

## 강동준

## Web Frontend Developer



Career 신입

Birth -

Address -

Phone -

E-mail [dongjunkang.design@gmail.com](mailto:dongjunkang.design@gmail.com)GitHub [github.com/O-Kreator](https://github.com/O-Kreator)

## 핵심 역량

- TypeScript와 React를 사용하는 Frontend 중심의 JavaScript ES6+ 개발 경험
- Adobe XD와 Zeplin을 이용한 프로토타입 및 SCSS, emotion을 사용한 컴포넌트 구현 경험
- jQuery 프레임워크 사용 경험 및 PHP를 활용한 WordPress 테마 제작 경험
- AWS의 EC2와 RDS를 활용한 클라우드 서버 구축 및 배포 경험
- POSIX 기반의 운영체제 사용 경험 및 네트워크 분야를 포함한 컴퓨터공학 지식 학습 경험

## 경력 요약

2018.04 ~ 2018.08

(주)○○○○○○

온라인 팀 웹 디자이너

## 학력 및 교육

2013.03 ~ 2018.12

○○대학교(디자인공학전공)

2년 수료 (중퇴)

2017.11 ~ 2018.02

동양CAD디자인전문학원

디지털디자인양성과정 수료

2020.08 ~

(재)이노베이션아카데미

42 SEOUL 본 과정 진행 중

## 자격증

2018.01

GTQ그래픽기술자격 1급 포토샵 취득

## 어학 능력

English

학습 및 기본 업무 수행 가능 (Learning and Basic Working Proficiency)

## Skill Set

1 - Basic	2 - Demonstrating	3 - Proficient	4 - Expert
관련 지식이나 경험이 매우 제한적이며 기본적인 업무 수행에도 상당한 도움이 필요한 수준. 업무 관련 꾸준한 학습이 필요함.	매우 능숙하진 않으나 경험이 있고, 기본적인 업무 수행이 가능한 수준. 업무 수행을 위해 추가적인 학습이나 타인의 도움이 필요할 수 있음.	관련 지식과 경험이 풍부한 편이며 능숙하게 업무 가능한 수준. 업무 수행에 특별한 도움이 필요 없음.	관련 지식과 경험이 많고 매우 유능하며 다른 사람을 리드하고 교육할 수 있는 정도의 수준.

위의 Skill Level에 대한 설명을 참고하셔서 보유 기술 별 Level을 확인해주세요.

## Language

HTML5 (3) CSS (3) SCSS (3) JavaScript ES5, ES6+ (3) TypeScript (2) PHP (1) C (2)

## OS

Linux (2)

## Framework + Library

React (2) Express (2) Passport (1) jQuery(2)

## Database

MySQL (2) MongoDB (1)

## Development Tool

Visual Studio Code (3) Vim (2)

## ETC

Git (2) Slack (2) Adobe CC (4) Zeplin (2) Google Docs (3) WordPress (2)

## 상세 경력

2018.04 ~ 2018.08

(주)○○○○○○

온라인 팀 웹 디자이너

(주)○○○○○○는 ○○○ ○○ 및 ○○와 더불어 ○○○○ 및 ○○서비스를 대행하는, 총 매출 ○○억과  
사원수 ○○여명의 중소기업입니다.

- PHP로 제작된 기존 웹사이트의 유지 관리 및 보수 (2018년 4월)
- 온라인개통 안내 페이지 Photoshop을 위한 디자인 및 JavaScript ES5를 사용한 구현 (2018년 4월)
- 계약 만료와 복학을 사유로 퇴사

## 프로젝트

2017.12

### 캐릭터 일러스트 제작 서비스 홍보 랜딩페이지 디자인 및 Frontend 개발

소액의 금액을 받고 캐릭터 일러스트를 그려드리는 서비스를 홍보하고 신청할 수 있는 랜딩페이지의 디자인  
을 진행했으며, 이후 이를 jQuery를 사용한 반응형 웹페이지로 구현했습니다.

- Adobe Photoshop을 활용한 전체 페이지 프로토타입 디자인
  - jQuery를 포함한 라이브러리로 Lazyloading 및 아코디언 메뉴 등 동적 요소를 포함한 Frontend 구현
- 서비스 문의 및 신청 수 증가

2019.10

### 온라인 게임 잼 소개 및 진행 웹사이트 디자인 및 Frontend 개발

회원 수 700명 이상의 인디게임 개발 커뮤니티를 소개하고, 해당 커뮤니티가 개최하는 온라인 게임 잼에 참  
여할 수 있는 웹사이트의 디자인을 진행했습니다. 이는 WordPress 테마로 구현되었습니다. 그 이후 유사한  
디자인으로 PHP를 사용한 엔진 제작에 Frontend 개발자로 참여했습니다.

🔗 <https://1map1chicken.com/>

- Adobe Photoshop을 활용한 메인 및 서브 페이지 프로토타입 디자인
  - PHP를 사용하여 WordPress에서 사용할 수 있는 테마 제작
  - Backend 개발자와 협력하여 PHP를 사용해 메인 및 서브 페이지, 관리자 페이지 Frontend 구현
- 크라우드 펀딩 진행 및 성공 (2019.11)

2019.12

### 설치형 자작 캐릭터 커뮤니티 SNS 오픈소스 엔진 디자인 및 Frontend 개발

자작 캐릭터 커뮤니티 운영에 특화된 설치형 소규모 소셜 네트워크 서비스를 운영할 수 있는 오픈소스 엔진  
의 디자인 및 Frontend 구현을 진행했습니다. React, TypeScript, emotion을 사용했습니다.

- Adobe XD, Zeplin을 활용한 프로토타입 및 컴포넌트 디자인
- Backend 개발자와 협력하여 React, TypeScript, emotion을 사용해 컴포넌트와 페이지 Frontend 구현

2020.04

## 스텔라잇 메인 웹사이트 디자인 및 Frontend 개발

분산 서비스 거부 공격 방어, 국제 가속 망 등의 네트워크 서비스를 제공하는 소규모 기업의 메인 웹사이트의 디자인을 진행하고 PHP를 사용하여 Frontend를 개발했습니다.

🔗 <https://stella-it.com/>

- Adobe XD, Adobe Photoshop을 활용한 프로토타입 디자인
  - PHP를 사용해 Backend 개발자와 협력하여 메인 및 서브페이지, 관리자 페이지 Frontend 구현
- 메인 웹사이트 트래픽 170% 상승 및 상담 신청 수 증가

2020.12

## Foodmate42 Backend 개발

42 SEOUL 내부 Hackathon에 참여한 프로젝트로, 교육생들이 식사를 같이 할 다른 교육생을 모집하거나 모임에 참가할 수 있도록 돕는 웹 어플리케이션 서비스의 Backend 개발을 담당했습니다.

🔗 [github.com/O-Kreator/foodmate42\\_archive](https://github.com/O-Kreator/foodmate42_archive)

- AWS의 EC2와 RDS를 이용한 Ubuntu 기반의 웹 서버 및 MySQL 데이터베이스 서버 구축
- Express와 Passport를 사용해 42 API와 연동하여 OAuth2 로그인 및 회원가입 API 구현

In Progress

## OAuth2, OpenID 계정 인증 오픈소스 시스템 디자인 및 Frontend 개발

기업 고객을 대상으로 제공하는 OAuth2, OpenID 계정 인증 오픈소스 시스템 프로젝트의 디자인을 진행하고 React.js, SCSS, TypeScript를 활용하여 Frontend를 개발 중입니다.

- Adobe XD, Adobe Photoshop을 활용한 프로토타입 디자인
- Backend 개발자와 협력하여 React, SCSS, TypeScript를 활용해 AtomicDesign의 컴포넌트 제작 및 Frontend 구현

## 자기소개서

### 디자이너에서 개발자로

볼 수 있는 것뿐만이 아닌, 만질 수 있는 것을 만들고 싶었습니다. 디자인을 통해 보기에 흥미로울 뿐만 아니라 제 생각과 의도를 설득할 수 있는 것을 계획하고 만드는 과정은 저에게 즐겁게 다가왔습니다. 하지만 당시 실제로 동작하는 것을 만들 능력이 없어 아쉬움을 느낀 저는, 제 한계를 극복하고 새로운 영역으로 도약하기 위해 웹 어플리케이션 개발에 도전하기로 결심했습니다.

### 꼼꼼하게 모두와 함께

꼼꼼한 성격으로 작성한 프로그램의 유지 보수 및 인수 인계가 용이하도록 코드를 작성합니다. 기능이나 단위 별로 코드를 업데이트하고 형식에 맞게 커밋 메시지를 작성하는 것을 잊지 않습니다. 또한 협업 시 GitHub 플로우와 같은 업무 흐름을 이해하고 지키며 혼란 없이 코드에만 집중할 수 있도록 노력합니다.  
저는 이러한 제 장점들을 살린 프로그래밍 능력들을 더욱 발전시키기 위해 다른 개발자들과 자주 소통합니다. 고민하는 것을 공유할 뿐만 아니라 아는 것들에 대해서도 이야기하며, 개발자로서 성장하는 계획을 끊임없이 생각하고 실천하기 위한 원동력을 얻습니다. 더불어 그렇게 계획한 것은 일단 실행해보며 적극성을 기르기도 합니다.

### 중요한 것을 끝까지

때와 따라 다르지만, 직진하지 않고 돌아서 가더라도 최적의 해결 방안으로 접근하는 것을 지향합니다. 급한 상황이 아닐 경우에는 근본적인 것을 고치기 위해 노력합니다. 동료와의 커뮤니케이션 문제는 처음부터 발생하지 않도록 상황 공유를 자주 하며, 정해지지 않은 부분을 발견할 경우 먼저 물어보고 진행하는 편입니다. 다른 이들에게는 한번 시작한 작업은 끝을 보고 싶어하는 성향이 있다는 평가를 들곤 합니다. 쉴 때에도 일에 관한 생각만 하는 탓에, 생각에 깊게 빠지기 전에 무엇이 중요한 지 다시 생각하는 것을 잊지 않으려 합니다.

### 실천부터 도전까지 직접

무엇보다도 저는 제 자신이 성장할 수 있는 일을 우선으로 찾아 계획적으로 실천합니다. 웹 개발에 필요한 JavaScript를 기본으로, React.js와 같은 트렌드로 자주 다뤄지는 프레임워크를 학습만 할 뿐만 아니라 일부러 활용해보기도 합니다. 네트워크 및 컴퓨터공학에 관한 기본 지식에 대한 공부도 진행 중이며, 그 외에도 제가 학습하고 싶은 요소를 이용한 프로젝트를 직접 기획해 개발해보기도 합니다. 또한 도전하는 환경을 만들기 위해 제 주변에서 제가 참여할 수 있는 일을 찾아 적극적으로 제안합니다.

지원서 상의 모든 기재 사항은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

2020 년 12 월 28 일  
강 동 준