

ACTIVIDAD QA-Auto-Reportes-Karate

Realizado por:

Juan David Cardona

Docente:

Juan Esteban Pineda

29 de Marzo de 2023

Sofka U

ÍNDICE

1.Introducción	3
1.1 Alcance	3
1.2 Fuera del Alcance	3
2. Estrategia	3
Resultados Pruebas del Feature "Create Todos on the Page"	4
Escenario: Succesfull Task Creation Postman	4
Escenario: Succesfull Task Creation Srenity	5
Resultados Pruebas del Feature "Update Todos on the Page"	6
Escenario: Task Update Successful Postman	6
Escenario: Task Update Successful Serenity	6
Resultados Pruebas Karate Feature "Obtener la lista de NFTs de CoinGecko	usando
Karate"	8
 Escenario: Obtener la lista de NFTs disponibles Postman 	8
 Escenario: Obtener la lista de NFTs filtrado por el id de la blockchain 	8
 Resultado de ambos escenarios Karate 	9
Resultados Pruebas Karate Feature "Eliminar una tarea especifica de la API	
jsonplaceholder"	10
 Escenario: Eliminar la tarea especifica Postman 	10
 Escenario: Eliminar la tarea especifica Karate 	10
Conclusiones	11

1.Introducción

1.1 Alcance

El propósito de este documento es describir el proceso de pruebas que se llevará a cabo para verificar el funcionamiento de dos servicios, un servicio de POST para crear una nueva tarea con su descripción, un servicio UPDATE para actualizar los campos de una tarea existente que se requiera actualizar.

En karate se probara un servicio GET que permite obtener una lista de ntfs de la api de coingecko y por último un servicio DELETE que permite borrar las tareas existentes en la base de datos de la api Jsonplaceholder.

Para este ciclo de pruebas se realizarán únicamente pruebas funcionales de los servicios y de la plataforma para asegurar que los servicios a probar cumplan con lo esperado.

1.2 Fuera del Alcance

Los factores no funcionales como el rendimiento, la seguridad informática, la usabilidad, la escalabilidad, etc no se probaran en este proceso de prueba, ya que en este ciclo de las pruebas no se tienen definidos los criterios para evaluar estos elementos.

Para algunos de los servicios no se tienen en cuenta los escenarios negativos ya que las apis aceptan como cuerpo de la petición cualquier cosa y siempre devuelven código de estado exitoso independientemente del cuerpo de la solicitud.

2. Estrategia

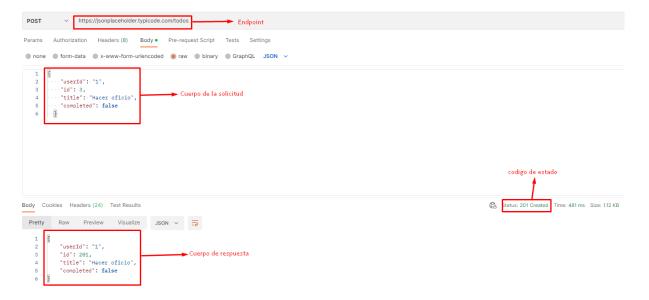
Para la estrategia se tendrán a cabo una serie de actividades descritas a continuación:

• Identificar los requerimientos y funcionalidades principales del software a probar.

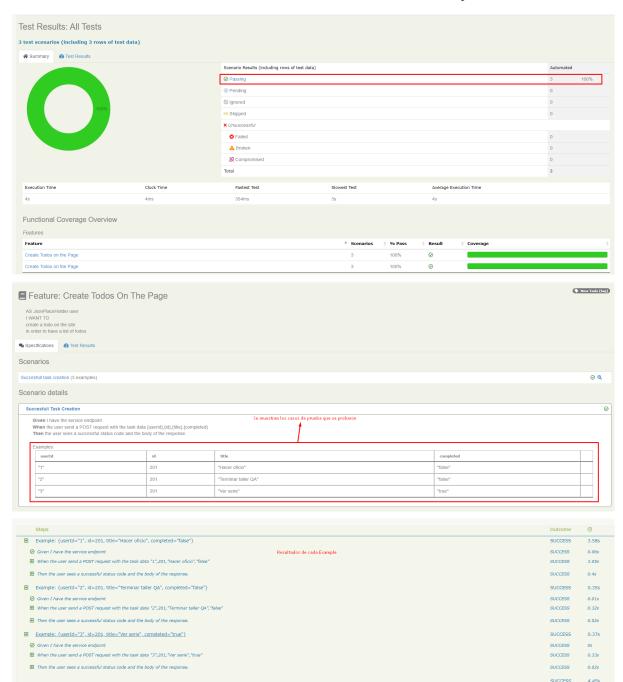
- Identificar los escenarios de prueba basados en los requerimientos y funcionalidades.
- Diseñar los casos de prueba para cada uno de los escenarios de prueba identificados.
- Registrar los resultados de las pruebas en un informe de pruebas.
- Comunicar los defectos encontrados al equipo de desarrollo para su corrección y hacer seguimiento hasta su resolución.

Resultados Pruebas del Feature "Create Todos on the Page"

• Escenario: Succesfull Task Creation Postman

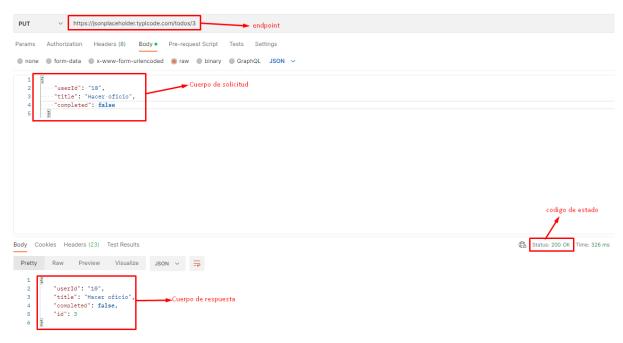


• Escenario: Succesfull Task Creation Srenity

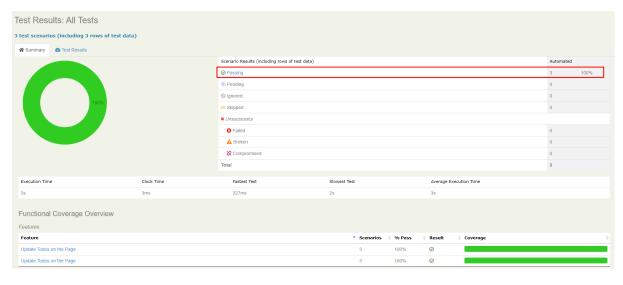


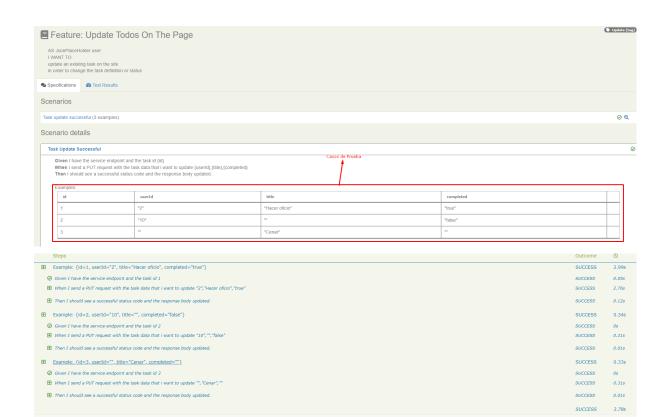
Resultados Pruebas del Feature "Update Todos on the Page"

• Escenario: Task Update Successful Postman



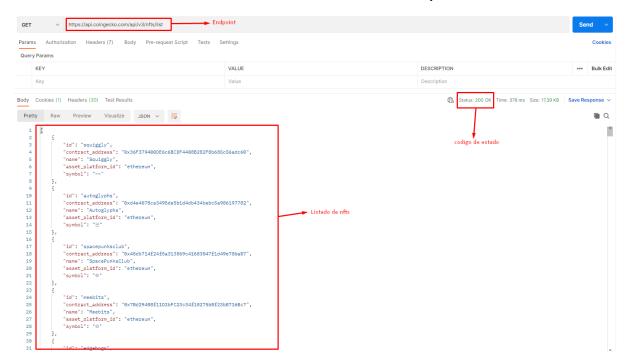
Escenario: Task Update Successful Serenity



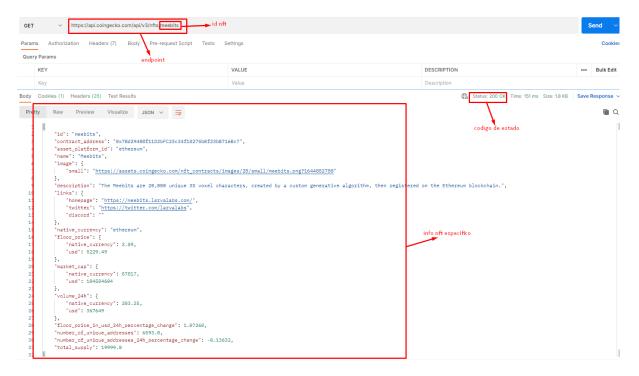


Resultados Pruebas Karate Feature "Obtener la lista de NFTs de CoinGecko usando Karate"

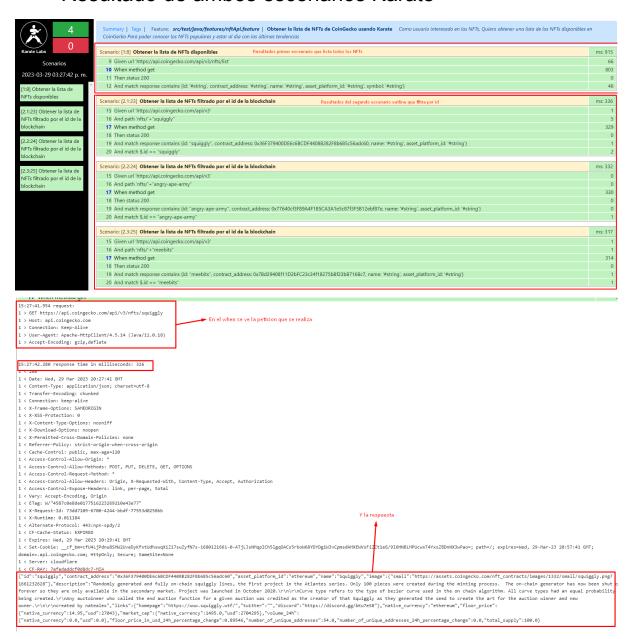
• Escenario: Obtener la lista de NFTs disponibles Postman



 Escenario: Obtener la lista de NFTs filtrado por el id de la blockchain



Resultado de ambos escenarios Karate

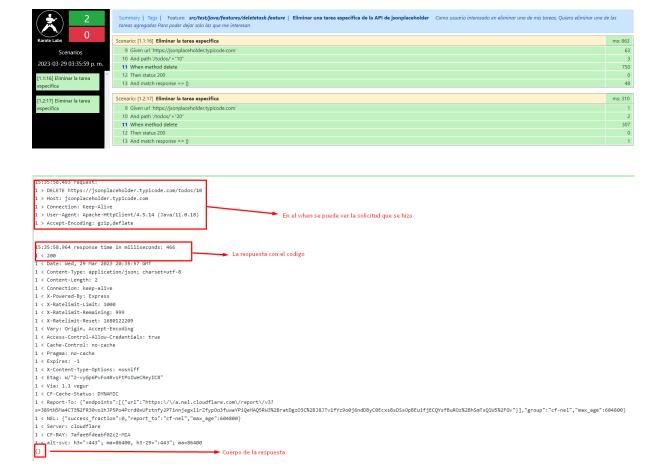


Resultados Pruebas Karate Feature "Eliminar una tarea especifica de la API de jsonplaceholder"

Escenario: Eliminar la tarea especifica Postman



Escenario: Eliminar la tarea especifica Karate



Conclusiones

Lo más importante de este taller para mi fue el descubrimiento de la herramienta karate que permite entender de una manera muy sencilla como se hace una prueba de manera automatizada. También me pone a pensar que quizás sea más fácil probar algunos servicios apoyándose de esta herramienta porque al estar integrado con cucumber solo es necesario escribir un buen feature y no hay que preocuparse de escribir más código.