



Plan de pruebas

Servicios List <Resource>, y Servicio Create de Reqres. Formulario de registro y de inicio de sesión en página Web Homecenter

Plan de calidad: Release

Responsables:

Gretty María Mosquera Taborda
Sergio Andrés Balcázar Restrepo

Versión: 1

Índice

| | |
|--------------------------------------|---|
| 1. Descripción | 3 |
| 2. Alcance de la prueba | 3 |
| 3. Fuera del alcance | 3 |
| 4. Estrategia de prueba | 4 |
| 4.1 Técnicas de diseño de prueba | 4 |
| 5. Actividades y estimados de prueba | 4 |
| 6. Cronograma | 4 |

1. Descripción

El servicio List <Resource> de Reqres permite obtener información sobre la lista de recursos disponibles. En cuanto al servicio Create, este posibilita realizar la creación de nuevos registros de usuarios.

La página web de Homecenter posibilita realizar compras a sus clientes de herramientas e implementos de ferretería, construcción, maquinaria, baño, cocina, aseo, entre otros. Este sitio web contiene una sección llamada “Mi cuenta” en la cual es posible realizar el registro de un nuevo usuario y el inicio de sesión del mismo.

2. Alcance de la prueba

- Pruebas funcionales manuales para los servicios List <Resource> Y Create, definidos en la descripción.
- En el caso de los formularios de registro e inicio de sesión de la página web Homecenter, se realizan pruebas funcionales manuales.

3. Fuera del alcance

- Los factores de la calidad no funcionales como el rendimiento, la seguridad informática y la usabilidad.
- Las pruebas de integración entre componentes y sistemas, y pruebas de aceptación.
- Adicionalmente, todas las funcionalidades no comprometidas en el alcance, se entiende que están por fuera del alcance de este plan de pruebas.

4. Estrategia de prueba

- Se probará el servicio List <Resource>, mediante una petición GET, ingresando diferentes elementos válidos y no válidos en la url de la petición (id).
- Se probará el servicio POST ingresando diferentes datos de entrada.
- Se probará en la página web de Homecenter el registro de un nuevo usuario, además del inicio de sesión exitoso y fallido.

4.1 Técnicas de diseño de prueba

En este apartado se identifican las técnicas que se utilizarán para el diseño de las pruebas:

- Pruebas de casos de uso: Los casos de uso están asociados con actores (usuarios humanos, hardware externo u otros componentes del sistema) y sujetos (el componente o sistema al que se aplica el caso de uso).
- Pruebas exploratorias: Estas son pruebas no predefinidas, cuyos resultados se utilizan para aprender más sobre el componente o sistema, y para crear pruebas para las áreas que pueden necesitar ser probadas con mayor intensidad.

5. Actividades y estimados de prueba

Las pruebas se dividirán en las siguientes actividades principales:

1. Definición de una estructura general de las pruebas por conjuntos de casos de uso a probar.
2. Especificación de casos de prueba.
3. Ejecución de las pruebas.
4. Actualización matriz de riesgos.
5. Entrega de evidencias con los resultados.

6. Cronograma

Las actividades comprometidas durante el alcance se realizarán del día 24 de febrero al 27 de febrero del 2023.