

# UML 练习1

## 食堂就餐卡系统设计

- 系统中每个消费者都有一张卡，在管理中心注册缴费，卡内记着消费者的身份、余额。
- 使用时将卡插入收款机则显示卡上金额，服务员按收款机上数字键，收款机自动计算并显示消费额及余额。
- 管理中心的管理员监视每一笔消费，可打印出消费情况的相关统计数据。

请设计系统用例图，组件图，部署图。

# UML 练习2

设计一个控制电话拨号的软件。

下面是一个“拨打电话”的 Use Case 描述：

- 我们按下数字按钮，屏幕上显示号码，扬声器发出按键音。
- 我们按下 Send 按钮，系统接通无线网络，同时屏幕上显示正在拨号。