

PARQUESOFT DESARROLLO DE SOFTWARE PROGRAMACION EN PYTHON I

Docente: Daniel Rivera

EJERCICIOS DE DECISIONES

- 1. Realizar un software que detecte si el número que me ingreso el usuario es número par y validar que es múltiplo de 6.
- 2. Realizar un software que detecte si el número que me ingreso el usuario es número impar y validar que es múltiplo de 5.
- 3. Realizar un software que detecte si el número que me ingreso el usuario es un numero entero no está permitidos números irracionales.
- 4. Realizar un software que detecte si el número que me ingreso el usuario es un numero negativo y que sea par.
- 5. Realizar un software que detecte si el número que me ingreso el usuario es un múltiplo de 3 y también que sea par.
- 6. Realizar un software que detecte si el número que me ingreso el usuario es un numero múltiplo de 7 y que también sea par.
- 7. Realizar un software que detecte el juego de piedra, papel o tijera con cada uno de sus juegos y un ganador con su perdedor.
- 8. Realizar un software en donde sea un menú combos en un restaurante con cada uno de sus contenidos, ejemplo: 1. Combo de hamburguesas de carne al horno con jugo de coco; en donde se muestre la información de lo que el usuario va a a consumir para el usuario dependiendo del numero que digite el usuario.
- 9. En un restaurante los clientes pueden pedir menú de carne, pescado o verdura. Si pide carne se le ofrecerá como bebida vino tinto, si pide pescado se le ofrecerá vino blanco y si pide verdura se le ofrecerá agua. Si no elije el menú de la lista aparecerá la frase elija carne, pescado o verdura.
- 10. En una sala de juegos existen tre salas: Consolas, Juegos 2D, Juegos 3D, Realidad Virtual. Si un usuario paga 4 créditos puede acceder a todas, si apga 3 solo podrá acceder a las tres primeras, si paga 2 a las dos primeras y si paga 1 solo a la primera sala.