## Курс:

## Программирование под Android с нуля

## Тренер:

### Пономарев Алексей

oleksii\_android@web-academy.com.ua

Лекция 6 Intent, Activity



#### Intent и Context

- Intent это намерение сделать чтолибо. Например, открыть другую Activity, или открыть файл и т. д.
- Context это базовый класс для Activity, который предоставляет доступ к базовым функциям приложения, например доступ к ресурсам.

# Как открыть другое Activity

- 。 Сначала его нужно создать:
  - Добавить разметку
  - 。 Добавить класс
  - Прописать в манифесте
- 。 Написать код:

```
Intent intent = new Intent(this, TwoActivity.class);
startActivity(intent);
```

## Передать параметры в Activity

#### Передать параметры:

```
Intent intent2 = new Intent(this, ThreeActivity.class);
intent2.putExtra("Text", "Hello parameters!");
startActivity(intent2);
```

#### Получить параметры:

```
Intent intent = getIntent();
String text = intent.getStringExtra("Text");

TextView textView = (TextView) findViewById(R.id.textView);
textView.setText(text);
```

### Serializable

#### Класс

```
public class GroupS implements Serializable {
   public String Number;
}
```

#### Передать класс в качестве параметра

```
Intent intent3 = new Intent(this, FourActivity.class);
GroupS groupS = new GroupS();
groupS.Number = "A1";
intent3.putExtra("Group", groupS);
startActivity(intent3);
```

#### И прочитать

```
Intent intent = getIntent();
GroupS groupS =
   (GroupS) intent.getSerializableExtra("Group");
```

#### **Parcelable**

```
public class StudentP implements Parcelable {
  @Override
 public int describeContents() {
      return 0;
  @Override
  public void writeToParcel(Parcel dest, int flags) {
      dest.writeString(this.Name);
      dest.writeInt(this.Age);
  protected StudentP(Parcel in) {
      this.Name = in.readString();
      this.Age = in.readInt();
  public static final Creator<StudentP> CREATOR = new Creator<StudentP>() {
      public StudentP createFromParcel(Parcel source) {
          return new StudentP(source);
      public StudentP[] newArray(int size) {
          return new StudentP[size];
  };
```

### Parcelable массивы

```
@Override
public void writeToParcel(Parcel dest, int flags) {
   dest.writeString(this.Number);
   dest.writeTypedArray(this.Students, 0);
}

protected GroupP(Parcel in) {
   this.Number = in.readString();
   this.Students = in.createTypedArray(StudentP.CREATOR);
}
```

# Parcelable параметры

#### Класс

```
public class GroupP implements Parcelable {
   public String Number;
   ...
}
```

#### Передать класс в качестве параметра

```
Intent intent4 = new Intent(this, FiveActivity.class);
GroupP groupP = new GroupP();
groupP.Number = "A1";
intent4.putExtra("Group", groupP);
startActivity(intent4);
```

#### И получить

```
Intent intent = getIntent();
GroupP groupP = intent.getParcelableExtra("Group");
```

# Как закрыть Activity

#### Просто закрыть

```
finish();
```

### Как получить ответ от Activity, ч. 1

#### Открыть Activity

```
Intent intent6 = new Intent(this, SevenActivity.class);
startActivityForResult(intent6, 1);
```

#### Закрыть и вернуть результат

```
Intent intent = new Intent();
intent.putExtra("Result", "Bce ox!");
setResult(RESULT_OK, intent);
finish();
```

### Как получить ответ от Activity, ч. 2

#### Получить ответ

```
@Override
protected void onActivityResult(int requestCode,
   int resultCode, Intent data) {
    if (resultCode == RESULT_OK) {
        if (requestCode == 1) {
            String text = data.getStringExtra("Result");
        }
    }
}
```

# Открыть изображение

#### Запрос на изображение

```
Intent fileIntent =
    new Intent(Intent.ACTION_GET_CONTENT);
fileIntent.setType("image/*");
startActivityForResult(fileIntent, 1);
```

#### Изображение выбрано

```
@Override
protected void onActivityResult(int requestCode,
    int resultCode, Intent data) {
    if (resultCode == RESULT_OK) {
        if (requestCode == 1) {
            Uri uri = data.getData();
        }
    }
}
```

## Спасибо за внимание

## Тренер: Пономарев Алексей

oleksii\_android@web-academy.com.ua

Лекция 6 Intent, Activity

