Santiago Ramirez Arenas

A continuación se adjuntan las capturas de pantalla de las peticiones realizadas desde Postman, en donde se evidencia la URL a la que se hace la petición, el estatus de la petición y el body enviado/recibido según corresponda.

REPORTE EJECUCIÓN PRUEBAS

Imagen 1: Petición Get de la pagina de Jinkan que retorna información de un anime por id

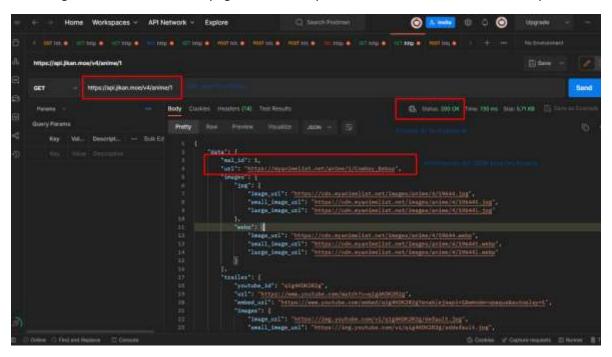


Imagen 2: Petición Post de la pagina de PlaceHolder para ingresar un registro de una foto

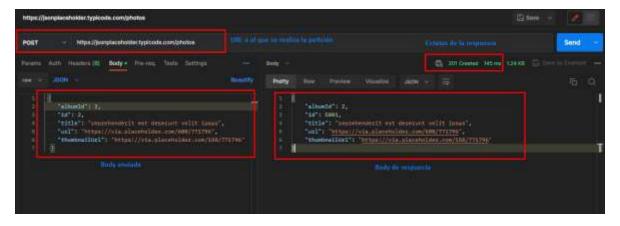


Imagen 3: Petición Put de la pagina de Regress para actualizar la información de un usuario

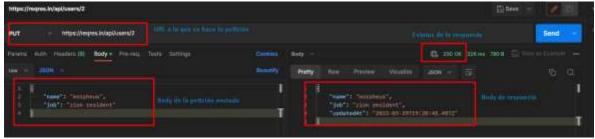
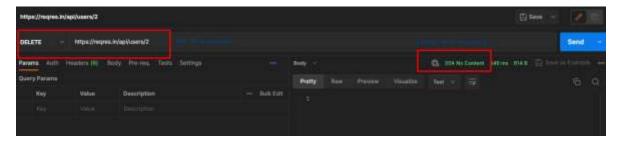


Imagen 4: Petición Delete de la pagina de Regress para eliminar la información de un usuario



A continuación, se mostrará un resumen del reporte generado por Serenity tras la ejecución de las pruebas ejecutadas de forma automatizada

Imagen 5: Resumen del reporte proporcionado por SerenityBDD

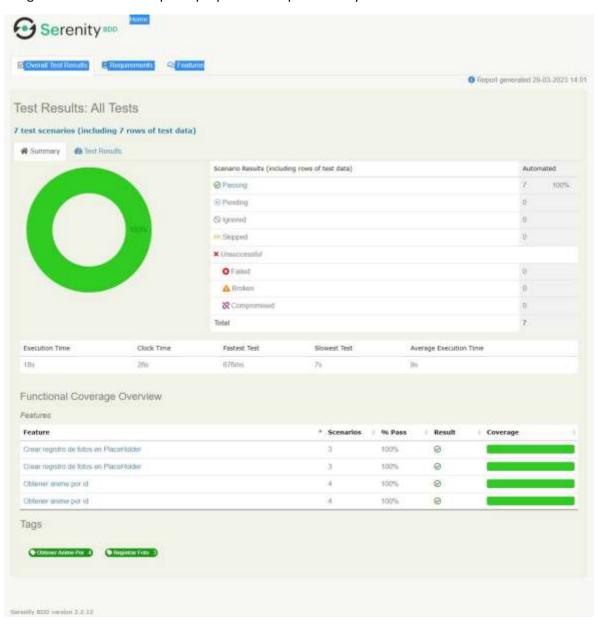


Imagen 6: evidencia ejecución de los steps de cada escenario para el servivio GET Anime Jinkan

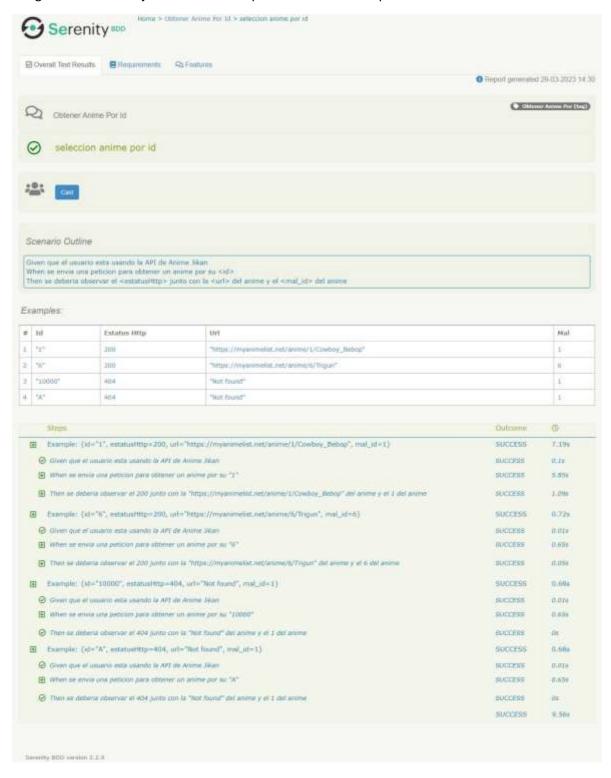
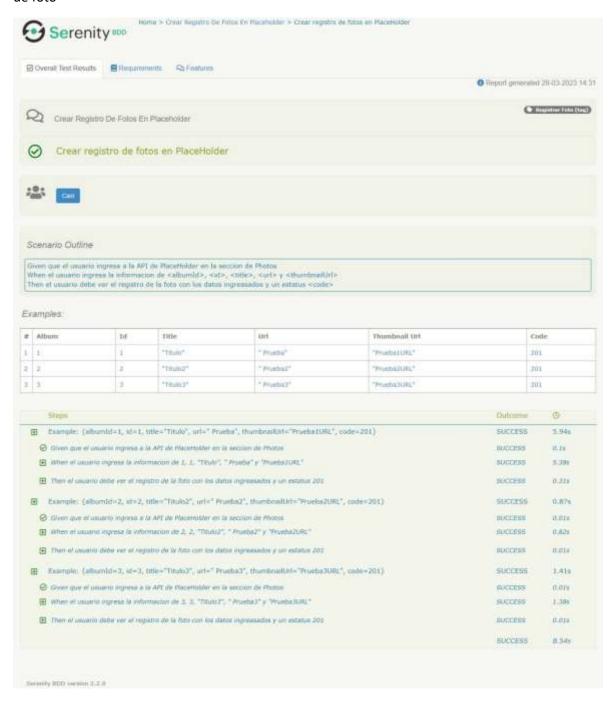


Imagen 7: evidencia ejecución de los steps de cada escenario para el servivio POST crear registro de foto

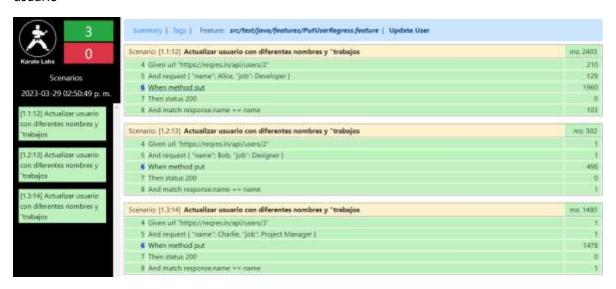


A continuación, se mostrará un resumen del reporte generado por Karate tras la ejecución de las pruebas para el servicio PUT actualizar usuarios ejecutadas de forma automatizada

Imagen 8: Resumen pruebas servicio PUT regress



Imagen 9: evidencia ejecución de los steps de cada escenario para el servicio PUT actualizar usuario



A continuación, se mostrará un resumen del reporte generado por Karate tras la ejecución de las pruebas para el servicio DELETE eliminar usuario ejecutadas de forma automatizada

Imagen 10: Resumen pruebas servicio DELETE regress



Imagen 8: evidencia ejecución de los steps de cada escenario para el servicio DELETE eliminar usuario



Conclusiones de la actividad

En primer lugar resalto la facilidad con la que se realizan pruebas de API usando Karate, es una herramienta muy útil y sencilla de usar, podría describirse como una herramienta "LowCode" ya que no requiere un alto nivel de compresión en lo que respecta a programación, además de que los informes que ofrece Karate son detalladas al igual que lo son los de SerenityBDD, en cambio, SerenityBDD ofrece una capa de abstracción adicional para las pruebas lo que hace que el código sea más fácil de mantener y, de igual forma sea más escalable, aunque requiera una mejor comprensión en cuanto a programación. Karate me parece una herramienta muy poderosa para cuando debemos automatizar pruebas más sencillas y contamos con poco tiempo dado que cuenta con una "facilidad" de implementación, pero cuando necesitamos algo más escalable considero que debemos recurrir a SerenityBDD.