

## PROIECTAREA SISTEMELOR PENTRU MONITORIZAREA PROCESELOR INDUSTRIALE

Diaconu Andrei Anul II, SACPI

## SCHIMBUL DE DATE

In realitate, aplicatiile multi-thread consta in diferite VI-uri, pentru diferite procese. De exemplu un process rapid controleaza un process de schimbare rapida, cum ar fi un servomotor care controleaza o valva. Un process mai lent poate fi necesar pentru a actualize alarme. Un alt proces lent poate actualize factorii de sensibilitate, care permit ca parametrii optimi de control sa fie modificati on-line. In cele din urma, ar putea exista un process de interactiune cu utilizatorul pentru operatorii unui echipament pentru a inspecta starea subsistemelor defecte oprite pentru reparatii, si asa mai departe. In mod clar procesele rapide au nevoie de prioritate inalta.

Aceste procese includ, de obicei, transferuri de date intre echipament si calculatorul de control, dar apoi, din nou, doar semnalele de schimbare rapida trebuie sa fie citite la rate de esantionare ridicate.

Cu VI-urile Multi-thread 01 Master and Multi-thread 02 se poate simula foarte usor schimbul de date dintre doua sisteme. VI-ul master citeste variabila globala si afiseaza rezultatele pentru operator.

## Aplicatia:

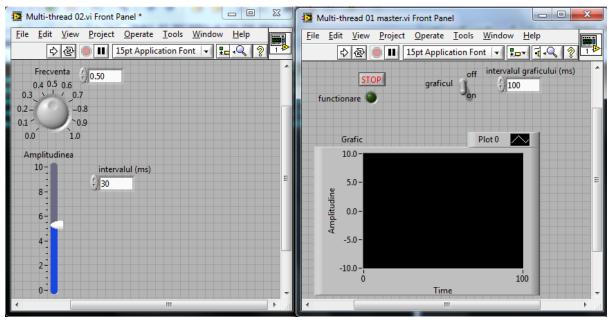


Fig.1 VI-urile Multi-thread 01 master si Multi-thread 02

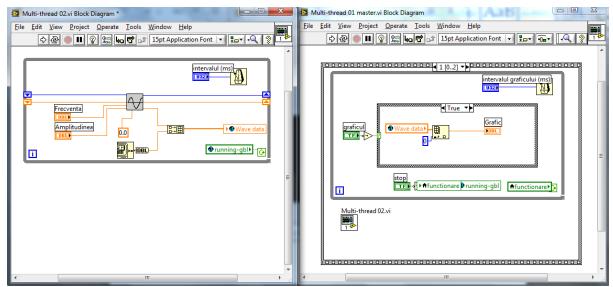


Fig.2 Diagramele bloc ale VI-urilor Multi-thread 01 master si Multi-thread 02

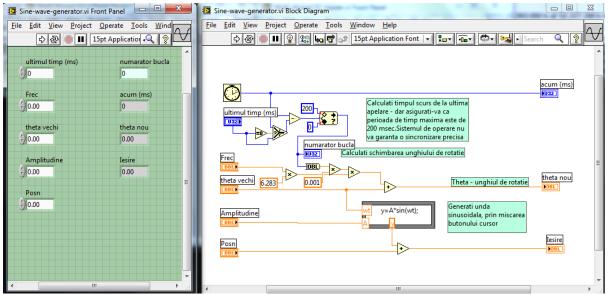


Fig.3 Sub-VI Sine-wave-generator

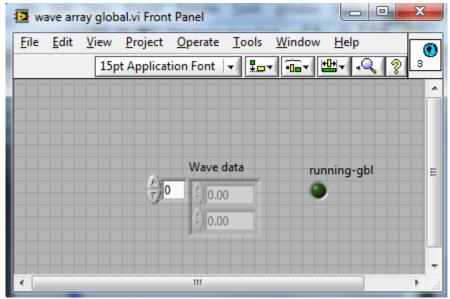


Fig.4 Variabila globala wave array global

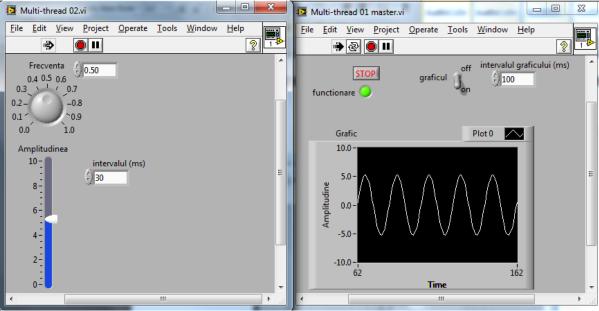


Fig.5 Simularea schimbului de date dintre sistemele Multi-thread 01 master si Multi-thread 02