



ButtonController

- ☐ `_Button : ButtonHal`
 - ☐ `pLedList : list<gpio::LedController*>`
 - ☐ `pInstance : ButtonController*`
-
- ☒ `getInstance(void) : ButtonController*`
 - ☒ `initialize(void) : void`
 - ☒ `initRelationTo(p_context : LedController*) : bool`
 - ☒ `buttonEventWork(btnID : int) : void`
 - ☐ `registerButtons(void) : bool`