Pruebas <u>realizada</u>s en

POSTMAN



SERVICIOS REST

Con Framework de Serenity BDD y Framework de Karate



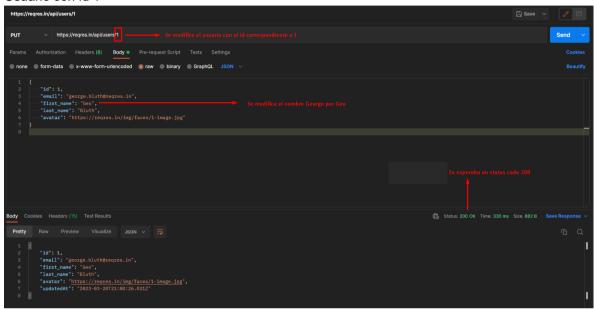
Índice

1.	Servicio PUT – Resultados en Postman	2
2.	Reporte generado con Serenity – servicio PUT	4
3.	Servicio GET – Resultados en POSTMAN	4
4.	Reporte generado con Serenity – servicio GET	5
5.	Servicio POST – Resultados en POSTMAN	5
6.	Reporte generado con Karate – Servicio POST	1
7.	Servicio DELETE – Resultados en POSTMAN	1
8.	Reporte generado con Karate – Servicio DELETE	1
9.	Conclusiones	1

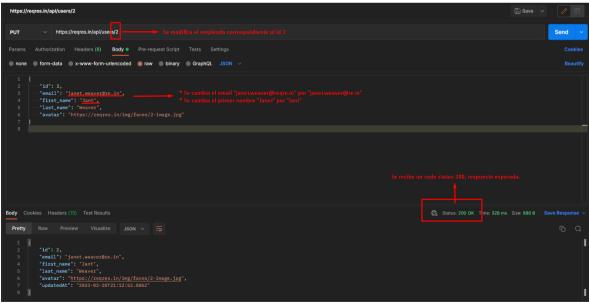
1. Servicio PUT - Resultados en Postman

Al ingresar a POSTMAN se elige el tipo de método de petición HTTP, en este caso se eligió *PUT* para modificar la información de un empleado y se ingresa la URL con el edpoint que contiene el id de dicho empleado al cual se le modificarán los datos de *email* o *first_name*. Finalmente, se presiona el botón "Send" para poder visualizar el body que contiene las propiedades del JSON modificadas.

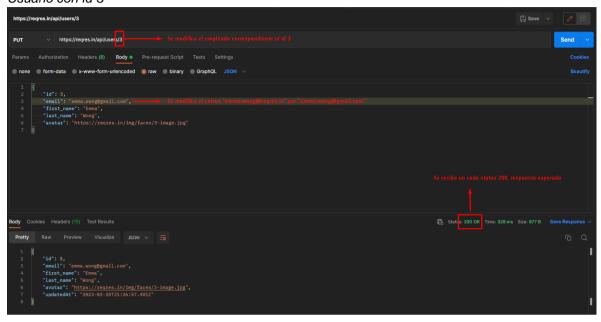
Usuario con id 1



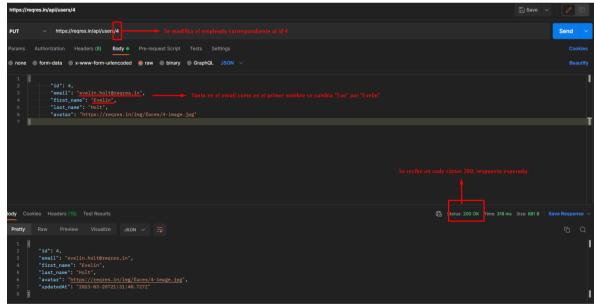
Usuario con id 2



Usuario con id 3



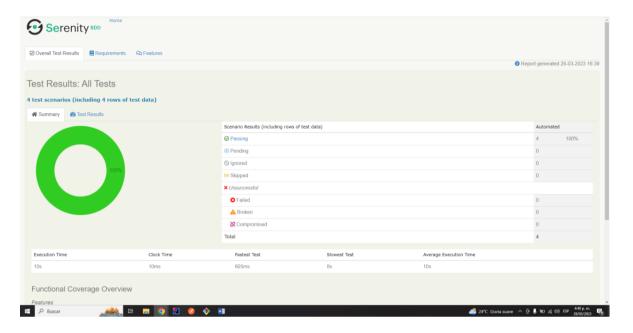
Usuario con id 4



2. Reporte generado con Serenity - servicio PUT

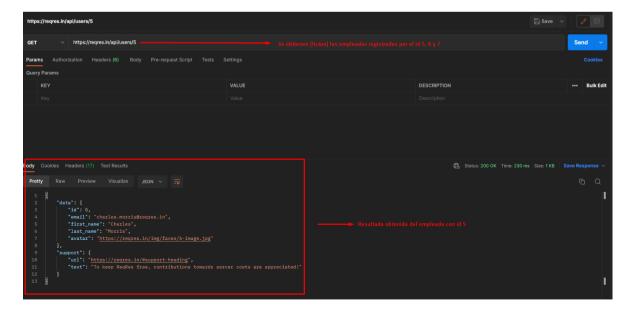
Estando en el IDE IntelliJ en la carpeta *Target* se busca un archivo *index.html* el cual se abre con el navegador de preferencia y de esta manera se obtiene el siguiente reporte.

(En el reporte se evidencia los 4 scenarios que cumplieron).



3. Servicio GET - Resultados en POSTMAN

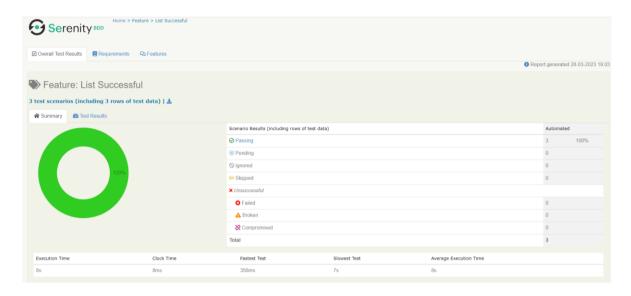
Al ingresar a POSTMAN se elige el tipo de método de petición HTTP, en este caso se eligió *GET* para listar o mostrar la información de un empleado en específico y se ingresa la URL con el edpoint que contiene el id de dicho empleado. Finalmente, se presiona el botón "Send" para poder visualizar el body que contiene las propiedades del JSON que se consultaron.



4. Reporte generado con Serenity - servicio GET

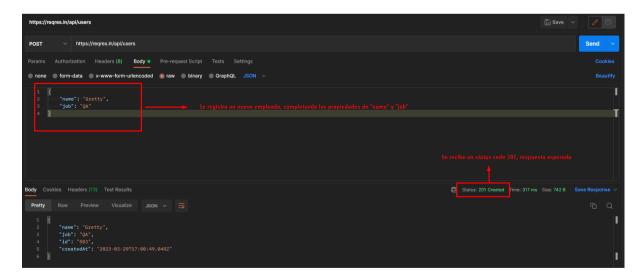
Estando en el IDE IntelliJ en la carpeta *Target* se busca un archivo *index.html* el cual se abre con el navegador de preferencia y de esta manera se obtiene el siguiente reporte.

(En el reporte se evidencia los 3 scenarios que cumplieron).



5. Servicio POST - Resultados en POSTMAN

Al ingresar a POSTMAN se elige el tipo de método de petición HTTP, en este caso se eligió *POST* para agregar o registrar un empleado y se ingresa la URL con el edpoint. Finalmente, se presiona el botón "Send" para poder visualizar el body que contiene las propiedades del JSON que se añadieron.



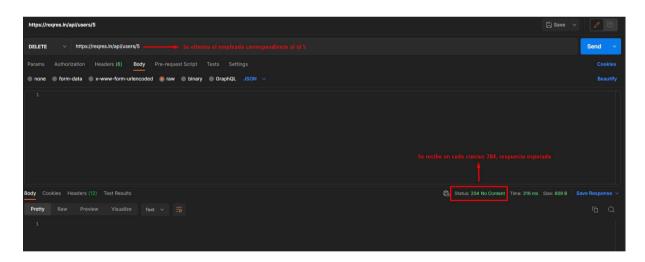
6. Reporte generado con Karate - Servicio POST

Estando en el IDE IntelliJ en la carpeta *Target*, posterior a la carpeta *karate-reports* se busca un archivo *karate-summary.html* el cual se abre con el navegador de preferencia y de esta manera se obtiene el siguiente reporte. (En el reporte se evidencia los 4 scenarios que cumplieron).



7. Servicio DELETE - Resultados en POSTMAN

Al ingresar a POSTMAN se elige el tipo de método de petición HTTP, en este caso se eligió *DELETE* para eliminar un empleado en específico y se ingresa la URL con el edpoint que contiene el id de dicho empleado. Finalmente, se presiona el botón "Send".



8. Reporte generado con Karate - Servicio DELETE

Estando en el IDE IntelliJ en la carpeta *Target*, posterior a la carpeta *karate-reports* se busca un archivo *karate-summary.html* el cual se abre con el navegador de preferencia y de esta manera se obtiene el siguiente reporte. (En el reporte se evidencia los 4 scenarios que cumplieron).



9. Conclusiones

Karate, Cucumber y Rest Assured son herramientas de automatización de pruebas populares para realizar pruebas de API y aunque las tres herramientas comparten características similares, Karate ofrece algunas ventajas únicas, por ejemplo: Karate nos permite realizar pruebas completas a través de la escritura de un solo escenario gracias a su propio lenguaje de dominio específico, también facilita la ejecución de múltiples escenarios en paralelo y su uso resulta ser más sencillo en comparación a Cucumber y Rest Assured, los cuales requieren la implementación de pasos y lógica de negocio, sin embargo, la elección entre estas herramientas dependerá del proyecto y las necesidades que se tengan a nivel del equipo.