



Reposte SonarQube

Realizado por:

Juan David Cardona

Docente:

Juan Esteban Pineda

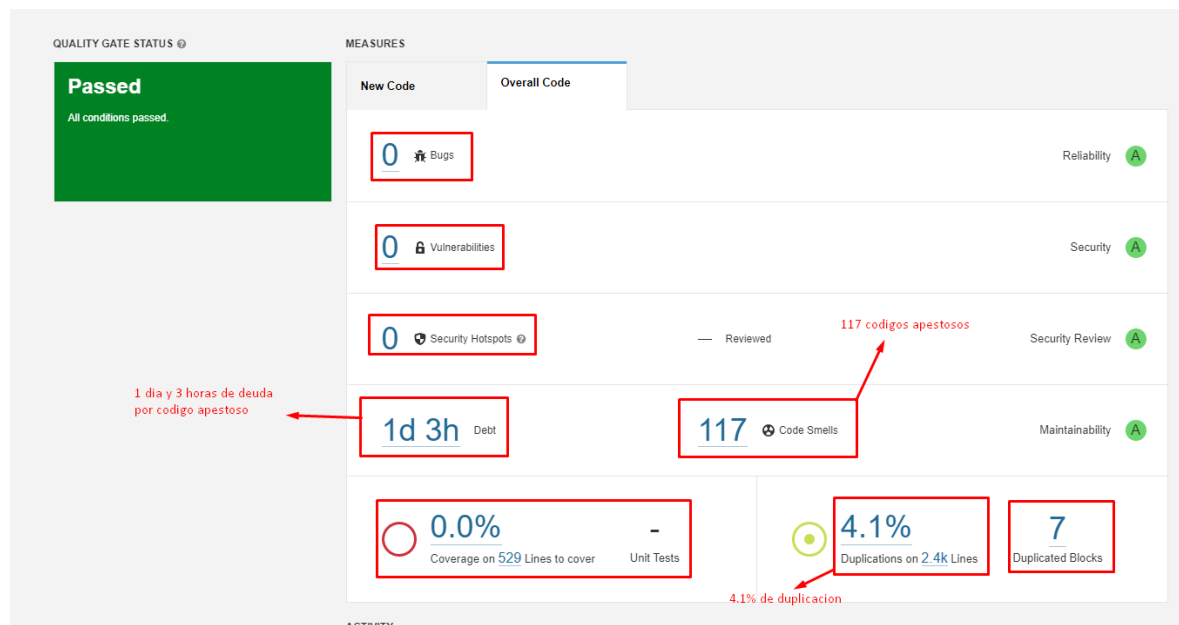
05 de Marzo de 2023

Sofka U

Se hace el escaneo de una de las pruebas técnicas desarrollada en Java para ingresar al training de Sofka U. Se tiene la siguiente imagen del reporte que hace SonarQube sobre el proyecto que consta de 2.400 líneas de código.

El repositorio seleccionado es el siguiente:

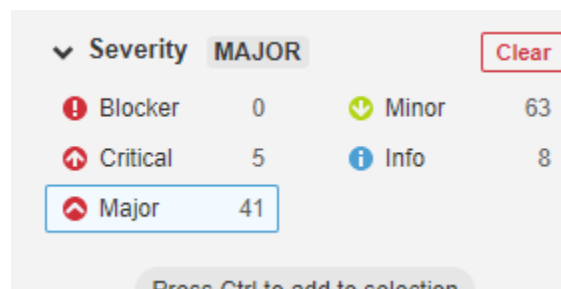
<https://github.com/judacave/Reto-Sofka>



Resumen del informe:

Sonar no encontró ningún bug en el proyecto, tampoco se encontraron vulnerabilidades, pero se encontró mucho código apestoso el cual Sonar calcula que para resolver esta deuda el desarrollador debería invertir 1 día y 3 horas lo que puede ser un gran problema a la hora de está desarrollando un proyecto.

A continuación, se observa la severidad del código apestoso encontrado el cual Sonar clasifica 41 líneas de código apestoso como una severidad Mayor que puede afectar muy negativamente al desarrollo; También hay 5 elementos clasificados como críticos y 63 como código apestoso menor.



Algún ejemplo del códigoapestoso encontrado como critico es el siguiente



Dentro del códigoapestoso categorizado como Major se repite mucho el siguiente que indica que se debe reemplazar el uso de System Out por un Logger que seria mas apropiado en ese contexto.



Recomendaciones:

Se recomienda que el equipo de desarrollo haga énfasis en ese códigoapestoso clasificado como mayor y critico que pudiese llegar a ser un gran inconveniente en etapas posteriores del desarrollo