# R的数据类型

温灿红

中国科学技术大学管理学院

# 大纲

- 类型变换
- 数值型
- 逻辑性
- 字符型
- 日期时间型
- 因子型

#### R的数据类型

#### R中包含有以下几种数据类型:

- 整型(int): 存储整型的数据,如1L
- 数值型/双整型(numeric, double): 存储数值型的数据, 如1,1.1
- 逻辑型(logical): 只有两个值TRUE和FALSE, 缺失时为NA。
- 字符型(character): 存储一小段文本, 用双引号包住, 其中单个元素称之为字符串(string), 如"Hello", "1"
- 复数类型(complex): 存储复数, 如1+3i
- 日期时间类型(Date, POSIXct, POSIXlt): 存储日期和时间的, 如Sys.time()
- 因子类型(factor): 存储分类数据,如性别、学历程度等,factor("male)
- 特殊符号: NA(Not Avaiable), NaN(Not a Number), Inf(infinite), NULL

### 类型变换

#### 数据的类型转换(一)

• typeof()返回数据类型

## [1] TRUE

- is. foo()判断是否属于某种类型foo,如是,则返回TRUE,否则返回FALSE
- as. foo()强制转换成foo类型

```
typeof(1)
## [1] "double"
is.numeric(1)
## [1] TRUE
is.integer(1)
## [1] FALSE
is.integer(1L)
```

#### 数据的类型转换(二)

```
is.na(1)
## [1] FALSE
is. na(0/0)
## [1] TRUE
is. na(1/0)
## [1] FALSE
is. infinite (1/0)
## [1] TRUE
```

• 为什么1/0不是NA, 而0/0是?

#### 数据的类型转换 (三)

```
is. character(1)

## [1] FALSE

is. character("1")

## [1] TRUE

is. character("one")

## [1] TRUE
```

#### 数据的类型转换(四)

• 为什么最后一行返回的是FALSE?

```
as. character(2/3)

## [1] "0.6666666666667"

as. numeric(as. character(2/3))

## [1] 0.6666667

as. numeric(as. character(2/3)) == 2/3

## [1] FALSE
```

## 数值型

#### 四则运算及数学函数 (一)

```
1+2
## [1] 3
1-2
## [1] -1
1*2
## [1] 2
1/2
## [1] 0.5
2^2 # 幂运算
## [1] 4
```

#### 四则运算及数学函数 (二)

```
5%%2 # 取余运算
## [1] 1
5%/%2 # 整除运算
## [1] 2
sqrt (2) # 平方根
## [1] 1.414214
exp(1) # 指数
## [1] 2.718282
10g10(100) # 对数
## [1] 2
```

#### 四则运算及数学函数 (三)

```
round (3.14159) # 四舍五入取整
## [1] 3
round (3.14159, 2) # 四舍五入到两位小数
## [1] 3.14
floor(3.14159) # 向下取整
## [1] 3
ceiling(3.14159) # 向上取整
## [1] 4
ceiling(-3.14159) # 向上取整
## [1] -3
```

#### 四则运算及数学函数 (四)

```
pi
## [1] 3.141593
 \sin(pi/2)
## [1] 1
tan(pi/4)
## [1] 1
 asin(1)
## [1] 1.570796
```

## 逻辑型

### 逻辑运算 (一)

```
7 > 5
## [1] TRUE
7 < 5
## [1] FALSE
7 >= 7
## [1] TRUE
7 == 5
## [1] FALSE
7 != 5
## [1] TRUE
```

#### 逻辑运算 (二)

• 判断两个浮点型对象是否完全相同,不能直接采用==和identical(),而应该用all.equal()

```
0.45 == 3*0.15
## [1] FALSE
0.45 - 3*0.15
## [1] 5.551115e-17
 all. equal (0.45, 3*0.15)
## [1] TRUE
 identical (0.45, 3*0.15)
## [1] FALSE
```

### 逻辑运算 (三)

```
(5 > 7) & (6*7 == 42)

## [1] FALSE

(5 > 7) | (6*7 == 42)

## [1] TRUE

! (5 > 7)

## [1] TRUE
```

### 字符型数据

#### 字符型数据的处理之字符串长度

• nchar(): 计算字符串的长度

```
nchar("coffee")
## [1] 6
    nchar("code monkey")
## [1] 11
    nchar("code monkey\t")
## [1] 12
    nchar("R统计软件")
                                     # 以字符个数为单位
## [1] 5
    nchar ("R统计软件", type = "bytes") # 以字节为单位
```

## [1] 13

#### 字符型数据的处理之转换大小写

- 在文本分析中常常需要把大小写的统一成一个字符,然后基于该字符进行词频等的分析。
- toupper()函数把字符型向量内容转为大写, tolower()函数转为小写。

```
a <- "Applied Statistical Software"
tolower(a)</pre>
```

## [1] "applied statistical software"

```
toupper(a)
```

## [1] "APPLIED STATISTICAL SOFTWARE"

#### 字符型数据的处理之取子串

- substr(x, start, stop)从字符串x中取出从第start个到第stop个的子串
- substring(x, start)可以从字符串x中取出从第start个到末尾的子串

```
phrase = "我们一起上实用统计软件课程"
    substr(phrase, 1, 4)
##「1] "我们一起"
    substr(phrase, nchar(phrase)-3, nchar(phrase))
## [1] "软件课程"
    substring(phrase, nchar(phrase)-3)
##「1] "软件课程"
    substr(phrase, nchar(phrase)+1, nchar(phrase)+10)
```

#### 字符型数据的处理之替代(一)

• substr()替代特定位置

```
substr(phrase, 1, 1) = "你"
phrase
```

## [1] "你们一起上实用统计软件课程"

```
substr(phrase, 100, 1004) = "我是多余的"
phrase
```

## [1] "你们一起上实用统计软件课程"

```
substr(phrase, 1, 2) = "大家"
phrase
```

## [1] "大家一起上实用统计软件课程"

```
substr(phrase, 1, 2) = "我"
phrase
```

##「1] "我家一起上实用统计软件课程"

#### 字符型数据的处理之替代(二)

• gsub(pattern, replacement, x): 通过在x中匹配找到与pattern对应的字符并替换成replacement, 常常用在文本数据的清洗过程。

```
gsub("<mark>软件", "算法"</mark>, phrase)
```

## [1] "我家一起上实用统计算法课程"

```
gsub("实用", "", phrase)
```

## [1] "我家一起上统计软件课程"

```
salary <- c("22万", "30万", "50万", "120万", "11万")
salary0 <- gsub("万", "0000", salary)
mean(as.numeric(salary0))
```

## [1] 466000

#### 字符型数据的处理之合并

[1] "SpiderMan"

• paste(): 连接两个字符型对象, 默认用空格连接。

```
paste("Spider", "Man")
                                                   # 默认方式
## [1] "Spider Man"
    paste("Spider", "Man", sep="-")
                                                   # 以破折号连接
## [1] "Spider-Man"
    paste("Spider", "Man", "does whatever", sep=", ") # 以逗号加空格连接
## [1] "Spider, Man, does whatever"
    paste("Spider", "Man", sep = "")
                                                   # 两个字符直接相连,中间没
## [1] "SpiderMan"
    paste0("Spider", "Man")
                                                   # 更有效的方式
```

24 / 40

#### 字符型数据的处理之拆分

• strsplit(): 拆分两个及以上的字符型对象。

```
cities <- "北京,上海,广州,深圳,合肥"
strsplit(cities, split=",")[[1]]
```

## [1] "北京" "上海" "广州" "深圳" "合肥"

```
course <- "实用的统计的软件"
strsplit(course, split="的")[[1]]
```

## [1] "实用" "统计" "软件"

```
strsplit("实用统计软件", split="")[[1]] # 仅仅是把每一个字符分开
```

## [1] "实" "用" "统" "计" "软" "件"

```
jiebaR::segment("早上好,我们一起上统计软件课程!", jiebaR::worker()) # 中文分

◆
```

## [1] "早上好" "我们" "一起" "上" "统计" "软件" "课程"

#### 字符型数据的处理之正则表达式(一)

- 正则表达式(regular expression)是一种匹配某种字符串模式的方法。 包括
  - 元字符: \*, ^, \$, \d等等
  - 普通字符: a-z, A-Z, 0-9, 空格等
- 可以从字符串中查找某种模式的出现位置,或替换某种模式,如 grep(), grep1(), sub(), gsub()
- 例如:
  - 。 [0-9]表示数字, 等价于\d
  - [a-zA-Z0-9]表示数字和所有的英文字母, 等价于\w和[:alnum:]
  - [:cntrl:]表示ASCII控制字符
  - [:punct:]表示既不属于[:alnum:]也不属于[:cntrl:]的
  - [:space:]表示任意空格
  - + 表示一个或多个、? 表示零个或一个、 Îx 表示除x外的任意字符

#### 字符型数据的处理之正则表达式 (二)

## [1] 3 4

```
gsub("[ae]", "o", "Give me a break")
## [1] "Givo mo o brook"
    gsub('[[:space:]]+', '', 'Give me a break')
## [1] "Give me a break"
    strsplit("For tough problems, you need R.", split = "")[[1]]
## [1] "For" "tough" "problems," "you" "need"
    strsplit("For tough problems, you need R.", split = "[[:space:]]|[[:punct:]]")
                                               "you" "need"
## [1] "For" "tough" "problems" ""
    grep("[[:digit:]]{3}", c("1", "12", "123", "1234"))
```

### 日期时间型

#### 日期时间类型数据

- 在**R**中,日期可以保存为Date类型, 一般用整数保存,数值为从1970-1-1经过的天数。
- R中用一种叫做POSIXct和POSIXlt的特殊数据类型保存日期和时间,可以仅包含日期部分,也可以同时有日期和时间。
  - POSIXct把日期时间保存为从1970年1月1日零时到该日期时间的时间间隔秒 数
  - 。 POSIX1t把日期时间保存为一个包含年、月、日、星期、时、分、秒等成分的列表

#### 例子

• 获取当前日期

```
Sys. Date()
## [1] "2024-02-29"
class(Sys. Date())
## [1] "Date"
  • 获取当前时间
Sys. time()
## [1] "2024-02-29 11:31:53 CST"
class(Sys. time())
## [1] "POSIXct" "POSIXt"
```

#### 从字符串生成日期数据

- as. Date()可将字符型数据转换成日期型数据
- 通过format =指定输入的格式,默认的格式中分隔符为-或/
- 如果不是标准格式,可通过以下方式来指定

代码	意义
%d	日
%m	月 (数字格式)
%b	月(英文简称)
%B	月 (英文全称)
%y	年 (两位)
%Y	年 (四位)

• 提取组成部分: weekdays, months, days, quarters

#### 例子

```
as. Date ("2021/9/10")
## [1] "2021-09-10"
 as. Date ("2021-09-10")
## [1] "2021-09-10"
 as. Date ("9/10/2021", format = "%m/%d/%Y")
## [1] "2021-09-10"
 weekdays (as. Date ("2021/9/10"))
## [1] "星期五"
 quarters (as. Date ("2021/9/10"))
## [1] "Q3"
```

#### 从字符串生成时间数据

• as. POSIX1t() 或 as. POSIXct()

```
as. POSIX1t ("2021-9-10 18:47:22")

## [1] "2021-09-10 18:47:22 CST"

as. POSIXct ("2021-9-10 18:47:22")

## [1] "2021-09-10 18:47:22 CST"
```

• 提取成分:

```
y \leftarrow as. POSIX1t("2021-9-10 18:47:22") cat(1900+y$year, y$mon+1, y$mday, y$hour, y$min, y$sec, '\n')
```

## 2021 9 10 18 47 22

#### 日期时间类型数据的运算

## Time difference of 31.33333 days

```
as. Date ("2021-9-10") + 10
## [1] "2021-09-20"
 as. Date ("2021-9-10") - 10
## [1] "2021-08-31"
 as. POSIX1t ("2021-9-10 18:47:22") - 30
## [1] "2021-09-10 18:46:52 CST"
 difftime (as. Date ("2021-9-10"), as. Date ("2020-9-10"), units = 'days')
## Time difference of 365 days
 difftime (as. POSIX1t ("2021-9-10 18:47:22"), as. POSIX1t ("2021-8-10 10:47:22"), uni
```

### 因子型

#### 因子类型数据(一)

## [1] A B C

## Levels: A < B < C

- R中用因子来存储分类变量,如性别、学历程度等。分类数据分为有序和无序的:
  - 有序变量是指每一类之间有一个大小顺序关系,如打分结果"A", "B","C, "D",我们仅仅知道"A">"B">"C>"D",但不知道每一 类之间的差异是多少,即不能进行如下运算"A"-"B"。
  - 无序变量是指每类之间没有顺序关系,如性别,职业等

```
factor(c("男", "女"))

## [1] 男 女
## Levels: 男 女

factor(LETTERS[1:3])

## [1] A B C
## Levels: A B C

factor(LETTERS[1:3], ordered = TRUE)
```

#### 因子类型数据 (二)

- 因子的levels() (水平值) 属性是一个映射, 把整数值1,2,映射成这些水平值, 因子在保存时会保存成整数值1,2,等与水平值对应的编号。
- 可以节省存储空间, 在建模计算的程序中也比较有利于进行数学运算。

```
levels(factor(c("男", "女")))

## [1] "男" "女"

factor(LETTERS[1:3], ordered = TRUE, levels = c("C", "B", "A"))

## [1] A B C

## Levels: C < B < A
```

#### 变量 (一)

- 上面我们讲到的基本都是常量,即直接写在命令行中的量。
- 下面我们讨论变量,变量是用来存储输入的值或者计算得到的值,前面提到的所有的数据类型都可以保存。
- 变量必须有变量名,在R中,变量名是由字母、数字、下划线和句点有机组成, 命名规则有:
  - 。 变量名的第一个字符不能取为数字。
  - 变量名区分大小写,如a和A是两个不同的变量名。
- 变量名例子: a, a1, app. stat, app\_stat, AppStat

### 变量 (二)

• 用<-赋值的方法定义变量。<-也可以写成=, 但是更推荐用<-。

```
r <- 2
area <- pi * r^2
area

## [1] 12.56637

area <- 10
area

## [1] 10
```

# 谢谢