



Factory

```
AppController *pApp;
```

- ◇ LedA : LedController
 - ◇ LedB : LedController
 - ◇ LedC : LedController
 - ◇ LedD : LedController

 - ◇ pbutton : ButtonController*
-
- init(void) : void
 - build(void) : void
 - start(void) : void
 - ◇ Factory()
 - ◇ ~Factory()