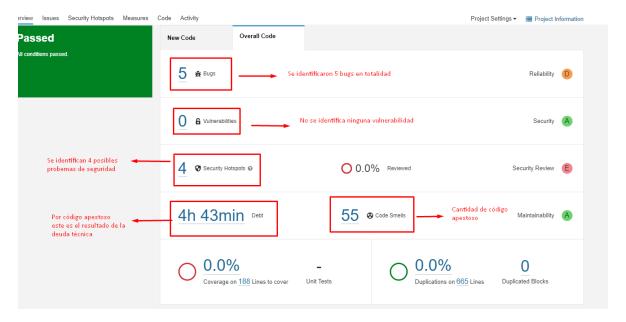


Reporte SonarQube

Responsable: Gretty María Mosquera Taborda Se realiza un escaneo de un proyecto desarrollado en Java, utilizando la herramienta de SonarQube.

A continuación, se mostrará el resultado del escaneo:



Se encontraron 5 bugs en su totalidad, donde 3 de ellos estaba relacionados con HTML.



Y 2 de ellos relacionados con Random, el cual nos permite generar números aleatorios en Java.



A continuación, se muestra algunas líneas que contienen código apestoso.



A continuación, se podrá visualizar la línea donde está el posible riesgo.

```
¿Dónde está el riesgo?
                                              Evaluar el riesgo
                        ¿Cuál es el riesgo?
                                                                 ¿Cómo puedo arreglarlo?
                                                                                 Abrir en IDE
                                                                                                        Obtener enlace permanente %
 BingoSpringBoot/src/main/java/com/buda/Bingo/model/ Tablero.java
               devuelve 0 ;
 32
 33
 34
          int estático n ;
 35
          Lista pública <String> GenerateRows ( int max , int min ){
 36
              ArrayList <String> numeros = new ArrayList <String>();
 37
              Aleatorio aleatorio = nuevo Aleatorio();
        Asegúrese de que el uso de este generador de números pseudoaleatorios sea seguro aquí.
                                                                                                                       Comentario
 38
               while ( números .tamaño() < 3 ){</pre>
 39
                  n = ( aleatorio .nextInt( max - min ) + min );
 40
                  if ( números .contains(Integer.toString( n ))){
                      continuar;
 41
 42
                  números .add(Integer.toString( n ));
              }
45
              números de retorno ;
46
47 }
```

Corregir el código apestoso es importante porque ayuda a mejorar la calidad del software, reduce los costos a largo plazo, facilita la colaboración y aumenta la satisfacción del usuario.