

## TP 17 : Changement de contenu

Un des grands intérêts du Javascript est de changer le contenu de la page sans avoir besoin de réactualiser la page en entier. Nous allons rester sur des exemples simples.

De plus, la fonction `prompt` n'est pas souvent utilisée. La preuve : quand on vous demande de vous connecter sur un site, vous saisissez votre identifiant et votre mot de passe dans des zones où vous pouvez saisir votre texte.

Nous allons voir d'autre type d'interaction que l'on peut faire en javascript.

1) Créer une page HTML « TP2.html » avec le code suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>TP - 2</title>
  <style>
    .visible{ display : bloc}
    .invisible {display : none}
  </style>
  <script type='text/javascript'>

  </script>
</head>
<body>
<input id="mon_texte" type="text" value="toto"/><br>
<div id="ma_zone"> Voici du contenu </div><br>
<div id="ma_zone2"> On va cacher ça !</div><br>

<button id="bnt1" >Copier</button><br>
<button id="bnt2" >Changer couleur</button><br>
<button id="bnt3" >Cacher</button>
<button id="bnt4" >Afficher</button><br>
</body>
</html>
```

Cette page contient :

- Du code CSS avec :
  - o Une classe `visible` qui rend visible un élément HTML.
  - o Une classe `invisible` qui cache un élément HTML.
- Un champ texte où l'utilisateur peut saisir du texte.
- Deux zones contenant du texte qui n'est pas modifiable.
- Une série de bouton.

*Remarque* : Chaque élément HTML possède un attribut `id` qui est unique sur la page. Il va nous permettre d'identifier l'élément en question dans le code HTML.

### Copier du texte

Le premier bouton va copier le texte du champs texte dans la zone de texte non modifiable.

1) Ajouter dans la partie script en tête de page le code suivant :

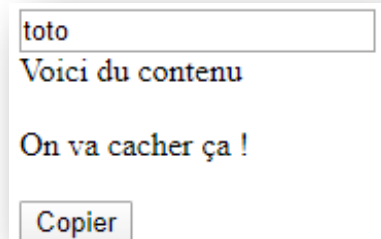
```
function copier(){
  champ_texte = document.getElementById("mon_texte");
  zone = document.getElementById("ma_zone");
  // Ici " champ_texte" est un composant HTML, une zone de texte.
  // Il faut récupérer son contenu
  texte = champ_texte.value;
  zone.innerText = texte;
}
```

Remarque : nous verrons dans la suite de l'activité plus précisément les éléments `input`. Gardez à l'esprit que

- on peut accéder au contenu d'une balise HTML avec le paramètre `innerText` (entre autre)
  - pour les `input`, on utilise le paramètre `value`
- 2) Ajoutez le code suivant dans les attributs du bouton `btn1` (le bouton « Copier »)

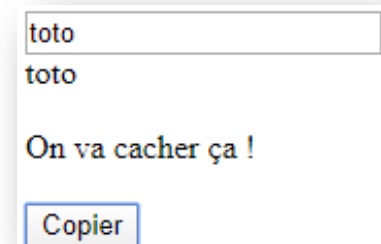
```
onclick="copier()"
```

- 3) Enregistrez et ouvrez votre page dans un navigateur

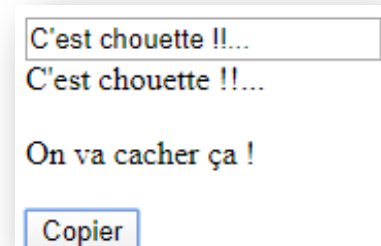


- 4) Cliquez sur le bouton « Copier »

Le texte a changé



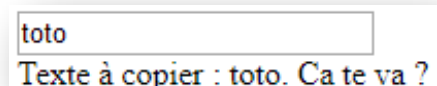
- 5) Modifiez le texte puis recommencez. Le texte a à nouveau changé.



### Exercice - Aperçu

Faite un bouton qui au clic appellera une fonction `aperçu()` qui affiche le texte suivant :

« Texte à copier : mon texte. Ca te va ? »



### Changement de couleur

Le deuxième bouton aura le comportement suivant :

- au survol de la souris, le champ texte deviendra rouge clair (code couleur `#FF8080`)
- au clic de la souris, le champs texte deviendra vert clair (code couleur `#80FF80`)

1) Dans la partie Javascript, ajoutez la fonction suivante :

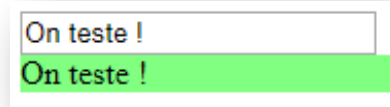
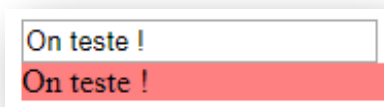
```
function changerCouleur(couleur) {  
    zone = document.getElementById("ma_zone");  
    zone.style.backgroundColor=couleur;  
}
```

2) Ajoutez les attributs `onclick` et `onmouseover` sur le bouton « btn2 » pour obtenir le code suivant (vous pouvez faire des retours à la ligne pour mieux voir les différents événements écoutés)

```
<button id="bnt2"  
    onclick="changerCouleur('#80Ff80') "  
    onmouseover="changerCouleur('#FF8080') ">  
    Changer couleur  
</button>
```

3) Enregistrez le code et actualisez la page HTML

4) Passez au dessus du bouton « Changer de couleur », puis cliquez dessus.



### Exercice – Aperçu (suite)

Modifiez le code du bouton « Copier » pour avoir le comportement suivant :

- Quand la souris survole de bouton « Copier », on a un aperçu du texte à copier (en utilisant la fonction `aperçu` de l'exercice précédent)
- Quand un clic que le bouton « Copier », le texte est copié tout simplement (en utilisant la fonction `copier`).

Remarque : n'oubliez pas d'ajouter l'évènement `onmouseover` sur le bouton « Copier ».

### Exercice – Masquer / Montrer

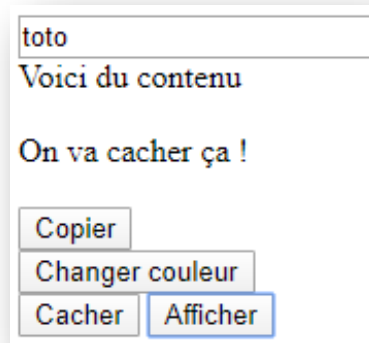
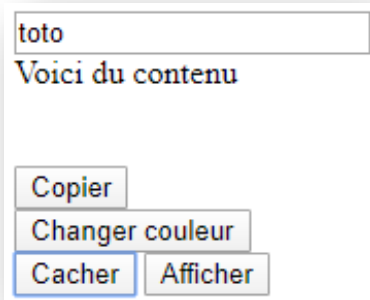
C'est une fonctionnalité souvent utilisée pour sur les sites web afficher ou masquer du contenu.

Pour cela on va changer dynamiquement les classes CSS appliquées aux éléments HTML

Ajoutez dans la partie script le code suivant :

```
function cacher() {  
    zone_a_cacher = document.getElementById("ma_zone2");  
    zone_a_cacher.className="invisible";  
}  
  
function montrer() {  
    zone_a_monter = document.getElementById("ma_zone2");  
    zone_a_monter.className="visible";  
}
```

a) Modifiez le code des boutons « Cacher » et « Afficher » pour utiliser ces fonctions correctement



- b) Modifier le code des fonctions `cache` et `montrer` pour ne laisser que le bouton utile (le bouton « Afficher » si le texte est caché, et le bouton « Cacher » si le texte est affiché).

*Indice* : vous devez appliquer correctement les classes `visible` et `invisible` aux boutons.

### Externaliser le contenu JS

Comme pour le CSS, nous pouvons faire appel à du code javascript directement dans un élément HTML. Comme pour le CSS nous pouvons faire un bloc de code en entête de la page HTML. C'est ce que qu'on a vu jusqu'à présent.

Comme pour le CSS, nous pouvons déporter le code Javascript dans un fichier à part.

- 1) Faites une copie de votre fichier « TP2.html » (par exemple « TP2 – Copier.html »)
- 2) Créez au même endroit que votre fichier « TP2.html » un répertoire « js »
- 3) Créez dans ce répertoire un fichier « tp2.js »
- 4) Déplacez tout le contenu du bloc script dans le fichier HTML (sans les balises `<script>`) dans le fichier « scriptTP2.js »
- 5) Remplacez les balises `<script>` par la ligne suivante :

```
<script src="js/tp2.js"></script>
```

- 6) Enregistrez le fichier HTML, et le fichier JS et actualisez votre page HTML.

Le site doit fonctionner comme avant. Pour tester, vous pouvez modifier le texte de la fonction `aperçu()`.