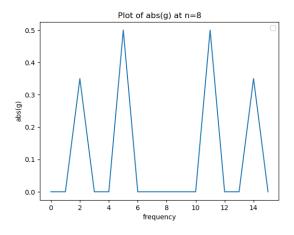


图 2: g 的每个分量模长

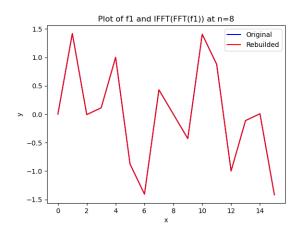


图 3: 原数据与重建结果

由于采样点较少,获得的折线图较为粗糙地反映了函数的情况. 重建结果与原本的采样结果基本一致.

### 2. $f_1, n = 128$



图 4: FFT 结果

可以看到 g 的大部分分量同样都接近 0, 非零分量集中在频率两端

3 实验结果 3

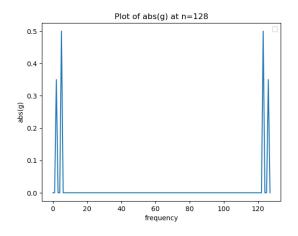


图 5: g 的每个分量模长

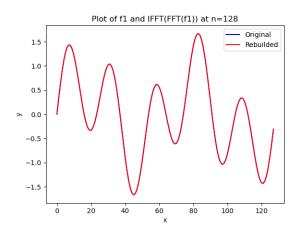


图 6: 原数据与重建结果

采样点较多时,采样结果基本还原函数的情况.重建结果与原本的采样结果基本一致.

### 3. $f_2, n = 128$



图 7: FFT 结果

3 实验结果 4

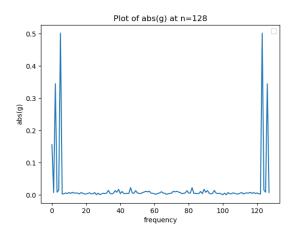


图 8: g 的每个分量模长

添加噪声后在中间位置的频率也出现了一些非零分量

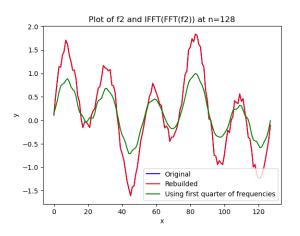


图 9: 原数据与重建结果

采样点较多时,采样结果基本还原函数的情况.重建结果与原本的采样结果基本一致.

#### 3.2 结果分析

- 1. 从运行结果可以看到,n 较大时采样结果更能完整反映函数情况,g 的非零分量明显集中在两端
- 2. 去掉高频系数进行重建后,所的结果的方差明显变小,噪声导致的不光滑有所缓解.