# 实验三、二叉树的应用 评分细则

#### 总体要求:

- 禁止使用 STL 库,本次试验<mark>允许使用 string 头文件</mark>
- 限定必须使用 C/C++
- 要求使用二叉树的相关操作完成实验
- 要求源程序可读性好 (缩进式,加注释)
- 要求程序健壮
- 要求程序有着较高的时空效率
- 最后的登记打分只进行一次,登记给分之后将不得再次修改(允许同学多次检查,但登记分只进行一次)

## 评分细则:

● 第一题 6 分, 第二题每种文件类型 1 分, 实验全部正确完成得 12 分

# 实验内容:

#### 题目 1: 哈夫曼编码和解码

- 1. 输入电文字符串
- 2. 统计电文字符集和每种字符在电文中出现的次数
- 3. 构建 huffman 树
- 4. 产生每种字符的 huffman 编码
- 5. 将电文串翻译成比特流
- 6. 对电文比特流进行解码

# 题目 2: 用 huffman 压缩技术实现对任意文件的压缩和解压缩处理

要求对所有的文件类型进行压缩,压缩之后的文件后缀名为 huff。同时,可以对所有后缀名为 huff 的压缩文件进行解压缩。

## 题目具体要求:

# 因为实际上题目 2 包含题目 1, 所以如果完成题目 2 则直接默认题目 1 正确, 题目 2 详细要求如下

- 1. 题目 2 中以 1 个字节(8bit)为单位进行 huffman 编码
- 2. 对任意文件进行压缩后可以输出一个后缀名为 huff 的单文件,并且可以对任意一个后缀名为 huff 的单文件进行解压还原出原文件。
- 3. 群内将提供 5 不同种类的文件包括文档、图片、视频、可执行文件等进行压缩测试,要求可以完成压缩和解压的步骤,并且解压出来的文件没有任何损失。

## 如果未完成题目 2, 题目 1 详细要求如下

- 1. 题目 1 中以 1 个字符为单位进行 huffman 编码
- 2. 编码时要求输出如下信息

原始字符	编码后字符
aaabbbbbbbcccccddddd	一串乱码
频率信息	编码信息
a 5000	a 1100
b 20000	b 111
c 8000	c 1101
d 4000	d 0
e 27000	e 10

- 3. 解码时要求通过输入"编码后字符"和"编码信息",完成解码输出原始字符。
- 4. 群内将提供 2 个文本文件进行测试。