



## LedHal

- `initLeds(void) : bool`
- `initLed(index : uint8_t) : bool`
- `setLedOff(index : uint8_t) : bool`
- `setLedOn(index : uint8_t) : bool`
- `toggleLed(index : uint8_t) : bool`
- ◆ `LedHal()`
- ◆ `~LedHal()`