

## EJERCICIOS DE CICLOS

1. Software que es una Tabla de multiplicar a partir de lo que le digite el numero. Ejemplo: si digita el 2, entonces le muestra el programa la tabla del 2 desde el 1 hasta el 10.
2. Validar que un usuario ingrese un número positivo (mayor que cero)
3. Algoritmo que valide que un usuario ingrese un número positivo de 3 cifras
4. Realice un algoritmo que permita leer un número positivo. Luego indique si es un número perfecto.

**Nota: Un número es perfecto si la suma de sus divisores (sin incluir al mismo número) resulta igual a sí mismo. Ejemplo: 6 es perfecto debido a que  $6 = 1 + 2 + 3$**

5. Escribir un programa que pida al usuario una palabra y la muestre por pantalla 10 veces.
6. Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla todos los años que ha cumplido (desde 1 hasta su edad).
7. Escribir un programa que muestre por pantalla la tabla de multiplicar del 1 HASTA EL 10 en 1 al 10.
8. Hacer un conteo regresivo desde hora, minuto y segundos
9. Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo.

```
1
3 1
5 3 1
7 5 3 1
9 7 5 3 1
```

10. Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo, de altura el número introducido.

```
*
**
***
****
*****
```

**Recuerden que esto solo es practica y es 100% recomendable realizarlo para así aumentar su practica con ello su experiencia en la programación. LES DESEO MUCHA SUERTE.**