

Simularea unui proces(tocător)

În acest proiect am simulat un proces, tocător cu ajutorul căruia se toacă lemnul pentru a se obține un material din care se face fibră pentru fețe de uși (fig.1)

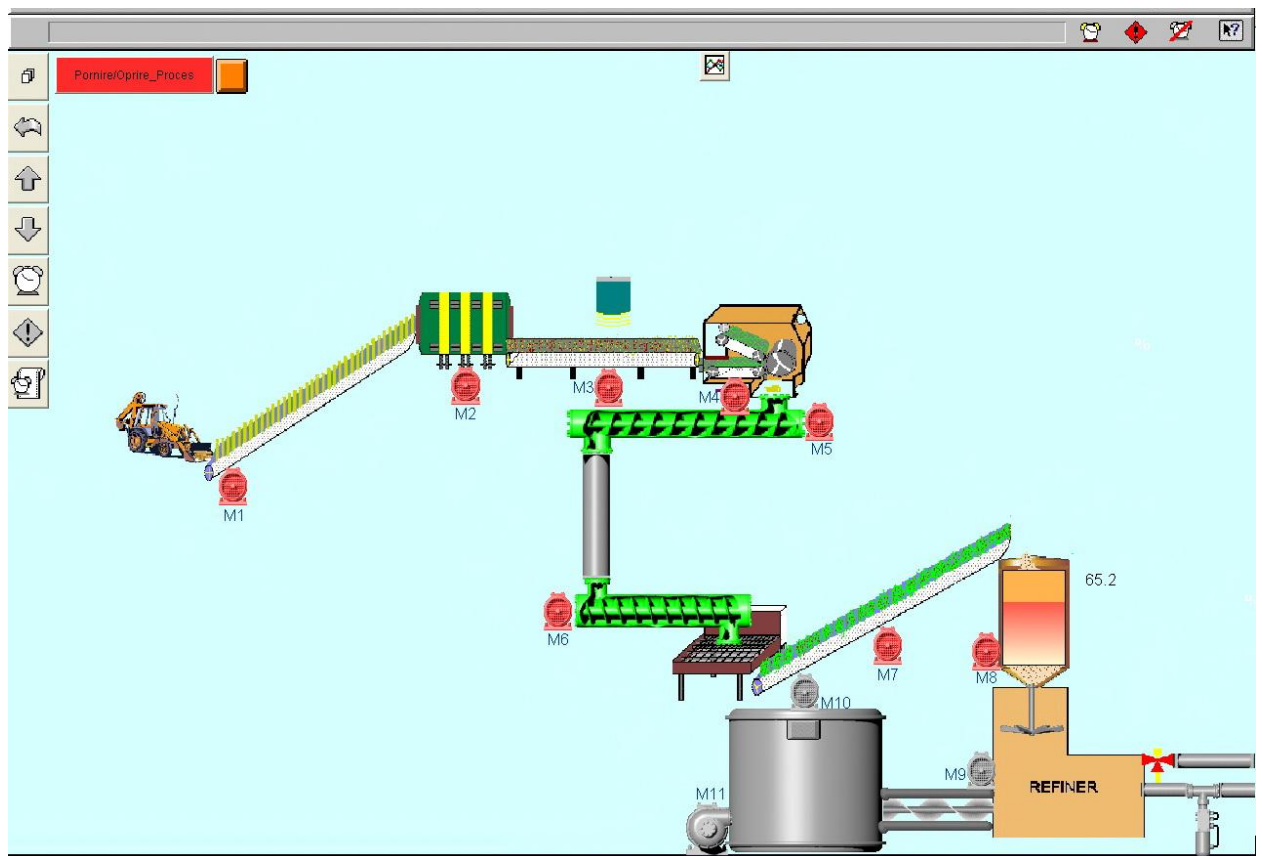


Figura 1.

Pe această figură se poate vedea tractorul care aduce lemnul pe bandă pentru prelucrare. De pe bandă el este dus într-un tocător pentru tocare. După ieșirea lui din tocător, el este dus cu ajutorul altei benzi spre a fi mai

mult mărunțit într-un alt tocător, iar deasupra benzii se află un magnet cu ajutorul căruia se curăță materialul tocat de metalele aflate în material.

După această măruțire este dus materialul cu ajutorul unui melc la sita pentru scoaterea gunoaielor din el, pentru o mai bună calitate. După această cernere în sită este dus cu ajutorul altei benzi la Refiner, în care materialul este amestecat cu abur. După umplerea refiner-ului materialul este dus mai departe într-un bazin în care este amestecat cu diferite soluții pentru obținerea fibrei necesare feței de uși.

Pentru a se obține această simulare a fost nevoie a se declara variabile globale și locale, respectiv un cod Ansi C.

Codul aferent simulării:

```
FUNCTION F_1 ()  
  
    IF Pornire_Oprire_Proces =1 THEN  
  
        IF Nivel_1 > 99 THEN  
            Nivel_1=0;  
        ELSE  
            Nivel_1=Nivel_1+0.1;  
        END  
        IF Nivel_1 > 99 THEN  
  
            Nivel_2 = 100;  
  
        ELSE  
  
            Nivel_2=Nivel_2-1;  
        END  
        IF Nivel_1 < 10 THEN  
            N_1=1;  
        ELSE  
            N_1=0;  
        END  
        IF Nivel_1 > 10 THEN  
            N_2=1;  
        ELSE  
            N_2=0;  
        END  
        IF N_2=1 AND Nivel_1 > 10 THEN  
            Tractor =1;
```

```
M_1=1;  
M_2=1;  
M_3=1;  
M_4=1;  
M_5=1;  
M_6=1;  
M_7=1;  
Magnet =1;  
ELSE  
Tractor =0;  
M_1=0;  
M_2=0;  
M_3=0;  
M_4=0;  
M_5=0;  
M_6=0;  
M_7=0;  
Magnet =0;  
END  
END  
END
```