

Android Studio & gradle – сборка платной и бесплатной версии приложения.

Пономарев Алексей
oleksii.ponomarov@gmail.com

Платный и бесплатный функционал

- ◎ Покупки внутри приложения
- ◎ Бесплатное приложение и платный ключ
- ◎ Две версии приложения: платное и бесплатное

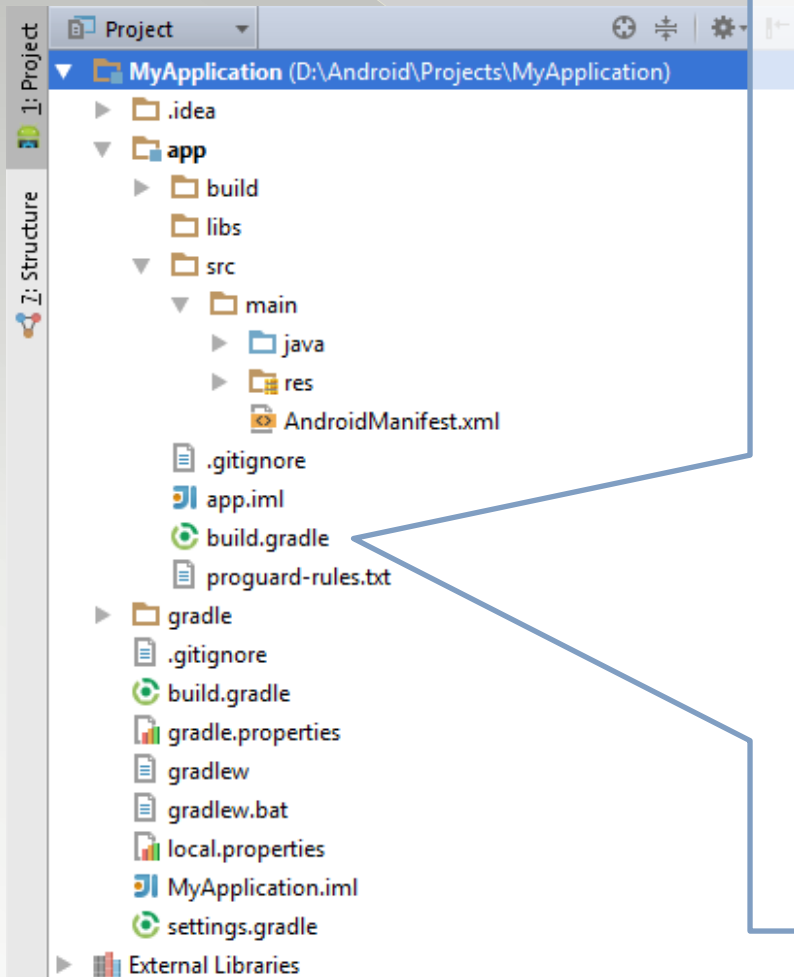
Проблемы

- У каждой версии приложения должен быть свой package name
- Как разделить платный и бесплатный функционал
- Различные ресурсы для каждой версии

Преимущества

- ◎ В бесплатной версии невозможно получить платный функционал
- ◎ В версиях нет лишних ресурсов

build.gradle



```
apply plugin: 'android'
```

```
android {  
    compileSdkVersion 19  
    buildToolsVersion "19.0.3"
```

```
    defaultConfig {  
        minSdkVersion 8  
        targetSdkVersion 19  
        versionCode 1  
        versionName "1.0"  
    }  
    buildTypes {  
        release {  
            runProguard false  
            proguardFiles getDefaultProguardFile  
                ('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.txt'  
        }  
    }  
}
```

```
dependencies {  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:+'  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
}
```

Раздел productFlavors

```
android {  
    ...  
    productFlavors {  
        free {  
            packageName "com.example.myapp.free"  
            proguardFile 'proguard-rules.txt'  
            buildConfigField "boolean", "isFullVersion", "false"  
        }  
  
        full {  
            proguardFile 'proguard-rules.txt'  
            buildConfigField "boolean", "isFullVersion", "true"  
        }  
    }  
}
```

Переопределение package name

Параметры сборки

Файлы:

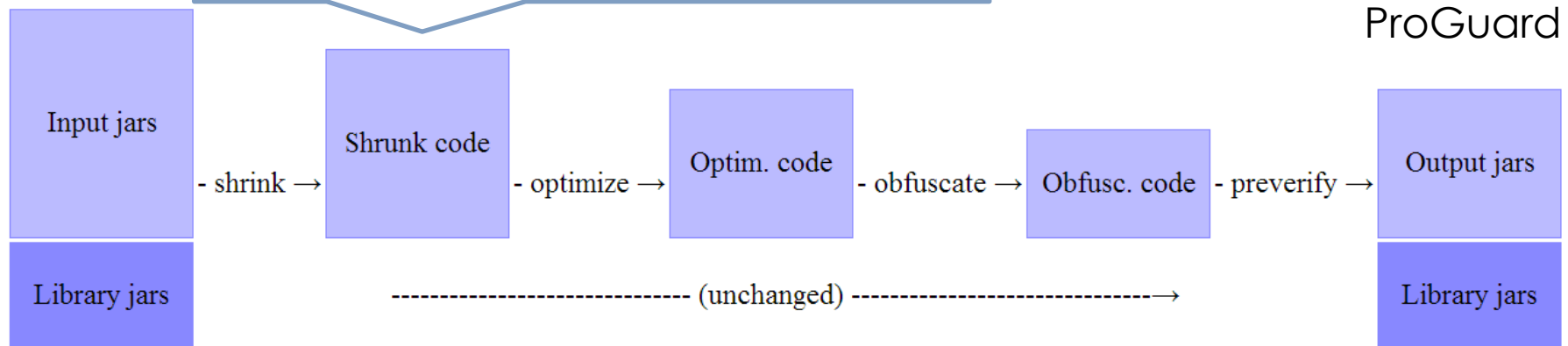
free
app-free-release.apk
app-free-release-unaligned.apk

full
app-full-release.apk
app-full-release-unaligned.apk

buildConfigField

```
if(BuildConfig.isFullVersion){  
    //Код для платного функционала  
} else {  
    //Код для бесплатного функционала  
}
```

Удаление неиспользуемого кода

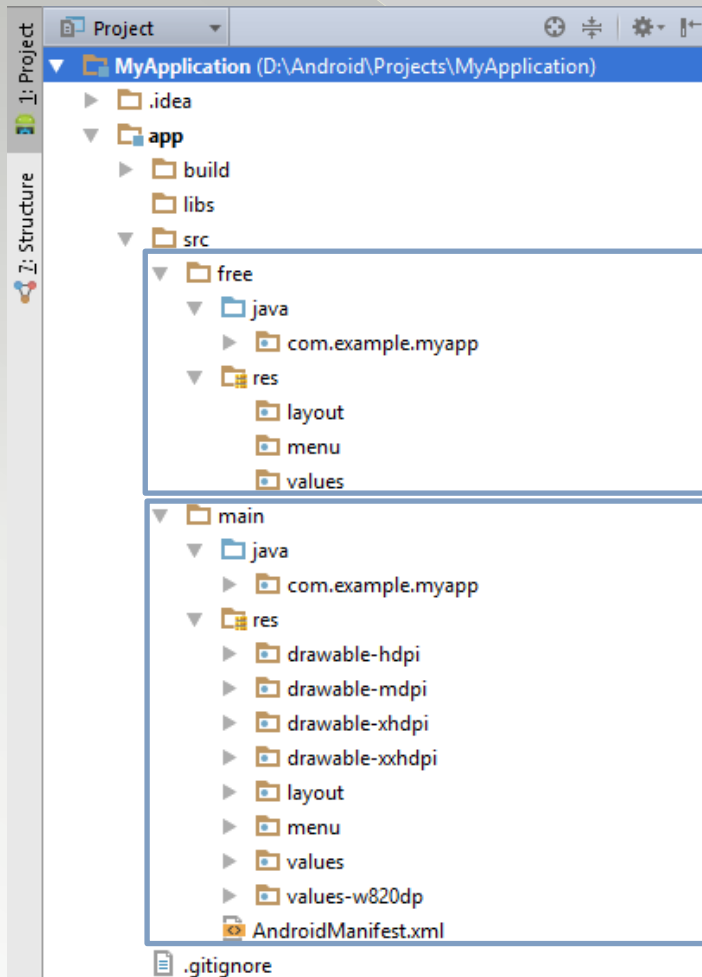


Папки

```
productFlavors {  
    free {  
        ...  
    }  
  
    full {  
        ...  
    }  
}
```

Добавляем папку с названием
конфигурации сборки

Основная папка



Ресурсы - AndroidManifest.xml

main

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.myapplication" >

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:theme="@style/AppTheme" >
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/app_name" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

free

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.myapplication" >

    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>

</manifest>
```

Ресурсы - strings.xml

main

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>

    <string name="app_name">My Application</string>
    <string name="hello_world">Hello world!</string>
    <string name="action_settings">Settings</string>

</resources>
```

free

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>

    <string name="app_name">My Application Free version</string>

</resources>
```

Ресурсы

Файл	При сборке
AndroidManifest.xml, strings.xml, dims.xml, styles.xml	Объединение
Файлы меню, разметки, изображения, drawable	Перезапись
Java classes	Перезапись классов в дополнительных папках, перезаписать класс из папки main нельзя

Спасибо за внимание

Пономарев Алексей
oleksii.ponomarov@gmail.com