第二次习题课

胡铁宁

2023 年 4 月 10 日

目录

作业与补充题 1 预备知识——复数、映射、多项式 6 3 有关行列式与迹的注记 8

作业与补充题 1

作业解答可见群文件, 此讲义仅展示部分与参考解答不同的解答.

习题 1 (第三周习题 1(3)). 在这道题中, 我们得到了方程组 $\begin{cases} a + 2abc + bca - 1, \\ b (a^2 + ad + bc + d^2) = 0, \\ c (a^2 + ad + bc + d^2) = 0, \\ abc + 2bcd + d^3 = 1. \end{cases}$

我们在这里把详细的过程写出来.

解. 若 $a^2 + ad + bc + d^2 \neq 0$. 则容易解得 A = I.

即

 $\begin{cases} (a-d)(a^2+d^2+ad+bc)=0,\\ a^2+ad+bc+d^2=0,\\ a^3+2abc+bcd=1, \end{cases}$ 上式中由第一行反解出 bc,再代入第二行,则可继续化简为

$$\begin{cases} a^2 + ad + bc + d^2 = 0, \\ (a+d)^3 = -1. \end{cases}$$
注意到上面的转化均等价, 从而容易得到 $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ -\frac{a^2 + a + 1}{b} & -1 - a \end{pmatrix}.$

习题 2 (第三周习题 2). 计算方阵
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & a & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & a \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 的 k 次方幂 $(k \ge 1)$.

解. 这个方阵的元素含有比较多的 0, 所以我们可以尝试算几项找规律, 猜出答案再进行归纳证明. 我们不难计算得到

$$\mathbf{A}^{2} = \begin{pmatrix} 1 & 2a & 2 & 2a \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2a \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{A}^{3} = \begin{pmatrix} 1 & 3a & 3 & 6a \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 3a \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

至此, 我们可以猜测

$$\mathbf{A}^k = \begin{pmatrix} 1 & ka & k & k(k-1)a \\ 0 & 1 & 0 & k \\ 0 & 0 & 1 & ka \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

下面用数学归纳法证明这个结论. 当 k = 1 时, 结论平凡. 下面设 k 时结论成立, 考虑 k+1 时的情形. 我们可以直接计算得

$$\boldsymbol{A}^{k+1} = \boldsymbol{A}^k \boldsymbol{A} = \begin{pmatrix} 1 & ka & k & k(k-1)a \\ 0 & 1 & 0 & k \\ 0 & 0 & 1 & ka \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2a & 2 & 2a \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2a \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & (k+1)a & k+1 & k(k+1)a \\ 0 & 1 & 0 & k+1 \\ 0 & 0 & 1 & (k+1)a \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

故结论成立, 即
$$\mathbf{A}^k = \begin{pmatrix} 1 & ka & k & k(k-1)a \\ 0 & 1 & 0 & k \\ 0 & 0 & 1 & ka \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
.

习题
$$\mathbf{3}$$
 (第三周习题 $\mathbf{5}$). 设 $\mathbf{J}=\begin{pmatrix}0&1&&&\\&0&\ddots&&\\&&\ddots&1&\\&&&0\end{pmatrix}\in F^{n\times n}$, 找出与 \mathbf{J} 乘法可交换的所有矩阵.

 \mathbf{H} . 设 $\mathbf{A} = (a_{ii})_{n \times n}$ 与 \mathbf{J} 乘法可交换, 则我们不难计算得到

$$JA = \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & \cdots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}, \quad AJ = \begin{pmatrix} 0 & a_{11} & \cdots & a_{1,n-1} \\ 0 & a_{21} & \cdots & a_{2,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & a_{n-1,1} & \cdots & a_{n-1,n-1} \\ 0 & a_{n1} & \cdots & a_{n,n-1} \end{pmatrix}.$$

于是 AJ = JA 等价于

$$a_{21} = a_{31} = \dots = a_{n1} = 0, \quad a_{n1} = a_{n2} = \dots = a_{n,n-1} = 0,$$

 $a_{ij} = a_{i+1,j+1}, \quad i, j = 1, 2, \dots, n-1.$

由此, 不难得到 1 与 \boldsymbol{J} 乘法可交换的所有矩阵为 $\sum_{k=0}^{n-1} c_k \boldsymbol{J}^k, c_k \in F$.

习题 4 (第四周习题 1). 证明: 与任意 n 阶方阵都乘法可交换的方阵一定是数量矩阵.

证明. 设方阵 $A = (a_{ij})_{n \times n}$ 与任意 n 阶方阵都乘法可交换. 我们只需取一些特殊的方阵 E_{ij} ,利用 E_{ij} 与 $A = (a_{ij})_{n \times n}$ 乘法可交换就可以得出结论. 具体地, 我们取 E_{ij} 为 (i,j) 元为 1, 其余元素均为 0 的 n 阶方阵, 即

于是我们不难计算得

$$m{AE}_{ij} = \left(egin{array}{c} a_{i1} \ dots \ a_{in} \end{array}
ight), \quad m{E}_{ij}m{A} = \left(a_{1j} \quad \cdots \quad a_{nj}
ight)$$
\(\hat{\pi} i \tau.

于是我们可以由 $AE_{ij} = E_{ij}A$ 得到 $a_{ik} = a_{mj} = 0, a_{ii} = a_{jj}, i, j, k, m = 1, \dots, n, i \neq k, j \neq m$. 因此 A 是数量矩阵.

事实上, 当我们后面学习线性空间时, 我们就会意识到, 所有的 E_{ij} 就是 $F^{n\times n}$ 的一组基. 我们只取 E_{ij} 就能得证, 这并非巧合. 后面的一道补充题也是如此.

^{1&}quot;不难得到"究竟难不难,还须亲自动手实践方知.

习题 5 (第四周习题 2(4)(7)). 计算行列式

$$|A| = \begin{vmatrix} A_1 & A_2 & A_1 \\ A_n & B \end{vmatrix}, \quad |B| = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ \ddots & \ddots \\ a_n & b_n \\ c_n & d_n \\ \vdots & \ddots & \ddots \\ c_1 & d_1 \end{vmatrix}.$$

解. 这两道题我们都可以使用 Laplace 展开的方法.

设 A_k 的阶数为 m_k . 在计算 |A| 之前, 我们先来看看 n=2 的情形. 对于行列式 $\begin{vmatrix} O & A_1 \\ A_2 & O \end{vmatrix}$, 按照前 m_1 行展开 2 可得

$$\begin{vmatrix} \mathbf{O} & \mathbf{A}_1 \\ \mathbf{A}_2 & \mathbf{O} \end{vmatrix} = (-1)^{[1+2+\cdots+m_1]+[(m_2+1)+(m_2+2)+\cdots+(m_2+m_1)]} |\mathbf{A}_1| |\mathbf{A}_2| = (-1)^{n_1n_2} |\mathbf{A}_1| |\mathbf{A}_2|.$$

这样, 我们就能计算 A 的行列式了. 我们把 A 看成 2×2 的分块, 即把最后的 A_n 单独看成一块, 并依次这样进行下去, 就能计算出

$$|A| = (-1)^{(m_1 + \dots + m_{n-1})m_n} |A_n| \begin{vmatrix} A_1 \\ A_2 \end{vmatrix}$$

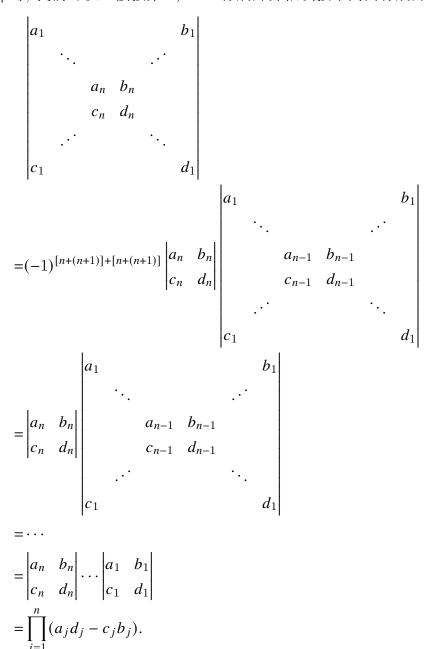
$$= (-1)^{(m_1 + \dots + m_{n-1})m_n + (m_1 + \dots + m_{n-2})m_{n-1}} |A_n| |A_{n-1}| \begin{vmatrix} A_1 \\ A_2 \end{vmatrix}$$

$$= \dots$$

$$= (-1)^{\sum_{i < j} m_i m_j} |A_1| |A_2| \dots |A_n|.$$

 $^{^2}$ 由于前面的 m_1 行所包含的 m_1 阶子式中仅有 $|A_1|$ 可能非零, 所以在众多求和中我们只写出了一项.

计算 |B| 时, 我们可以直接按第 n, n+1 行展开并依次按中间两行展开下去:



习题 6 (第四周习题 3). 对于 n 阶实方阵 A, 我们可以定义函数 $\psi_A: \mathbb{R}^{n \times n} \to \mathbb{R}, X \mapsto \operatorname{tr}(AX)$. 若 n 阶实方阵 A, B 满足 $\psi_A = \psi_B$, 证明 A = B.

证明. 设 $A = (a_{ij}), B = (b_{ij}),$ 记号 E_{ij} 同本讲义习题4. 经计算可得

$$\psi_{\boldsymbol{A}}(\boldsymbol{E}_{ij}) = \operatorname{tr}(\boldsymbol{A}\boldsymbol{E}_{ij}) = a_{ij}, \quad \psi_{\boldsymbol{B}}(\boldsymbol{E}_{ij}) = \operatorname{tr}(\boldsymbol{B}\boldsymbol{E}_{ij}) = b_{ij}.$$

因此若 $\psi_A = \psi_B$, 则 $a_{ij} = b_{ij}$, $i, j = 1, \dots, n$, 即 A = B.

在本节的最后, 我们对一些习题作评注.

当时大家做作业的时候,我们并没有学习行列式、初等矩阵等内容.现在,我们完全可以以更高的视角去审视部分习题.在证明分块对角矩阵的逆矩阵仍然是分块

对角矩阵时,我们可以直接利用行列式证明每个对角块可逆,从而直接写出答案,即 $\operatorname{diag}(A_1, \dots, A_n)^{-1} = \operatorname{diag}(A_1^{-1}, \dots, A_n^{-1})$. 但是,作业答案中的证法还是具有启发意义的,同学们可以思考准上三角矩阵的逆是否仍为准上三角形. 此外,对于可逆上三角形方阵,我们可以写成一系列上三角形初等方阵的乘积 (想想为什么),可以从这个角度对一些关于上三角形矩阵的题目进行一些思考.

再简要谈一下微扰法. 事实上, 我们所遇到的习题中, 大部分行列式都关于参数连续, 所以有时我们计算出参数不为零时的行列式, 就可以直接利用行列式的连续性补全 bug. 另外, 数学分析也可以在线性代数中有其他奇妙的应用, 具体可以参考丘维声编著的《高等代数 (上册) 第一版》第 76 页, 然后看看第四周最后一道补充习题的第二小问能不能有全新的做法.

2 预备知识——复数、映射、多项式

定义 1 (复数). 定义复数的全体 $\mathbb{C} = \{a+b\mathrm{i}: a,b\in\mathbb{R}\}$, 其中 i 为虚数单位, 满足 $\mathrm{i}^2 = -1$.

关于复数的四则运算、共轭及模长的定义不在此赘述. 复数也满足三角不等式.

定义 2. 定义复数 z 的实部为 $\operatorname{Re} z = \operatorname{Re}(z) \coloneqq \frac{1}{2}(z+\overline{z})$, 虚部为 $\operatorname{Im} z = \operatorname{Im}(z) \coloneqq \frac{1}{2i}(z-\overline{z})$. 命题 3. 设 z 和 w 是两个复数, 则

- (i) $z\overline{z} = |z|^2$;
- (ii) $\overline{z+w} = \overline{z} + \overline{w}, \overline{zw} = \overline{zw};$

(iii)
$$|zw| = |z||w|, \left|\frac{z}{w}\right| = \frac{|z|}{|w|}(w \neq 0);$$

(iv) $|z| = |\overline{z}|$.

下面, 我们介绍复数的几何表示. 对于复数 $z = a + bi, a, b \in \mathbb{R}$, 令 r = |z| 则可设 $a = r \cos \theta, b = \sin \theta$. 我们称 θ 为 z 的辐角, 这时, $z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$ 也可以形式地定义 $z = e^{i\theta}$. 若设两个复数有几何表示 $z_1 = r_1(\cos \theta_1 + i \sin \theta_1), z_2 = r_2(\cos \theta_2 + i \sin \theta_2)$, 则容易证明 $z_1z_2 = r_1r_2(\cos(\theta_1 + \theta_2) + i \sin(\theta_1 + \theta_2))$, 即 $(r_1e^{i\theta_1})(r_2e^{i\theta_1}) = (r_1r_2)e^{i(\theta_1+\theta_2)}$. 对应到复 平面上的几何直观就是, 直角坐标 (a,b) 与极坐标 (r,θ) 的转化, 加法对应向量加法, 乘 法对应伸缩 r 倍及旋转 θ 角度. 下面, 我们通过一个例子来熟悉它们.

例 4. 我们尝试推导正、余弦函数的 k 倍角公式. 注意到 $e^{ik\theta} = (e^{i\theta})^k$, 所以我们可以得到 $\cos k\theta + i\sin k\theta = (\cos \theta + i\sin \theta)^k$. 使用二项式定理展开并对比实部和虚部就能得到正、余弦函数的 k 倍角公式.

下面, 我们介绍映射的概念.

定义 5. 设 A, B 为两个集合, 如果对 A 中每个元素 a, 均有唯一元素 $b \in B$ 与之对应, 我们称此对应为 A 到 B 的映射. 记之为³

$$f: A \to B, \quad a \mapsto b.$$

其中, b = f(a). 有时, 我们也记之为 $A \xrightarrow{f} B$. 集合 A 称为 f 的定义域⁴, $f(A) := \{f(a) : a \in A\} \subseteq B$ 称为 f 的值域或像集, b 称为 a 在 f 下的像, a 是 b 在 f 下的原像. 记 b 的原像集 $f^{-1}(b) := \{c : f(c) = b\}$. 类似地, 对 $A_0 \subseteq A$, $B_0 \subseteq B$, 我们可以定义 A_0 的像和 B_0 的原像: $f(A_0) := \{f(a) : a \in A_0\}$, $f^{-1}(B_0) := \{c : f(c) \in B_0\}$.

回顾一下, 我们定义两个矩阵相等, 是指行数、列数对应相等且元素对应相等. 当然, 我们也可以定义两个映射相等, 这个定义同矩阵相等的定义一样自然.

定义 6. 设 $f,g:A\to B$ 是两个映射, 我们称 f=g, 是指, 对任意 $a\in A$, 都有 f(a)=g(a).

矩阵的乘法要求"衔接维数"相等,这也可以类比于映射的复合:

定义 7. 设 $f: A \to B, g: B \to C$, 则可以定义二者的复合 $gf: A \to C, a \mapsto g(f(a))$.

映射的复合也可以视为一种"乘法",因为我们不难验证其结合律成立.类比于矩阵,我们还可以定义映射的"单位元"和"逆":

定义 8. 在上面, 我们取 B=A, 则称映射 $f:A\to A$ 是一个集合 A 上的一个变换. 我们可以定义单位元 (恒等映射) 为 $\mathbb{1}_A:A\to A, a\mapsto a, \forall a\in A.$

不难验证, 对任意的变换 $f: A \to A$, 都有 $\mathbb{1}_A f = f\mathbb{1}_A = f$. 大家应该可以体会到, 在这些部分, 我们研究的对象不是集合 A, B, 而是函数本身. 下面再介绍变换的逆, 这与矩阵可逆的定义如出一辙.

定义 9. 考虑变换 $f: A \to A$, 如果存在变换 $g: A \to A$, 使得 $fg = gf = \mathbb{1}_A$, 则称 f 是 A 上的可逆映射, g 为 f 的逆映射.

我们可以验证若 f 可逆,则逆唯一,记作 f^{-1} .下面,我们给出一个判定变换可逆的方法,在此之前,还需要补充一些定义.

定义 10. 映射 $f:A\to B$ 称为一个满射, 若对 B 中的任意元素, 原像均非空, 亦即 f(A)=B. 映射 $f:A\to B$ 称为一个单射, 若对 B 中的任意元素, 原像至多含有一个元素, 直观地说就是不存在"一对多". 若变换 $f:A\to B$ 既单又满, 则称 f 是一个一映射或双射.

³注意这两个箭头是有区别的,一个是集合间的,另一个是元素之间的对应法则.

⁴在有些教材, B 称为陪域, 我们目前所考虑的映射更关心的是像集, 故不正式提及这个概念.

我们可以证明, 变换 $f: A \to A$ 可逆当且仅当 f 为双射.

在这一节的最后,我们叙述一下多项式的定义,大家可以自行思考"把一个数或方阵代入一个多项式"是什么意思,不在本讲义中深究.

定义 11. 数域 $F(\mathfrak{p} \mathbb{C}, \mathbb{R})$ 上的一元多项式是指形如下述的表达式:

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0,$$

其中x是一个符号 (它不属于F), n 是非负整数, $a_i \in F$ 称为系数.

虽然上面的一系列内容几乎没有证明,但是很多结论实际上都需要严格的证明,学有余力的同学可以自行研究.

3 有关行列式与迹的注记

在丘维声编著的《高等代数 (上册) 第一版》第 53 页中归纳了行列式计算的一些技巧:(1) 化成上三角形行列式;(2) 拆成若干个行列式的和;(3) 把第 2,3,···,n 列都加到第一列上 (适用于各行的元素和相同);(4) 按一行或一列展开;(5) 归纳法;(6) 递推关系法;(7) 加边法;(8) 利用范德蒙德行列式. 当然, 还有两个方法可以列出来, 即利用分析的手段和多项式性质计算行列式.

举一个例子. 不严谨地说,一个范德蒙德行列式可以视为一个关于 x_1, \dots, x_n 的 n 元 多项式. 不难发现 $x_i - x_j$, $\forall i \neq j$ 均为它的因式⁵, 又注意到这个多项式至多 n(n-1)/2 次,最高次系数容易确定, 所以我们很容易直接写出结果.

笔者认为, 在许多行列式的计算中, 核心就是"打洞", 即通过初等行列变换让矩阵产生尽可能多的 0, 然后再进行计算. 事实上, 我们在本课程中所接触的各类"标准形"对应的核心技巧也可以视为"打洞", 大家将会在后续的学习中对此逐渐地建立起感觉.

再讲讲行列式展开的相关内容. 事实上, 完全展开式就是对所有"不在同一行、同一列的元素乘积"求和, 只不过在每一项都加了一个由逆序数决定的正负号. 而 Laplace 展开的本质就是对完全展开式进行了合并同类项. 为什么我们非得加上逆序数呢? 其实我们可以从 n 维平行多面体的有向体积受到启发: 互换两个向量的位置使有向体积变号(如三维正方体的有向体积的正负号完全由手性所决定), 这才迫使我们引入逆序数的概念. 更多关于 Laplace 定理和 Binet-Cauchy 公式的叙述和例子可以参考丘维声编著的《高等代数 (上册) 第一版》的章节 2.6 和 4.3.

在本节的标题中, 我们甚至把行列式与迹放在并列的位置, 这是为了突出迹这个看似不起眼的概念的重要性. 迹的定义远比行列式简单, 但它所反映的信息不见得比行列式少 (从一个补充习题中也能看出), 甚至极其神秘. 在一个习题中, 我们使用了对方阵A, B, 成立 $\operatorname{tr}(AB) = \operatorname{tr}(BA)$ 的结论. 但是值得注意的是, 在我们教材的定理 4.2.5 中, 并没有要求 A, B 均为方阵 (但是对于行列式, 这个结论就不成立了!). 事实上, 迹满足循环

⁵如在范德蒙德行列式中我们令 $x_2 = x_1$,可以发现这是一个"根",故行列式有因式 $x_1 - x_2$. 当然, 这很不严谨.

不变性: $\operatorname{tr}(A_1A_2\cdots A_n)=\operatorname{tr}(A_nA_1\cdots A_{n-1})$, 只要这个式子有意义. 但是乘积的顺序又不能随意交换, 可以尝试举反例使得 $\operatorname{tr}(ABC)\neq\operatorname{tr}(ACB)$.