



Bisa skip Storyboard dan langsung ke Animatic atau sebaliknya.

Kalau di Anime kebanyakan, cuma dikirimin Storyboard & Timesheet saja,
Kadang ada juga yang masukin Animatic dengan Dubbing.

Kalau di Western cuma dikirimin Animatic dengan Audio/Dubbing, tanpa Storyboard & Timesheet.

PRE-PRODUCTION

- Storyboard
- Referensi Timing Animasi (Timesheet)

Krita

Save Storyboard menjadi file **.pdf** dan Timesheet formatnya file **.psd** (format .psd biar Timesheetnya bisa di edit oleh Animator)

- Animatic
- Dubbing

Blender

OpenToonz

Tahoma

📁 NamaProject
└...> c001.mp4
└...> c002.mp4
└...> dst.....

Tiap cut di Render terpisah berformat **.mp4** dan disatukan dalam satu folder.

Animator menerima Storyboard (**.pdf**), Timesheet (**.psd**) dan Animatic (**.mp4**)

PRODUCTION

- Rough Key / Layout (1st Key Animator)
- Director check / Supervisor koreksi timing atau retake
- Tiedown Key / Genga (2nd Key Animator)
- Director check / Supervisor koreksi gambar
- Cleanup & Inbetween / Douga
- Director / Supervisor check
- Coloring / Shiage
- Director / Supervisor check

Blender

Krita

OpenToonz

Tahoma

Render tiap layer animasi nya menjadi Image Sequence **.tga** atau video **.mov** dengan **background transparan** dan **tanpa anti-aliasing** untuk memudahkan post-production

POST-PRODUCTION

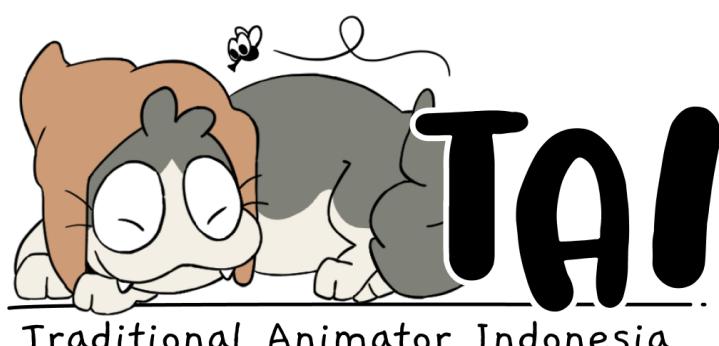
Compositing / VFX

OpenToonz

Tahoma

Compositing / VFX / Video Editing

Blender



Traditional Animator Indonesia