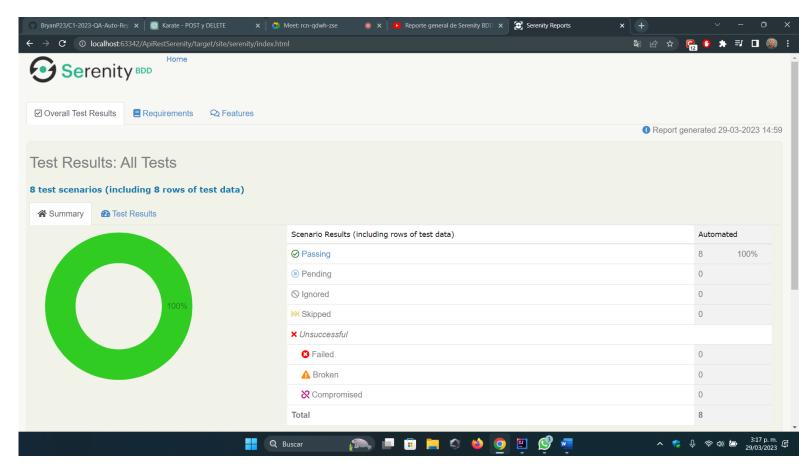
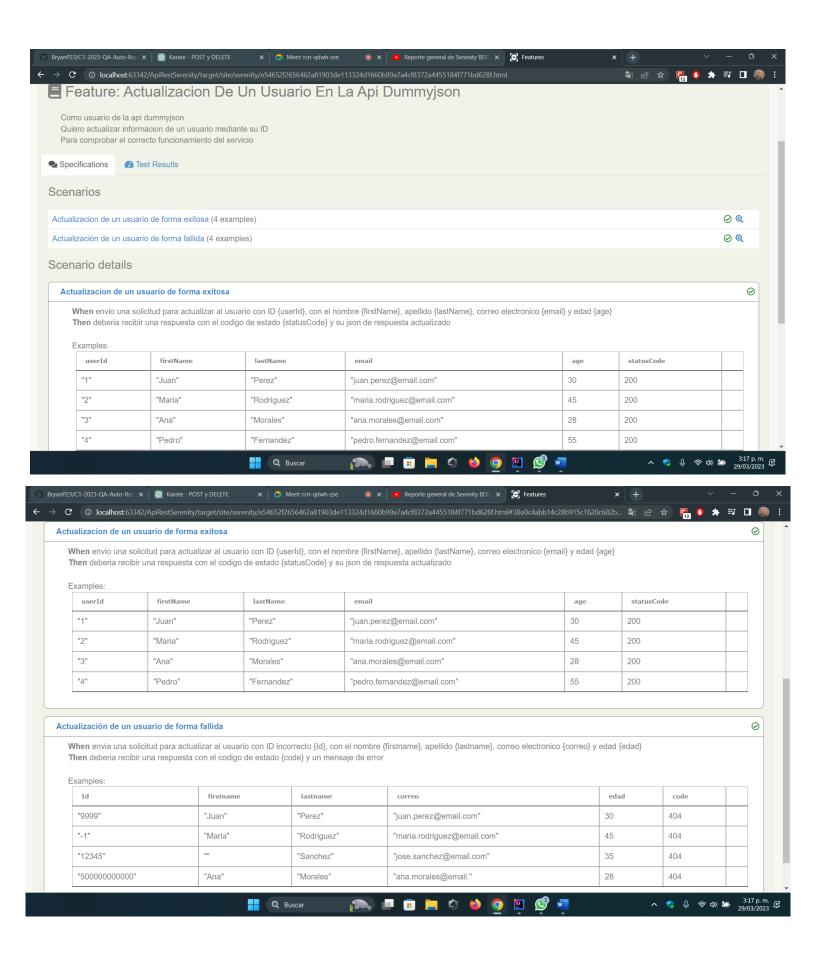
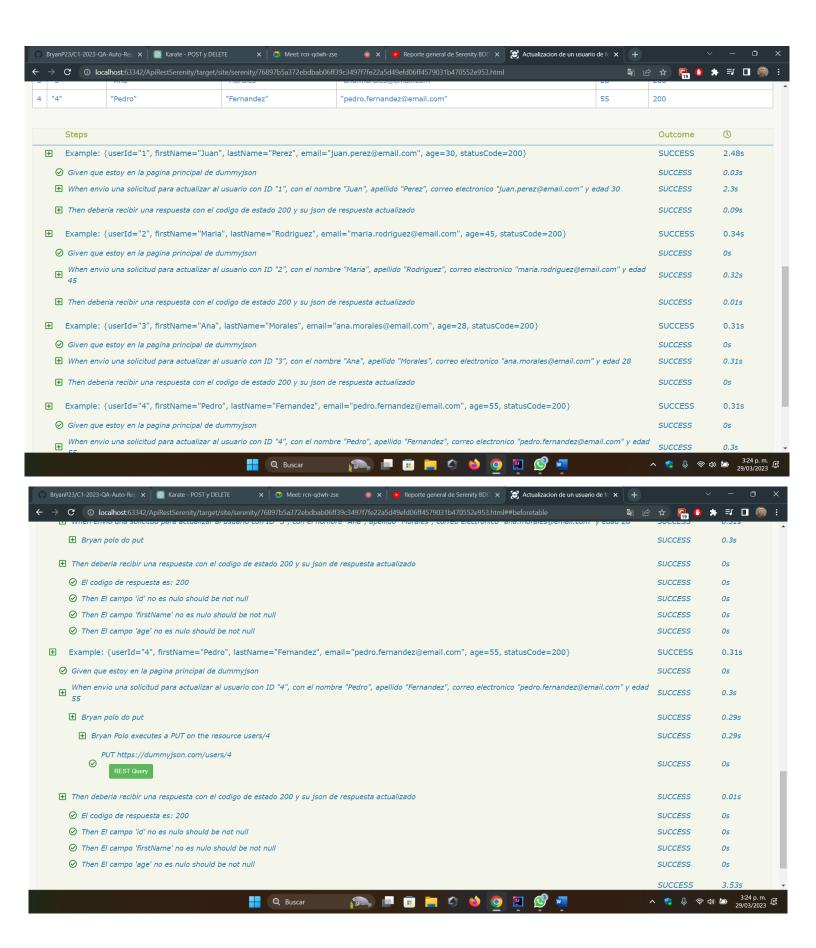
Capturas de pantalla de los reportes Generados

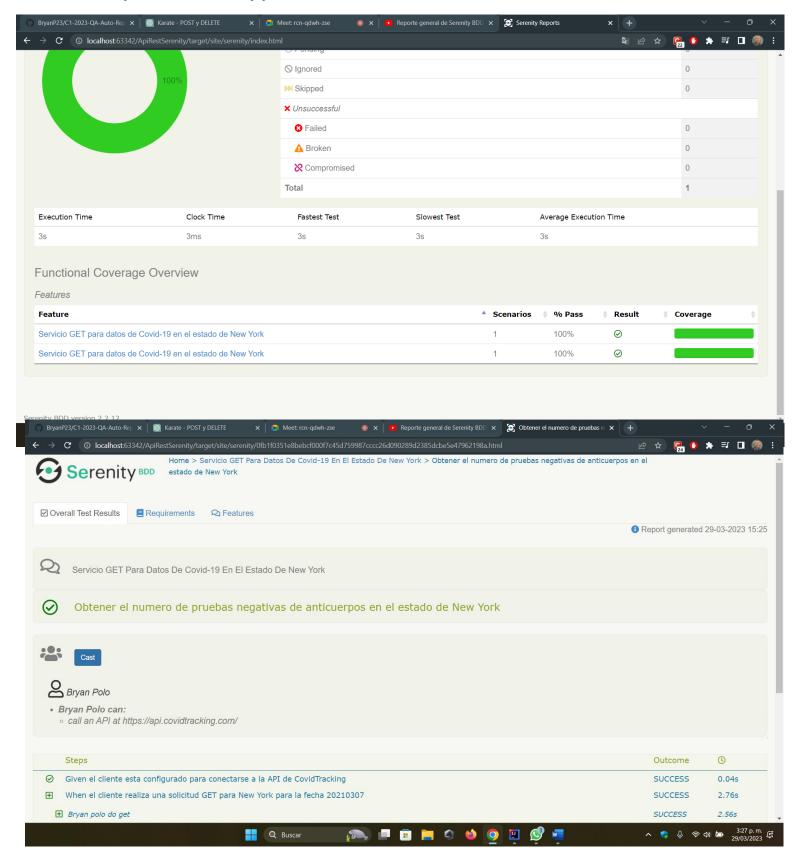
Reporte de Serenity para el servicio PUT

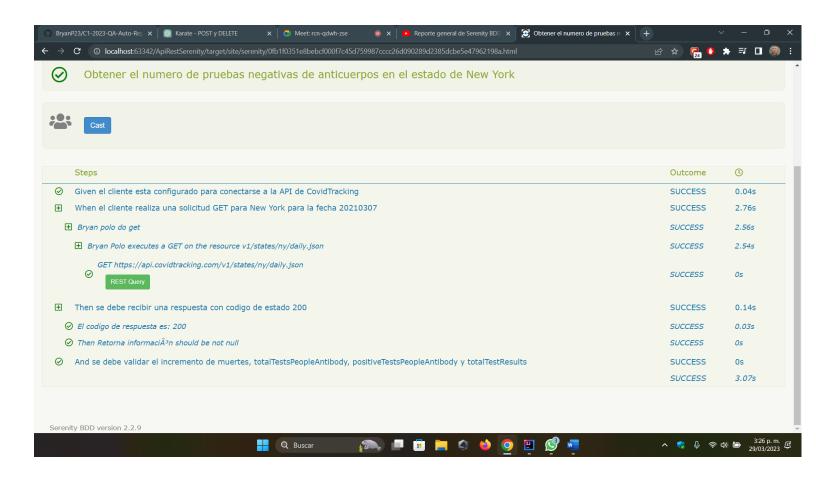




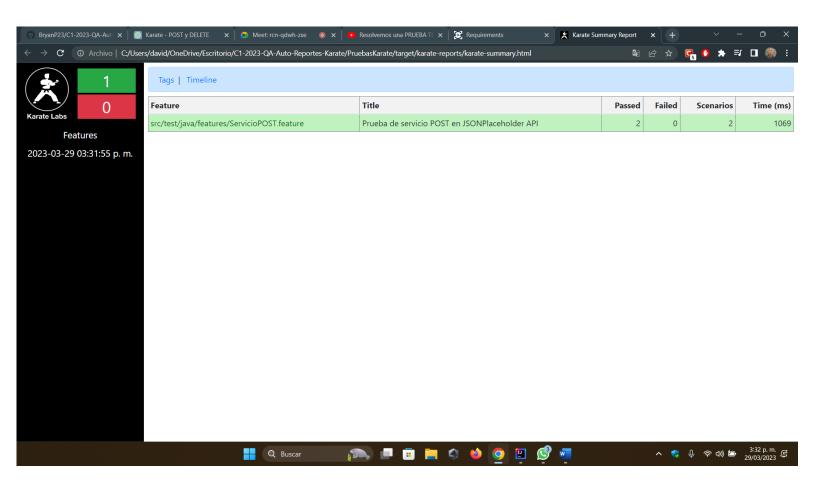


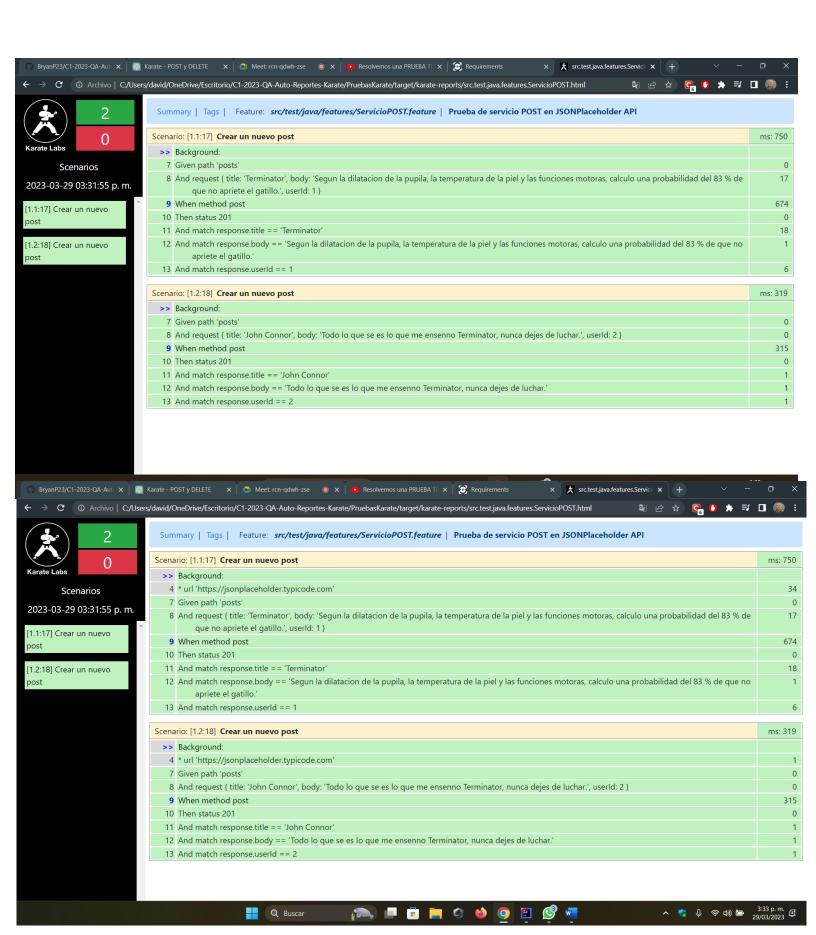
Reporte de Serenity para el servicio GET

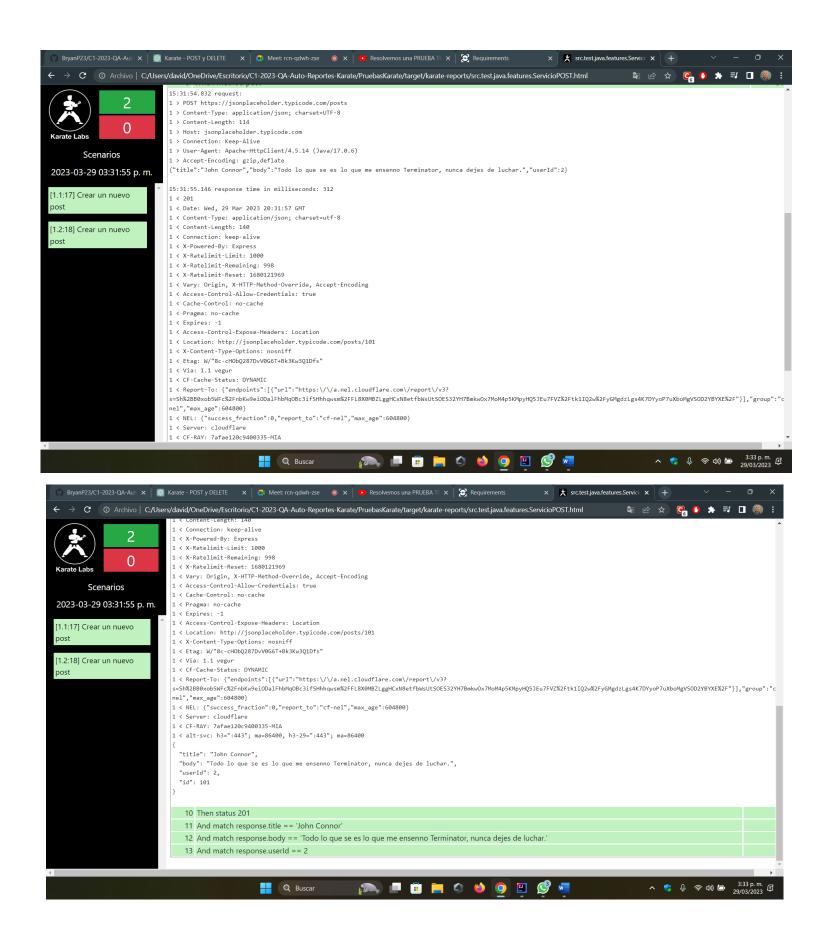




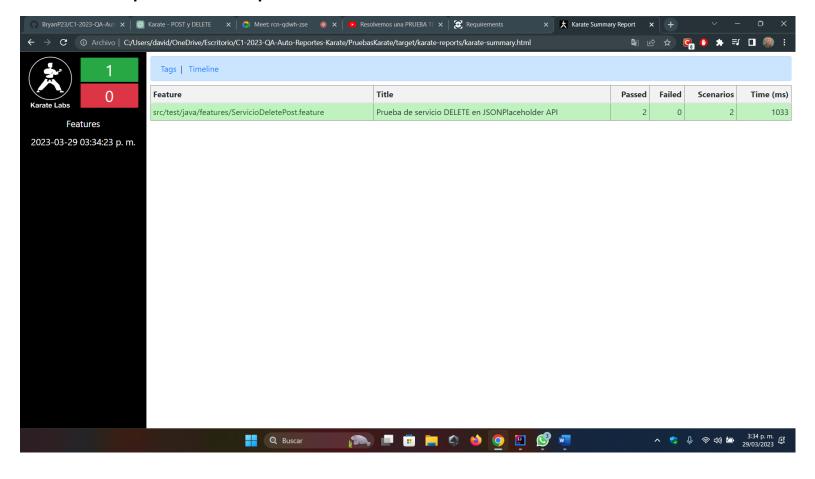
Reporte de Karate para el servicio POST

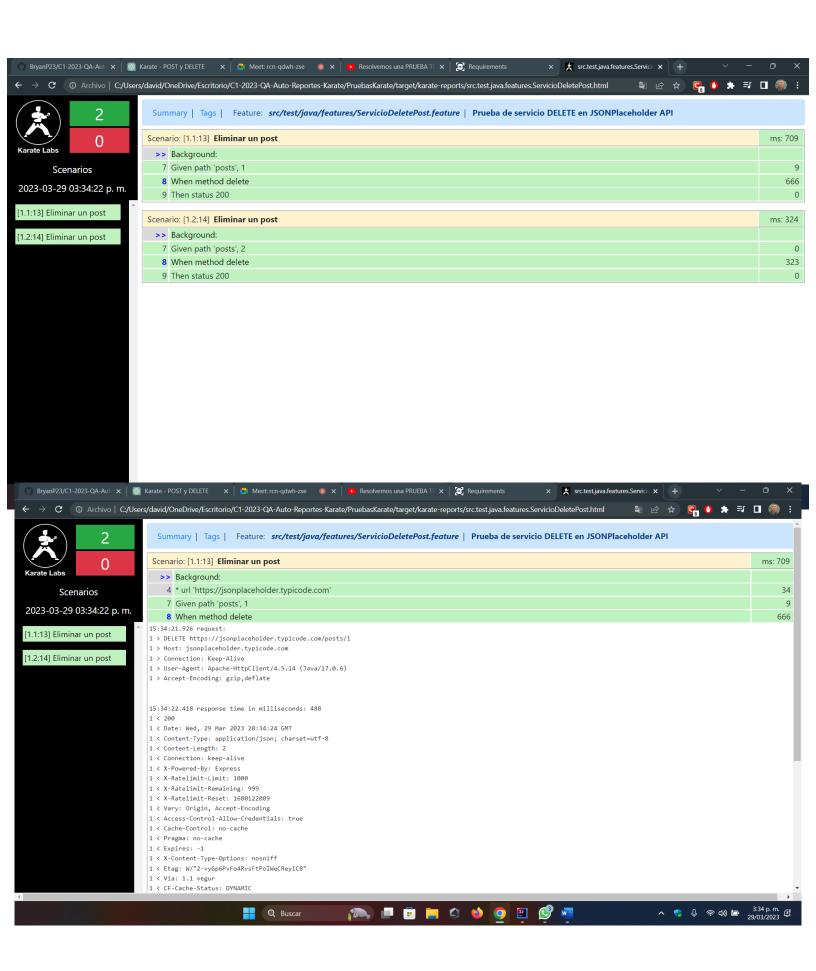


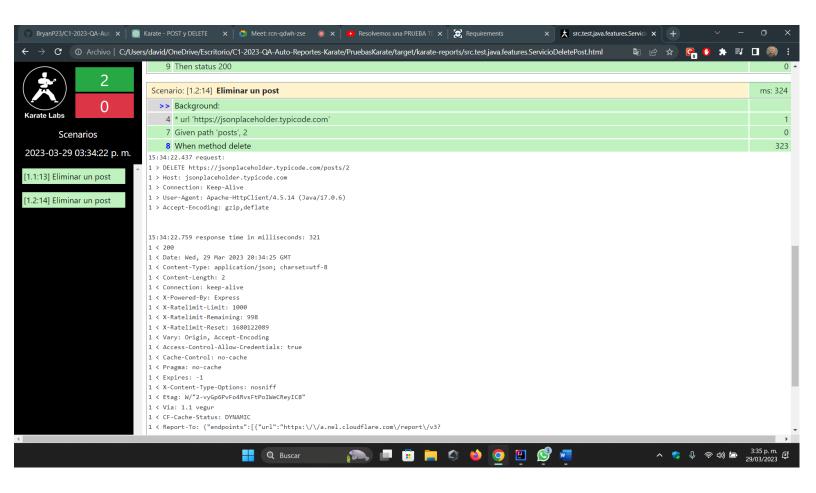




Reporte de Karate para el servicio DELETE







CONCLUSIONES DEL TALLER

En general, a través de este taller, he adquirido conocimientos y habilidades valiosas en la realización de pruebas automatizadas de servicios Rest utilizando enfoques de BDD con los frameworks Serenity BDD y Karate. Me familiaricé con las herramientas y plataformas sugeridas y pude aplicar estos conocimientos para automatizar varios servicios Rest. Comparar y contrastar las ventajas y desventajas de ambos frameworks me ha proporcionado una base para desarrollar de mejor manera pruebas automatizadas en un futuro.

Personalmente pude notar que estas dos herramientas tienen cada una sus ventajas muy definidas, por ejemplo:

Serenity BDD:

Se integra con el patrón Screenplay, que facilita la creación de pruebas bien estructuradas y mantenibles.

Proporciona una amplia gama de reportes detallados y fácilmente comprensibles.

Se integra bien con herramientas de pruebas existentes como JUnit y Cucumber.

Karate:

Sintaxis simple y legible en formato Gherkin, lo que permite una rápida creación de pruebas y fácil comprensión incluso para personas no técnicas.

No requiere habilidades de programación avanzadas, ya que las pruebas se definen en archivos de texto sin necesidad de escribir código Java o similar.

En resumen, si tenemos un proyecto que requiere pruebas bien estructuradas y mantenibles con reportes detallados y se trabaja principalmente en Java, Serenity BDD podría ser la mejor opción.

Por otro lado, si la simplicidad y la facilidad de uso son prioritarias, Karate podría ser una mejor elección.