二次型的标准形

定义1

假定二次型 $Q(x_1,...,x_n) = \mathbf{X}^T \mathbf{A} \mathbf{X}$ 通过某个坐标的可逆线性变换 $\mathbf{X} = \mathbf{P} \mathbf{Y}$ 化为不含混合项 (交叉项) 的形式:

$$Q(x_1,\ldots,x_n)|_{\boldsymbol{X}=\boldsymbol{PY}} := \boldsymbol{Y}^{\mathsf{T}}(\boldsymbol{P}^{\mathsf{T}}\boldsymbol{A}\boldsymbol{P})\boldsymbol{Y} = \mu_1y_1^2 + \mu_2y_2^2 + \cdots + \mu_ny_n^2,$$

即

$$\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{AP} = \operatorname{diag}(\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n).$$

我们称该形式为二次型 Q 的标准形 (canonical form).

注 2

标准形显然不唯一. 例如

$$Q(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 3x_2^2 = y_1^2 + y_2^2,$$

其中 $y_1 = \sqrt{2}x_1$, $y_2 = \sqrt{3}x_2$.

主轴化方法

很显然, 将二次型化简成标准形的过程, 就是寻找可逆矩阵 P 使得 $B = P^T AP$ 为对角阵的过程. 由于 A 为实对称阵, 我们可以找到正交矩阵 P 将其相似对角化. 由于 P 为正交阵, 对角阵 $P^{-1}AP = P^T AP$, 且其主对角线上的元素为 A 的所有特征值. 借此, 我们证明了

定理3(主轴定理)

任何实二次型都可以通过坐标的正交变换化为标准形

$$Q(x_1,\ldots,x_n)|_{\mathbf{X}=\mathbf{PY}}=\lambda_1y_1^2+\lambda_2y_2^2+\cdots+\lambda_ny_n^2,$$

这儿的 $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$ 为 **A** 的所有特征值.

例 4

考虑二次型 $Q(\gamma) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 4x_1x_2 + 4x_1x_3 + 4x_2x_3$.

例 5

设二次型 $Q(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 2\alpha x_1 x_2 + 2\beta x_2 x_3 + 2x_1 x_3$ 经过正交变换 $\mathbf{X} = \mathbf{PY}$ 化为 $Q = y_2^2 + 2y_3^2$, 其中 $\mathbf{X} = (x_1, x_2, x_3)^\mathsf{T}$, $\mathbf{Y} = (y_1, y_2, y_3)^\mathsf{T}$, \mathbf{P} 是正交阵. 试求 α, β 的值.

例 6

设 **A** 为 3 阶实对称阵, 特征值为 1,1,2, 且有特征向量 $\alpha_1 = (1,0,1)^T$, $\alpha_2 = (0,1,1)^T$. 求正交变换将此实对称阵对应的二次型 $Q = \mathbf{X}^T \mathbf{A} \mathbf{X}$ 化为标准形.

例 7 (Rayleigh 原理)

设 n 元二次型 $Q(x_1,...,x_n) = \mathbf{X}^T \mathbf{A} \mathbf{X}$, 其中 $\mathbf{X} = (x_1,...,x_n)^T$, 而实对称阵 \mathbf{A} 的特征值满足 $\lambda_1 \leq \lambda_2 \leq \cdots \leq \lambda_n$. 证明: 在条件 $x_1^2 + x_2^2 + \cdots + x_n^2 = 1$ 的条件下, $Q(x_1,...,x_n)$ 的最小值为 λ_1 . 最大值为 λ_n .

例 8

设
$$\mathbf{A} = (a_{ij})$$
 是 n 阶实对称阵, 它的 n 个特征值为 $\lambda_1 \leq \lambda_2 \leq \cdots \leq \lambda_n$. 证明: $\lambda_1 \leq a_{ii} \leq \lambda_n$, 其中 $i = 1, 2, \ldots, n$.

配方法

由于正交阵 P 的计算比较复杂, 在将二次型化为标准形时, 若没有特别要求, 我们有时仅仅通过配方的方法, 消除掉二次型中的交叉项. 这样的好处是计算简便, 不利之处在于由于做了不同方向的不同比例的拉伸, 画出的 (可能是高维的) 几何图形的形状会和原来的形状不一致.

接下来,设

$$Q(x_1, x_2, \dots, x_n) = a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + \dots + 2a_{1n}x_1x_n + (5 x_1 £).$$

配方中的两种基本情形

① 假设 a₁₁ ≠ 0. 此时,

在这种情况下, 我们会设

$$y_1 = x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}}x_2 + \cdots + \frac{a_{1n}}{a_{11}}x_n, \quad y_2 = x_2, \quad \ldots, \quad y_n = x_n,$$

从而

$$x_1 = y_1 - \frac{a_{12}}{a_{11}}y_2 - \cdots - \frac{a_{1n}}{a_{11}}y_n, \quad x_2 = y_2, \quad \ldots, \quad x_n = y_n.$$

② 假设
$$a_{12} \neq 0$$
, 而 $a_{11} = a_{22} = \cdots = a_{nn} = 0$. 我们利用等式

改
$$a_{12} \neq 0$$
,而 $a_{11} = a_{22} = \cdots = a_{nn} = 0$. 我们利用等式

 $y_1 = \frac{x_1 + x_2}{2}, \quad y_2 = \frac{x_1 - x_2}{2}, \quad y_3 = x_3, \quad \ldots, \quad y_n = x_n,$

 $x_1 = y_1 + y_2$, $x_2 = y_1 - y_2$, $x_3 = y_3$, ..., $x_n = y_n$.

$$a_{12} \neq 0, \text{ and } a_{11} = a_{22} = \cdots = a_{nn} = 0. \text{ and } a_{11} \neq 0.$$

$$1 \cdot \left(x_1 + x_2 \right)^2$$

$$x_1x_2 = \frac{1}{4}\left[(x_1+x_2)^2 - (x_1-x_2)^2\right] = \left(\frac{x_1+x_2}{2}\right)^2 - \left(\frac{x_1-x_2}{2}\right)^2,$$

$$1 \, \text{(} x_1 + x_2 \text{)}^2$$

令

从而

这种情形下的坐标的基本变换的矩阵形式为

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ & & 1 \\ & & \ddots \\ & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}.$$

在此之后, 我们可以化归为第一种情形, 其中 1/2 前的系数为原式

$$a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + a_{22}x_2^2 = (a_{11} + 2a_{12} + a_{22})y_1^2 + \cdots$$

中 v^2 的系数, 即 $2a_{12}$, 不为零. 注意, 这里仅仅 $a_{11} = 0$, $a_{12} \neq 0$, 是不够的.

例 9

考察 $Q(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 2x_3^2 + x_1x_2$.

例 10

考察 $Q(x_1, x_2, x_3) = 2x_1x_2 + 4x_1x_3$.

矩阵的初等变换法

在主轴化定理 3 中我们已经见到, 存在可逆矩阵 P 将二次型的矩阵 A 相合对角化. 由于 P 可以表示成一系列初等矩阵的乘积, 于是我们有

定理 11

对每个实对称阵 A, 存在同阶的初等矩阵 P_1, P_2, \ldots, P_s 使得

$$P_{S}^{\mathsf{T}}\cdots P_{2}^{\mathsf{T}}P_{1}^{\mathsf{T}}AP_{1}P_{2}\cdots P_{s}$$

为对角阵.

由此出发, 为了计算二次型的标准形, 我们将对实矩阵采取如下的操作 (其中矩

阵
$$A$$
 为对称阵)
$$(A) \qquad (AP) \qquad (P^{\mathsf{T}}AP)$$

 $egin{pmatrix} m{A} \ m{B} \end{pmatrix} \longrightarrow m{AP \choose m{BP}} \longrightarrow m{P^T AP \choose m{BP}},$

即, 我们先对整个矩阵作列变换 (右乘 P), 再对分块矩阵中上面的方阵做相应的行变换 (左乘 P^{T}).

注 12

- **③** 若 $\mathbf{P} = \mathbf{S}_{ii} : c_i \leftrightarrow c_i$,则 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}} = \mathbf{S}_{ii} : r_i \leftrightarrow r_i$.
- ② 若 $\mathbf{P} = \mathbf{D}_i(\lambda) : \lambda c_i$, 则 $\mathbf{P}^T = \mathbf{D}_i(\lambda) : \lambda r_i$.

若最开始 B = I, 而经过一系列这样的操作后, P^TAP 为对角阵, 则分块矩阵中下面的矩阵 BP = P 为所求.

例 13

用初等变换的方法把二次型 $Q(x_1,x_2,x_3) = x_1^2 + 4x_1x_3 - x_2^2 + 2x_2x_3 + x_3^2$ 化为标准形.

例 14

用初等变换的方法把二次型 $Q(x_1, x_2, x_3) = 4x_1x_2 + 2x_1x_3 + x_2^2 + 2x_2x_3 + x_3^2$ 化为标准形.