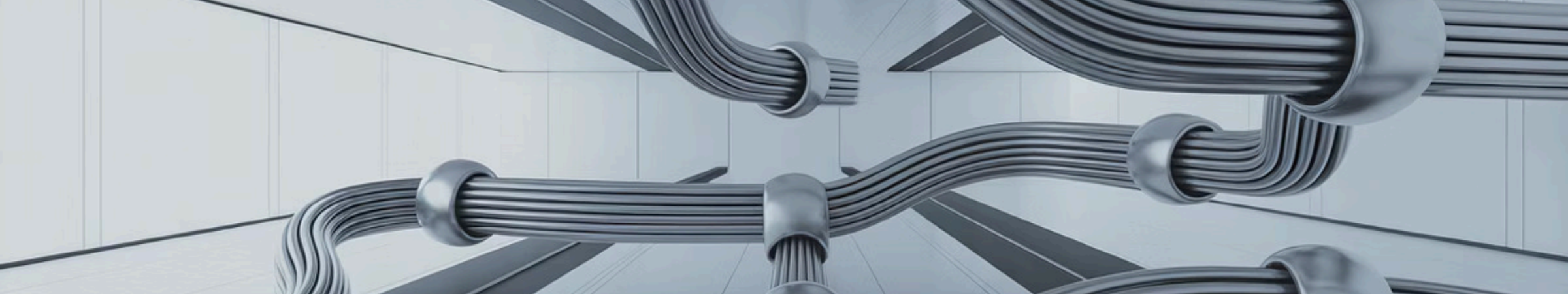


# Maîtriser CompletableFuture en Java





# Pourquoi CompletableFuture ?

## Composition fluide

Construire des pipelines asynchrones expressifs

## Gestion élégante

Enchaîner traitements et gérer erreurs simplement

## Contrôle précis

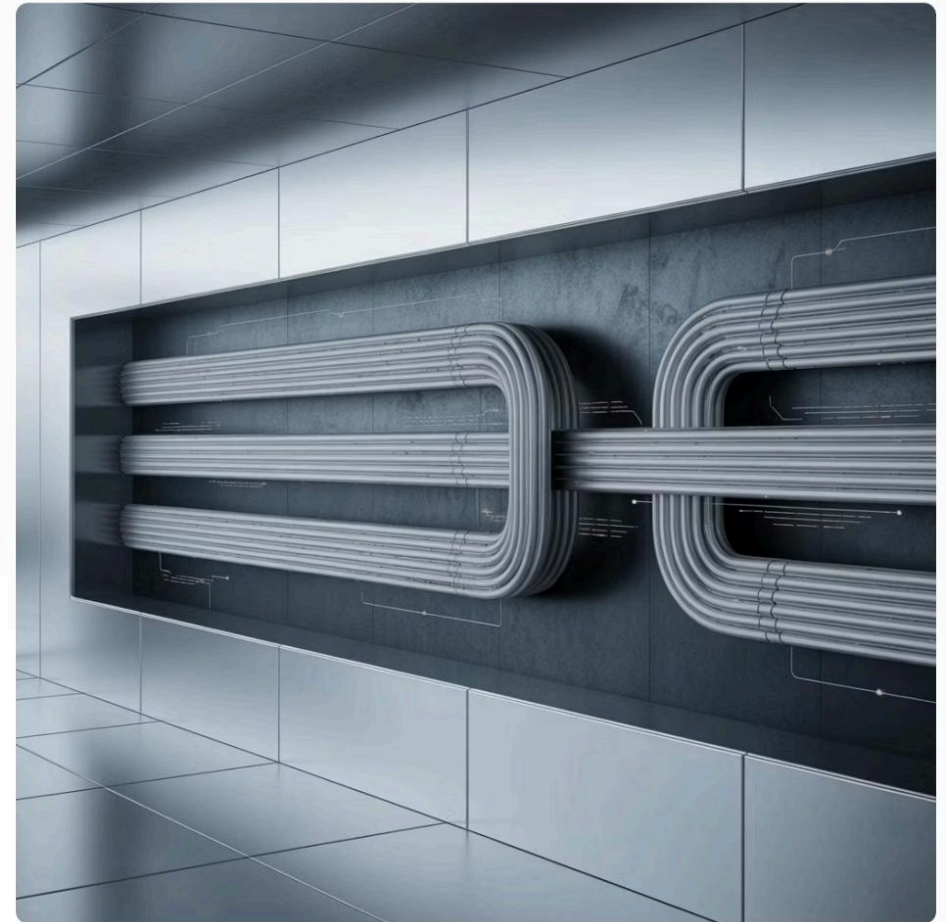
Maîtriser threads et exécution asynchrone

# Architecture et fondements

## Pattern Promise/Future

État interne évoluant de "non complété" vers "complété avec succès" ou "complété avec exception"

Séparation claire entre création et résolution



01

### Élimination du blocage

Plus besoin de `get()` explicite

02

### Composition multiple

Enchaîner opérations asynchrones

03

### Gestion centralisée

Exceptions traitées élégamment

# Méthodes de création



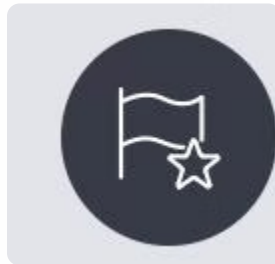
## **supplyAsync()**

Exécute fonction retournant valeur dans thread séparé du ForkJoinPool



## **runAsync()**

Tâche asynchrone sans retour, idéal pour effets de bord



## **completedFuture()**

CompletableFuture déjà complété avec valeur donnée

# Transformation avec thenApply

Transformer résultat d'un CompletableFuture une fois complété

Similaire à map() des streams, mais asynchrone

```
CompletableFuture.supplyAsync(() -> "42")  
    .thenApply(Integer::parseInt)  
    .thenApply(n -> n * 2)  
    .thenApply(n -> n + 10);
```



**Composition fonctionnelle  
élégante**



**Pas de blocage intermédiaire**



**Type-safe à compilation**



Pour transformations asynchrones imbriquées, utilisez **thenCompose()** au lieu de thenApply()

# Effets de bord : thenAccept & thenRun



## thenAccept()

Reçoit résultat, effectue action avec valeur

Logger, enregistrer, afficher

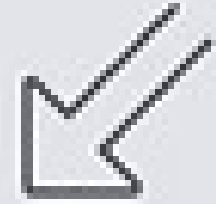


## thenRun()

N'accède pas au résultat

Nettoyage, notification, finalisation

```
CompletableFuture.supplyAsync(() -> fetchUserData())
    .thenAccept(user -> logger.info("Utilisateur: " + user))
    .thenRun(() -> logger.info("Terminé"));
```



cept

ne la valeur sans

at



# Combiner plusieurs CompletableFuture



## thenCombine()

Combine deux futures indépendants, exécution parallèle



## allOf()

Attend complétion de tous les futures fournis



## anyOf()

Se complète dès le premier future terminé

```
userFuture.thenCombine(ordersFuture,  
(user, orders) -> new UserProfile(user, orders));
```



# Gestion robuste des erreurs



❏ Toujours terminer chaînes avec **exceptionally()** ou **handle()** pour garantir capture des exceptions



# Contrôle des threads d'exécution

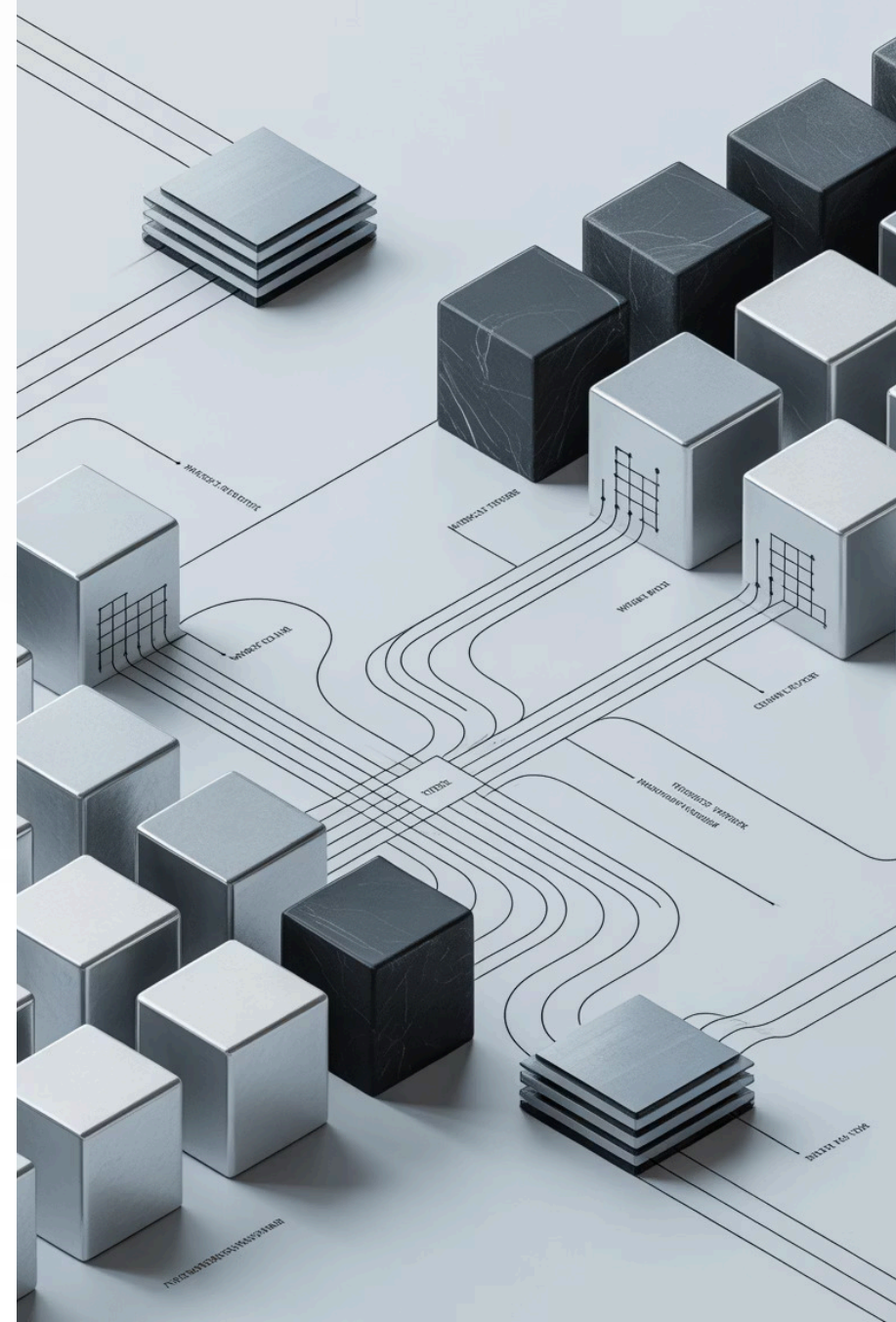
## Pool commun (défaut)

- Threads = processeurs - 1
- Partagé entre toutes opérations
- Simple, aucune configuration
- Risque de saturation

## ExecutorService personnalisé

- Contrôle taille pool et priorités
- Isolation des workloads
- Configuration adaptée
- Recommandé charges importantes

```
ExecutorService executor = Executors.newFixedThreadPool(10);  
CompletableFuture.supplyAsync(() -> heavyComputation(), executor);  
executor.shutdown();
```



# Timeout et fallback



## orTimeout()

```
future.orTimeout(5,  
TimeUnit.SECONDS)  
.exceptionally(ex ->  
"Timeout");
```

## completeOnTimeout()

```
future.completeOnTimeout(  
"Fallback", 3,  
TimeUnit.SECONDS);
```



# Testing des CompletableFuture



## completedFuture()

Futures déjà complétés pour résultats instantanés sans exécution réelle



## failedFuture()

Java 9+ pour créer futures en échec et tester chemins d'erreur



## join() pour assertions

Bloquer et récupérer valeur dans tests, attente contrôlée

```
@Test
public void testAsyncOperation() {
    CompletableFuture future = service.fetchUserAsync(123);
    User result = future.join();
    assertEquals("John", result.getName());
}
```



# Performance et optimisations

**3x**

**Amélioration moyenne**

Gain performance typique avec parallélisation correcte

**70%**

**Utilisation CPU**

Meilleure exploitation ressources multi-cœurs

**200...**

**Latence réduite**

Réduction moyenne temps de réponse

## Bonnes pratiques

- Éviter sur-parallélisation
- Dimensionner pools correctement
- Réutiliser ExecutorService
- Opérations bulk avec `allOf()`

## Anti-patterns

- Bloquer avec `get()`
- Futures pour opérations triviales
- Ne pas gérer exceptions
- Fuites de threads

# Intégration frameworks modernes

## Spring WebFlux

Approche réactive avec Reactor,  
interopère avec CompletableFuture

## @Async annotation

Méthodes retournent automatiquement  
CompletableFuture

## Repository asynchrone

Spring Data supporte requêtes non-  
bloquantes

```
@Service
public class UserService {
    @Async
    public CompletableFuture findUserAsync(Long id) {
        return CompletableFuture.completedFuture(user);
    }
}
```



# Évolution future

## Programmation Réactive

Project Reactor et RxJava pour flux asynchrones complexes



## Virtual Threads (Loom)

Java 21 révolutionne concurrence, code bloquant simple qui performe



## Coroutines Kotlin

Syntaxe élégante avec suspend functions, meilleure ergonomie



"La maîtrise de `CompletableFuture` reste essentielle pour tout développeur Java moderne. Les principes fondamentaux de la programmation asynchrone demeurent constants."

