



En este texto explicaré como se lee el diagrama y el porqué hice cada cosa. Una Atracción es proveida por un Proveedor, y un proveedor si o si provee una o más atracciones. Ambas dependen una de la otra y ambas son fuertes. Teniendo una relación uno a muchos.

A una Atracción entra uno o más personas con brazaletes, un brazalete entra a una atracción. Teniendo una relación uno a muchos. Un brazalete tiene que ser comprado por uno o muchos clientes, y un cliente tiene comprar uno o muchos brazaletes. Esto porque los brazaletes pueden tener distintos permisos y muchas personas pueden tener del mismo tipo. Teniendo una relación muchos a muchos.

Una atracción tiene que ser manipulada por uno o más operadores, y un operador tiene que manipular una o más atracciones, siendo así una relación de muchos a muchos, en donde operador depende totalmente de Atracción y por lo tanto es débil y sin Operador la Atracción no inicia sus funciones

Una Atracción necesita mantenimiento por medio de una orden, y por medio de una orden se hace mantenimiento a una atracción, relación uno a uno.

Un Técnico tiene que ejecutar una o más Ordenes y una Orden tiene que ser ejecutada por un tecnico, su relación es de uno a muchos. Tecnico es una entidad débil ya que depende de la orden su existencia, así mismo tiene una participación total en la ejecución de la orden.

Este diagrama representa un modelo Entidad-Relación para un parque de atracciones. Este modelo se utiliza para representar las relaciones y las interacciones entre los diferentes componentes del parque, como las atracciones, órdenes, los técnicos, operadores y clientes.

El modelo incluye siete entidades, de las cuales tres son entidades fuertes y cuatro son entidades débiles. Las entidades fuertes son Orden, Cliente y Proveedor. Las entidades débiles son Atracción, Técnico, Operador y Brazaletes.

La entidad Atracción incluye información como el nombre, y la duración de la atracción. Orden incluye información como el ID, la fecha, nombre de la atracción y la duración de la orden. Técnico incluye información como el ID, el nombre y la especialidad del técnico.

La entidad Operador incluye información como el nombre, número de empleado y un horario. Brazaletes incluye información como el ID, y los permisos que posee. Cliente incluye información como la CC, el nombre, altura y la edad. Proveedor incluye Nacionalidad, Nombre, Número de contacto y horario disponible.

En resumen, este diagrama es una representación visual de cómo se relacionan las entidades y cómo se almacena la información en el parque de atracciones. Con esta información, los administradores