Reto Zoológico

Presentado por:

Juan David Cardona Velasquez

Presentado a:

Juan Pineda

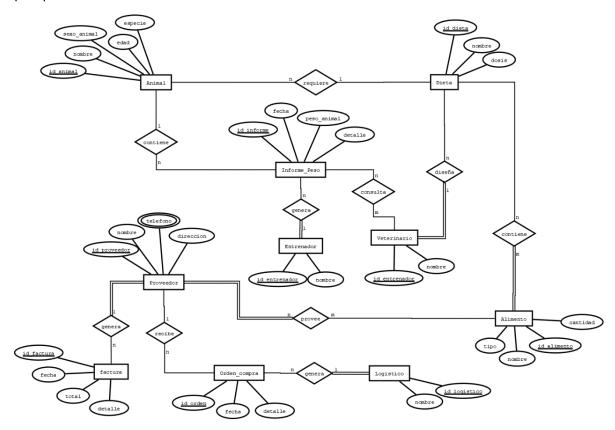
Sofka University

Reto Zoológico

El reto que se me asigno fue el reto B que corresponde al reto del ZOO

En el reto del zoológico nos pedía crear un esquema de base de datos que le permitiera al gerente del zoológico saber el alimento que están consumiendo los animales del zoológico. Por lo tanto, no se tuvieron en cuenta algunas entidades que mencionaba el enunciado como lo son CUIDADOR y VISITANTE ya que no se consideran necesarias para el fin principal de esta base de datos.

A continuación, se muestra como quedo el Modelo Entidad Relación y posteriormente se explica el por qué de este mismo.



Se definen las funcionalidades principales requeridas y, se plantea de la siguiente manera:

Un entrenador genera un informe de peso que básicamente es pesar al animal y registrar una fecha para llevar un control y un detalle de este pesaje. El veterinario para crear las dietas de cada animal accederá a estos informes que crearon los entrenadores y, de esta manera generar una dieta para estos animales.

Esta entidad dieta se genera teniendo en cuenta el alimento y, con el informe que genero el entrenador tiene acceso a la información del animal a parte del peso de este mismo para así generar una dieta adecuada.

También se cuenta con un empleado logístico que genera ordines de compra indicando en el detalle que alimentos se requieren en el zoológico. Esta orden de compra es recibida por el proveedor y este provee los alimentos de la orden de compra que tenga disponibles y, genera una factura que al final de cada mes se pagara por el zoológico.

Al tener esta entidad factura es posible saber el consume de alimento cada mese n el zoológico, ya que estas facturas tienen un detalle donde se describe la cantidad de alimento que se facturo y de esta manera saber también que facturas fueron las más costosas.

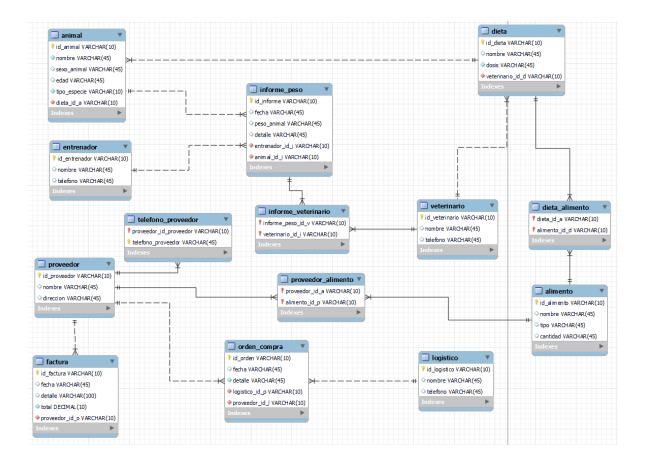
*Lectura de Cardinalidades:

- 1 entrenador genera 1 o muchos informes de peso y, 1 informe de peso es generado por 1 entrenador (1: N).
- 1 informe de peso contiene 1 animal y, 1 animal este contenido en 1 informe de peso (N:1).
- 1 veterinario consulta 1 o muchos informes de peso y, 1 informe de peso es consultado por 1 o muchos veterinarios (N:M).
- 1 veterinario diseña 1 o muchas dietas y, 1 dieta es generada por 1 veterinario (1: N).
- 1 dieta contiene 1 o muchos alimentos y, 1 alimento es contenido por 1 o muchas dietas (N:M).
- 1 dieta es requerida por 1 o muchos animales y, 1 animal requiere 1 dieta.
- 1 proveedor provee 1 o muchos alimentos y, 1 alimento es proveído por 1 o muchos proveedores (N:M).
- 1 logístico genera 1 o muchas ordines de compra y, 1 orden de compra es generada por 1 logístico (1:N).
- 1 proveedor genera 1 o muchas facturas y, 1 factura es generada por 1 proveedor (1: N).

*Modelo Relacional

Se crearon las distintas entidades definidas en el modelo ER y, teniendo en cuenta las relaciones que se habían definido allí, se definieron nuevos atributos en algunas tablas como llaves foráneas para cumplir con estas relaciones. también para las tablas de muchos a muchos se crearon nuevas tablas intermedias hacienda referencia a las claves primarias de las tablas que se relacionan.

Por último, para los atributos multivaluados que en este caso solo se tiene el teléfono del proveedor se creó una nueva tabla para que de esta manera un proveedor pueda tener varios teléfonos asociados.



*Normalización:

- Se cumple con la primera forma normal ya que los atributos de las entidades son atómicos y, también se garantiza que no existirán registros repetidos.
- Se cumple con la segunda forma normal ya que se cumple con la primera y, los atributos dependen únicamente de su llave primaria.
- Se cumple con la tercera forma normal ya que se cumplen con las primeras 2 formas normales y, al cambiar un atributo de 1 tabla, este cambio no modifica el valor de otra columna de esa tabla.

*Creación Base de datos con Sentencias:

Ahora se mostrarán algunos pantallazos de la creación del esquema de la base de datos definiendo todas las tablas mostradas en el modelo relacional, y definiendo las llaves primarias y foráneas necesarias para el funcionamiento de esta. El script que genera toda la estructura de la base de datos tal como se visualiza en el modelo relacional se encuentra dentro del repositorio bajo el nombre de EsquemaZoo.sgl

Al ejecutar este script ya se puede empezar a inyectar datos dentro de la base de datos para probar que las relaciones funcionan de manera correcta.

```
CREATE DATABASE zoologico;
                                                                                                    35
 4 •
                                                                                                            #Tabla entrenador
       use zoologico;
                                                                                                     36
                                                                                                    37 • ⊖ CREATE TABLE entrenador (
        #Tabla Veterinario
                                                                                                    38
                                                                                                              id_entrenador VARCHAR(10) NOT NULL,
 7 • ⊝ CREATE TABLE veterinario (
                                                                                                    39
                                                                                                              nombre VARCHAR(45) NULL,
          id_veterinario VARCHAR(10) NOT NULL,
 8
                                                                                                    40
                                                                                                              telefono VARCHAR(45) NULL,
 9
          nombre VARCHAR(45) NULL,
                                                                                                    41
                                                                                                              PRIMARY KEY (id_entrenador)
10
          telefono VARCHAR(45) NULL,
                                                                                                    42
11
         PRIMARY KEY (id_veterinario)
                                                                                                    43
12
                                                                                                    44
                                                                                                            #Tabla de Proveedor
                                                                                                    45 • ⊝ CREATE TABLE proveedor (
13
14
        #Tabla dieta
                                                                                                    46
                                                                                                              id_proveedor VARCHAR(10) NOT NULL,
15 \bullet \ominus CREATE TABLE dieta (
                                                                                                    47
                                                                                                              nombre VARCHAR(45) NULL,
         id_dieta VARCHAR(10) NOT NULL,
16
                                                                                                    48
                                                                                                              direccion VARCHAR(45) NULL,
17
          nombre VARCHAR(45) NULL,
                                                                                                    49
                                                                                                              PRIMARY KEY (id_proveedor)
18
          dosis VARCHAR(45) NOT NULL,
                                                                                                    50
19
          veterinario_id_d VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                                    51
20
          PRIMARY KEY (id_dieta),
                                                                                                    52
                                                                                                            #Tabla de alimento
21
          FOREIGN KEY (veterinario_id_d) REFERENCES veterinario(id_veterinario)
                                                                                                    53 • ⊖ CREATE TABLE alimento (
22
                                                                                                    54
                                                                                                              id_alimento VARCHAR(10) NOT NULL,
23
                                                                                                              nombre VARCHAR(45) NULL,
24
        #Tabla animal
                                                                                                    56
                                                                                                              tipo VARCHAR(45) NULL,
25 ullet CREATE TABLE animal (
                                                                                                    57
                                                                                                              cantidad VARCHAR(45) NULL,
26
          id_animal VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                                    58
                                                                                                              PRIMARY KEY (id_alimento)
27
          nombre VARCHAR(45) NOT NULL,
                                                                                                    59
28
          sexo_animal VARCHAR(45) NULL,
29
          edad VARCHAR(45) NULL,
30
          tipo_especie VARCHAR(25) NOT NULL,
                                                                                   92
 62 \bullet \ominus CREATE TABLE factura (
                                                                                          CREATE TABLE dieta_alimento(
                                                                                   93 •
 63
          id_factura VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                            dieta_id_a VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                   94
 64
          fecha VARCHAR(45) NULL,
                                                                                            alimento_id_d VARCHAR(10) NOT NULL,
 65
          detalle VARCHAR(100),
                                                                                            PRIMARY KEY (dieta_id_a, alimento_id_d),
 66
          total DECIMAL(10) NOT NULL,
                                                                                            FOREIGN KEY (dieta_id_a)REFERENCES dieta(id_dieta),
 67
          proveedor_id_o VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                            FOREIGN KEY (alimento_id_d)REFERENCES alimento(id_alimento)
 68
          PRIMARY KEY (id_factura),
 69
          FOREIGN KEY (proveedor_id_o)REFERENCES proveedor(id_proveedor)
                                                                                  101
                                                                                          #Tabla proveedor_alimento
 71
                                                                                  102 •
                                                                                          CREATE TABLE proveedor alimento(
        #Tabla de logistico
                                                                                            proveedor_id_a VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                  103
 73 •
        CREATE TABLE logistico(
                                                                                  104
                                                                                            alimento id p VARCHAR(10) NOT NULL,
          id_logistico VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                  105
                                                                                            PRIMARY KEY (proveedor id a, alimento id p),
 75
          nombre VARCHAR(45) NULL,
                                                                                  106
                                                                                            FOREIGN KEY (proveedor_id_a)REFERENCES proveedor(id_proveedor),
 76
          telefono VARCHAR(45) NULL,
                                                                                            FOREIGN KEY (alimento_id_p)REFERENCES alimento(id_alimento)
                                                                                  107
 77
          PRIMARY KEY (id_logistico)
                                                                                  108
 78
                                                                                  109
 79
                                                                                  110
                                                                                          #Tabla Informe Peso
 80
        #Tabla de orden compra
                                                                                  111 • ⊖
                                                                                          CREATE TABLE informe peso(
 81 •
        CREATE TABLE orden compra(
                                                                                  112
                                                                                            id_informe VARCHAR(10) NOT NULL,
 82
          id orden VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                  113
                                                                                            fecha VARCHAR(45) NULL,
 83
          fecha VARCHAR(45) NULL,
                                                                                  114
                                                                                            peso_animal VARCHAR(45) NULL,
          detalle VARCHAR(45) NOT NULL,
 84
                                                                                  115
                                                                                            detalle VARCHAR(45) NULL,
 85
          logistico_id_p VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                  116
                                                                                            entrenador_id_i VARCHAR(10) NOT NULL,
          proveedor_id_1 VARCHAR(10) NOT NULL,
 86
                                                                                  117
                                                                                            animal_id_i VARCHAR(10) NOT NULL,
 87
          PRIMARY KEY (id_orden),
                                                                                  118
                                                                                            PRIMARY KEY (id_informe),
 88
          FOREIGN KEY (logistico_id_p)REFERENCES logistico(id_logistico),
                                                                                  119
                                                                                            FOREIGN KEY(entrenador_id_i)REFERENCES entrenador(id_entrenador),
 89
          FOREIGN KEY (proveedor_id_1)REFERENCES proveedor(id_proveedor)
                                                                                  120
                                                                                            FOREIGN KEY (animal_id_i)REFERENCES animal(id_animal)
 90
                                                                                  121
 91
123
         #Tabla informe_veterinario
                                                                                         #Tabla telefono_proveedor
124 • 

CREATE TABLE informe_veterinario(
                                                                                 133 •
                                                                                         CREATE TABLE telefono_proveedor(
          informe_peso_id_v VARCHAR(10) NOT NULL,
 125
                                                                                 134
                                                                                           proveedor_id_proveedor VARCHAR(10) NOT NULL,
           veterinario_id_i VARCHAR(10) NOT NULL,
                                                                                           telefono_proveedor VARCHAR(45) NOT NULL,
 127
           PRIMARY KEY (informe_peso_id_v,veterinario_id_i),
```

137

138

FOREIGN KEY (informe_peso_id_v)REFERENCES informe_peso(id_informe),

FOREIGN KEY (veterinario_id_i)REFERENCES veterinario(id_veterinario)

129

PRIMARY KEY (proveedor_id_proveedor, telefono_proveedor),

FOREIGN KEY (proveedor_id_proveedor)REFERENCES proveedor(id_proveedor)

*Consultas SQL

Algunas de las consultas que se crearon son consultas sencillas pensando en que posteriormente se pueden usar desde la conexión de java y, teniendo en cuenta que las consultas más interesantes se definen posteriormente en las vistas.

#1.Obtener todos los animales registrados en la base de datos:

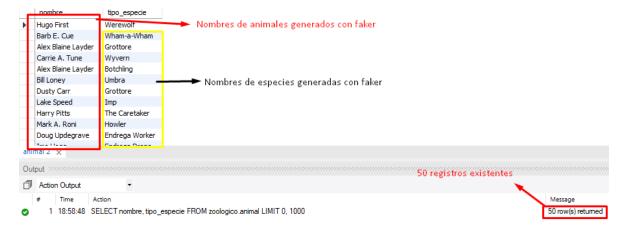
SELECT * FROM animal;

Esta primera consulta nos devuelve todos los registros almacenados en animal.



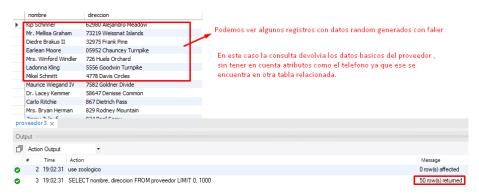
#2.Obtener el nombre y el tipo de especie de los animales registrados
SELECT nombre, tipo_especie FROM animal;

Esta segunda consulta solo nos devuelve el nombre del animal "alias" y la especie con la que se identifica.



#3.Obtener el nombre y la dirección de todos los proveedores registrados en la base de datos: SELECT nombre, direccion FROM proveedor;

Esta consulta nos sirve para obtener una información básica de los proveedores.



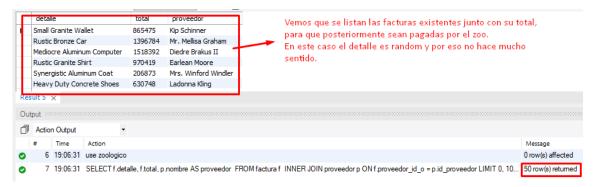
#4.Obtener los detalles de la dieta que un animal en particular está siguiendo:
SELECT d.nombre, d.dosis, v.nombre AS nombre_veterinario, v.telefono AS telefono_veterinario
FROM dieta d
INNER JOIN veterinario v ON d.veterinario_id_d = v.id_veterinario
INNER JOIN animal a ON d.id_dieta = a.dieta_id_a
WHERE a.nombre = 'Mufasa';

Esta consulta nos sirve para averiguar la dieta que esta siguiendo un animal en específico, por lo que en la condición del where se le pasa el nombre "alias" del cual se quiere obtener esta información. También nos devuelve la información del veterinario que diseño esta dieta.

	nombre_dieta	dosis	nombre_veterinario	telefono_veterinario
•	Dieta Herbivora	56g/dia	Tobias	1-568-472-1628

#5. Consulta para obtener el detalle y el costo total de todas las facturas, junto con el nombre del proveedor que las emitió:
SELECT f.detalle, f.total, p.nombre AS proveedor
FROM factura f
INNER JOIN proveedor p ON f.proveedor_id_o = p.id_proveedor;

Esta consulta nos brinda información importante de la factura y también nos proporciona el nombre del proveedor que genero esta factura. En este caso se listan todas las facturas que ha generado cada proveedor y, esto es de mucha ayuda para saber los costos que esta generando el zoológico en compra de alimento.



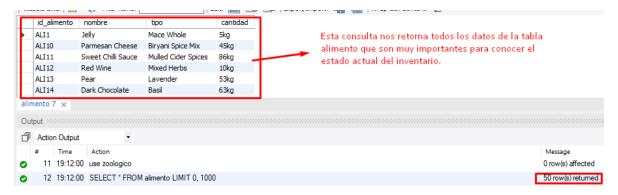
```
#6. Consulta para obtener todos los animales de una misma especie
SELECT * FROM animal WHERE animal.tipo_especie = "Werewolf";
```

Esta consulta nos muestra los animales que pertenecen a una especie en específico, en este caso los animales que son de la especie Werewolf que solo es 1.



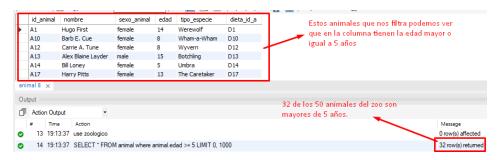
#7. Consulta para conocer el estado actual del inventario de alimentos SELECT * FROM alimento;

Esta es una consulta simple que nos muestra el stock de alimentos.



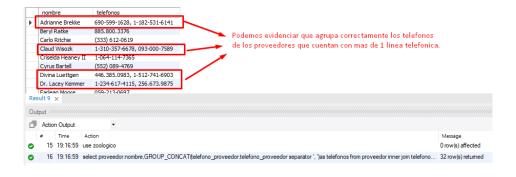
#8. Consulta para saber que animales son mayores de 5 años de edad SELECT * FROM animal where animal.edad >= 5;

Esta consulta nos sirve para filtrar los animales que son mayores de 5 años.



#9. Consulta para agrupar todos los telefonos de los proveedores
select proveedor.nombre,GROUP_CONCAT(telefono_proveedor.telefono_proveedor separator ', ')as telefonos
from proveedor inner join telefono_proveedor on id_proveedor = telefono_proveedor.proveedor_id_proveedor
group by proveedor.nombre;

Esta consulta nos permite agrupar los teléfonos de los proveedores y, entonces de esta forma Podemos tener un proveedor con varios teléfonos asociados que se muestran en la misma columna separados por coma.



```
#10.Listado de todas las dietas existentes
SELECT * FROM dieta;
```

La ultima consulta nos permite listar de manera sencilla todas las dietas que existen.



*Vistas

El script para generar estas vistas se encuentra en el repositorio bajo el nombre de VistasZoo.sql.

```
#1. Vista para ver todos los detalles concatenados de las facturas

CREATE VIEW factura_detalles_concatenados AS

SELECT GROUP_CONCAT(detalle SEPARATOR ', ') AS detalles_concatenados

FROM factura;

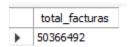
detalles_concatenados

> Small Granite Wallet, Rustic Bronze Car, Mediocre Aluminum Computer, Rustic Granite Shirt, Synergistic Aluminum Coat, Heavy Duty Concrete Shoes, Rustic Granite Bag, Intelligent Plastic Table, Rustic Linen Chair, Incre...
```

Esto sirve para conocer que es lo que se esta cobrando en las facturas. En este caso al tratarse de un detalle generado de manera aleatoria no se entiende muy bien pero, de esta manera podrían concatenarse detalles de las facturas que expliquen la cantidad del alimento que se facturo.

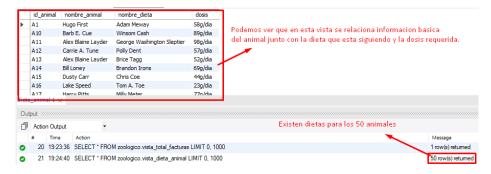
```
#2. Vista que me permite saber el total de todas las facturas sumado
CREATE VIEW vista_total_facturas AS
    SELECT
        SUM(total) AS total_facturas
FROM
        factura;
SELECT total_facturas
        FROM vista total facturas;
```

Esta vista me devuelve únicamente la suma del valor total a pagar de todas las facturas que ha generado el proveedor. En este caso se tenían 50 facturas creadas y, con esta vista se calcula el valor total a pagar de esas 50 facturas.



```
#3. Vista para conocer que dieta esta llevando cada animal y la dosis correspondiente
CREATE VIEW vista_dieta_animal AS
SELECT a.id_animal, a.nombre AS nombre_animal, d.nombre AS nombre_dieta, d.dosis
FROM animal a
JOIN dieta d ON a.dieta_id_a = d.id_dieta;
```

Esta es una de las vistas que me pareció mas importante ya que puede ser útil para saber que cantidad de alimento esta consumiendo cada animal del zoológico.



```
#4. Vista para conocer los detalles del informe de peso y,el animal, el entrenador que registro el informe.

CREATE VIEW vista_informe_peso_entrenador_animal AS

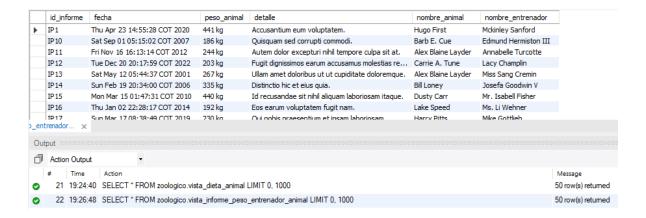
SELECT i.id_informe, i.fecha, i.peso_animal, i.detalle, a.nombre AS nombre_animal, e.nombre AS nombre_entrenador

FROM informe_peso AS i

JOIN animal AS a ON i.animal_id_i = a.id_animal

JOIN entrenador AS e ON i.entrenador_id_i = e.id_entrenador;
```

Esta vista permite llevar un control de los informes que han realizado con los pesajes de los animales y mostrar el entrenador que realizo este pesaje.



*Procedimientos

El script para crear los procedimientos siguientes se encuentra en el repositorio bajo el nombre de ProcedimientosZoo.sql.

Estos procedimientos no tienen mayor complejidad y, se crean pensando en la lógica de que se estuviera implementando un servicio, entonces se trata de ser lo mas simple posible para mantener las buenas practicas a la hora de luego llamarlos desde Java.

```
#1. Procedimiento para agregar un nuevo animal

DELIMITER //

CREATE PROCEDURE insertar_animal(IN id VARCHAR(10),IN name_animal VARCHAR(45),IN animal_sexo VARCHAR(45),

IN edad_a VARCHAR(45),

IN tipo VARCHAR(10),

IN dieta_id VARCHAR(10)
)

BEGIN

INSERT INTO animal VALUES(id, name_animal, animal_sexo, edad_a, tipo, dieta_id);

END

//

DELIMITER;

call insertar_animal('A51','Grogu','macho','2','Mono','D2');
```

Se crea el procedimiento para agregar un nuevo animal que recibe los parámetros correspondientes a las columnas definidas en nuestra tabla animal; Además luego se define la sentencia insert into que tomara los valores que le ingresaron como parámetro. Para llamarlo se usa call seguido del nombre del procedimiento y los valores de los parámetros.

```
#2. Procedimiento para actualizar la cantidad de un alimento
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE actualizar_cantidad_alimento(
    IN id VARCHAR(10),
    IN cant VARCHAR(45)
)
BEGIN
    UPDATE alimento
    SET cantidad = cant
    WHERE id_alimento = id;
END
//
DELIMITER;
call actualizar_cantidad_alimento('ALI1','300kg');
```

El segundo procedimiento recibe 2 parámetros, un id y una cantidad que posteriormente se actualizara teniendo en cuenta el id que ingreso como parámetro que hace referencia al id de un alimento ya creado.

```
#3. Cambiar la dieta que tiene asignada un animal
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE actualizar_dieta_animal(IN id VARCHAR(10),IN dieta_id VARCHAR(10))

BEGIN
    UPDATE animal
    SET dieta_id_a = dieta_id
    WHERE id_animal = id;
END

//
DELIMITER;
call actualizar_dieta_animal('A51','D10');
```

Este procedimiento permite mediante el id de un animal que ya tiene una dieta establecida cambiarle esta dieta si es necesario. En este caso le actualizamos la dieta al animal que habíamos creado con el primer procedimiento.

```
#4. Procedimiento para eliminar un animal

DELIMITER //

CREATE PROCEDURE eliminar_animal(IN id VARCHAR(10))

BEGIN

DELETE FROM animal WHERE id_animal = id;

END

//

DELIMITER;

call eliminar_animal('A51');
```

Por último este cuarto procedimiento permite eliminar el registro de un animal mediante el id que se le ingre como parámetro.

*Triggers

El script para crear los siguientes triggers se encuentra en el repositorio bajo el nombre de Triggers.sql.

Lo primero que se hizo para que los triggers en este caso funcionen fue crear una tabla llamada control de cambios zoologico.

```
#Creacion tabla para control de cambios

create table control_de_cambios_zoologico(
usuario varchar(45),
accion varchar(45),
fecha datetime default current_timestamp
);
```

Esta tabla ayudara a llevar un control de los cambios que se lleven a cabo en algunas de las tablas que tenemos creadas en nuestra base de datos y, de esta manera tener conocimiento de quien altera nuestros registros o, quien agrega nuevos registros.

```
#1. Trigger para registrar quien agrega un animal

DELIMITER //

create trigger inserto_animal after insert on animal

for each row

begin

insert into control_de_cambios_zoologico

values (user(), "AGREGO ANIMAL", now());

end;

//

DELIMITER;

insert into animal values('A10', 'Grogu', 'macho', '2', 'Mono', 'D002');
```

Para probar este trigger se agrega un nuevo animal con identificador A10.

```
usuario accion fecha
root@localhost AGREGO ANIMAL 2023-02-17 00:12:36
```

```
#2. Trigger para registrar quien elimina un medico
DELIMITER //
create trigger elimino_animal after delete on animal
for each row

begin
    insert into control_de_cambios_zoologico
    values (user(),"ELIMINO ANIMAL",now());
end;
//
DELIMITER;

delete from animal where id_animal = 'A10';
```

El segundo trigger controla quien elimina registros de la tabla animal y, en este caso eliminamos el registro que se había creado para probar el primer trigger.

usuario	accion	fecha
root@localhost	AGREGO ANIMAL	2023-02-17 00:12:36
root@localhost	ELIMINO ANIMAL	2023-02-17 00:16:17

```
#3. Trigger para cuando ingresen nueva dieta
DELIMITER //
create trigger inserto_dieta after insert on dieta
for each row

begin
    insert into control_de_cambios_zoologico
    values (user(),"AGREGO DIETA",now());
end;
//
DELIMITER;
insert into dieta values('D004','Dieta Acuatica','100g/dia','VET001');
```

El tercer trigger controla quien agrega un nuevo registro en la tabla dieta.

. —		
usuario	accion	fecha
root@localhost	AGREGO ANIMAL	2023-02-17 00:12:36
root@localhost	ELIMINO ANIMAL	2023-02-17 00:16:17
root@localhost	AGREGO DIETA	2023-02-17 00:22:45

```
#4. Trigger para cuando eliminen dieta
DELIMITER //
create trigger elimino_dieta after delete on dieta
for each row
begin
    insert into control_de_cambios_zoologico
    values (user(),"ELIMINO DIETA",now());
end;
//
DELIMITER;
delete from dieta where id_dieta = 'D004';
```

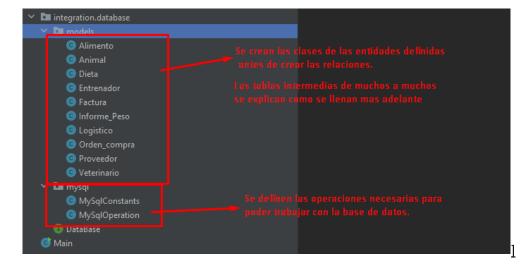
El cuarto trigger lleva un control de quien elimina un registro de la tabla dieta.

	usuario	accion	fecha
١	root@localhost	AGREGO ANIMAL	2023-02-17 00:12:36
	root@localhost	ELIMINO ANIMAL	2023-02-17 00:16:17
	root@localhost	AGREGO DIETA	2023-02-17 00:22:45
	root@localhost	ELIMINO DIETA	2023-02-17 00:24:08

*Poblado de la Base de Datos

Para el poblado de la base de datos se creó la estructura explicada en la masterclass para que de esta manera todo funcionara adecamente. Posteriormente se modelaron las entidades de la base datos. En este caso en particular algunas tablas no se modelan ya que no tienen atributos nuevos , sino que son tablas intermedias que me relacionan los atributos de otras tablas por lo que posteriormente se explicara como se llenan estas tablas mediante los métodos en java.

Los modelos se pueden visualizar a continuación.



Se definen las variables para crear la conexión haciendo uso de una Instancia de MySqlOperation

```
private static final String SERVER="localhost";
1 usage
private static final String DATA_BASE_NAME="zoologico";
1 usage
private static final String USER="root";
1 usage
private static final String PASSWORD="admin1234";
```

Se definen los métodos de abrir y cerrar la conexión y se setean los atributos necesarios para la conexión asignándole los definidos anteriormente.

```
public static void openConnection(){
    mySqlOperation.setServer(SERVER);
    mySqlOperation.setDataBaseName(DATA_BASE_NAME);
    mySqlOperation.setUser(USER);
    mySqlOperation.setPassword(PASSWORD);
}

1 usage
public static void closeConnection(){
    mySqlOperation.close();
}
```

*Estructura básica de la clase para posteriormente poblar la base con registros.

```
public class Animal {

Se nombra la clase con el mismo nombre que tiene la tabla en la base de datos.

Ausages
String id_animal;
Ausages
String sexo_animal;
Ausages
String edad;
Ausages
String tipo_especie;
Ausages
String dieta_id;

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.

Todos se definen como String ya que estos atributos se pasaran a la query de esta manera.
```

Se define también el constructor con los atributos y también el constructor vacío para manipular los atributos mediante los setters y getters.

En la clase main se definen los métodos que agregaran datos a cada tabla

```
private static void insertanAnimal(){

for (int i = 1; i < 51; i++) {

Animal animal. = new Animal();

animal.settid.animal("n"+i);

animal.settid.enimal(faker.dog().gender());

int min = 1;

int max = 15;

Random rand = new Random();

int max = 15;

Random rand = new Random();

int ninal.settid.nine("new.rand.nextint( bound: max - min + 1);

animal.settid.nine("new.rand.nextint( bound: max - min + 1);

animal.settid.nine("new.rand.nextint("bound: max - min + 1);

animal.settid.nine("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.nextint("new.rand.
```

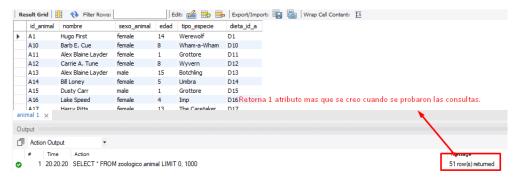
Los demás métodos se definen de la misma manera pero cambian los valores dependiendo los atributos que se definieron desde un principio para la base de datos. No veo necesario agregar pantallazos de todos los métodos definidos ya que todos siguen la misma lógica y se pueden visualizar en el repositorio que contiene todo el proyecto en la carpeta RetoZoo .

Para las tablas intermedias que no contienen atributos diferentes no vi la necesidad de crear nuevas clases por lo que se definen los métodos siguiendo la siguiente lógica.

```
private static void insertarProveedor_Telefono() {
    for (int i = 1; i < 51; i++) {
        String proveedor_id = "P"+faker.number().numberBetween(1, 51);
        String telefono = (faker.phoneNumber().cellPhone().toString());
        mySqlOperation.setSqlStatement("INSERT INTO telefono_proveedor VALUES ('" +proveedor_id+ "', '" +telefono+"');");
        mySqlOperation.executeSqlStatementVoid();
}</pre>
```

Esta es la tabla del multivalor que es el teléfono del proveedor. Entonces con la lógica que genere los ids de los proveedores yo ya se que empiezan por P y van desde el 1 hasta el 50. Por eso defino la variable proveedor_id de tipo String que va a concatenar la "P" con un numero random generado por faker en este rango. Esto quiere decir que existen posibilidades de que para el mismo proveedor asigne distintos teléfonos.

Ahora se muestra evidencia de que se poblaron todas las tablas con 50 registros por tabla.





*Pregunta Final

¿ Está conforme con el resultado obtenido según el contexto o cree que hubiera obtenido un mejor resultado con una base de datos no relacional?

Creo que el resultado obtenido para este contexto en especifico es muy bueno y, trabajándolo mediante una base de datos relacional pienso que se estructura de mejor manera la base de datos, además generar las relaciones entre tablas nos da un mejor entendimiento de como funciona el negocio incluso sin estar metidos de lleno en el.