1. **설치방법**
2. Help - Install New Software를 선택하면 Install창이 나타난다.
3. Work with에 아래의 주소를 입력하면 아래에 설치할 목록이 나타난다.
   * 입력주소: http://subclipse.tigris.org/update\_1.6.x
4. 그 중에 Subclipse 체크박스를 체크하고 Next버튼을 눌러 설치를 종료한다.
5. eclipse Window - Show View - Other 메뉴를 선택한다.
6. Show View 창이 나타나는데 트리창에서 SVN - SVN Repositories를 선택한다.
7. 화면 아래에 SVN Repositories탭이 추가되는데 해당 탭에서 오른쪽 버튼을 눌러 팝업메뉴에서 New - Repository Location를 선택한다. 선택하면 Add SVN Repository창이 나타나는데 Url입력박스에 연결하려고 하는 SVN주소를 입력하고 Finish를 누르면 SVN과 연동된다.
   * SVN 주소 : svn://182.211.145.33/svn
8. **용어 정의**
9. update : 서버로부터 변경된 소스를 받는 것이다.
10. commit : 자신이 수정한 소스를 서버에 저장하는 것이다. Update 사항이 있는데 Commit을 하기 위해서는 반드시 update를 먼저 해야 한다(일관성 유지)
11. Synchronize with Repository : 저장소와 동기화하여 파일 변경 부분을 표시한다.
12. Edit Conflicts : conflict(충돌)부분을 표시한다.
13. Mark Resolved : 해결한 것으로 표시(conflict 후에 해줘야함)
14. Checkout Project from SVN : SVN 서버로부터 프로젝트를 받아 시작한다
15. **SVN의 기본 명령과 조작** : Synchronize 탭 메뉴에서 조작

1) Commit 하기  
      : 일반적으로 'Synchronize' - 'Update' - 'Commit' 순서로 한다.   
        이렇게 해야 예기치 못한 충돌을 막고 소스의 일관성을 유지할 수 있다.  
     - Commit 창이 열리면 커밋할 항목을 확인하고 주석을 붙인 후 'OK'하면 된다.

2) Update 하기 : Update 버튼을 누른다.  
       : Update는 프로젝트를 처음 열었을 때와 Commit하기 전에 해주는 것이 좋다.

1. **SVN 사용 기본 개념**
   1. 소스 저장 관리소 (Repository) : 소스를 관리하는 서버로 모든 수정이력등을 관리한다.
   2. 동기화 : SVN Server와 Local(Client)간 데이터를 맞추어 준다.
   3. Commit : SVN Server로 Local의 수정된 데이터를 업로드
   4. Update : SVN Server에서 Local로 최종 데이터를 다운로드

![http://postfiles8.naver.net/20140226_55/dreamct0000_13934049822605kEWH_JPEG/1.jpg?type=w2](data:application/xhtml+xml;base64,)

1. **SVN 상태 확인**

 1) SVN Server와 SVN Client(Eclipse)간 소스를 동기화 하기  
      : [프로젝트] 오른쪽 클릭 메뉴에서 Team - Synchronize with Repository

![http://postfiles13.naver.net/20140227_44/dreamct0000_1393476794808vmmTK_JPEG/tool_05.mp4_20140227_135249.792.jpg?type=w2](data:application/xhtml+xml;base64,)

   2) Synchronize탭에서 상태확인  
      : 열거된 항목은 Update나 Commit이 필요한 항목  
      - 왼쪽화살표 : 업데이트 할 것이 있음  
      - 오른쪽 화살표 : 커밋할 것이 있음  
      - 양쪽 화살표 : 충돌표시로 업데이트 사항과 커밋 사항간 충돌이 있음

![http://postfiles6.naver.net/20140227_197/dreamct0000_1393476848608ESihO_JPEG/tool_05.mp4_20140227_135350.459.jpg?type=w2](data:application/xhtml+xml;base64,)

\* Synchronize탭이 나오지 않은 경우  [프로젝트] 오른쪽 클릭 메뉴에서 Team - Synchronize with Repository를 한번 실행시켜준다.

**6. SVN의 기본 명령과 조작**

1) File-import 메뉴를 선택한다.

2) Import 다이어로그가 뜨면 SVN항목을 펼친 후 'Project from SVN'을 선택한다.

![http://postfiles11.naver.net/20140227_42/dreamct0000_1393476950101SMY1s_JPEG/tool_05.mp4_20140227_135533.702.jpg?type=w2](data:application/xhtml+xml;base64,)

  3) 접근할 SVN Repository의 URL과 계정정보를 입력한다.  
     : 계속 접속인증을 받기 귀찮으면 'Save authentication'을 체크해 둔다.

  4) 가져올 버전 (Revision이라고 함)을 HEAD 지정한다. 그렇게 하면 최신버전의 소스를 불러 올 수 있다.

  5) 나머지 다른 옵션들은 디폴트로 해 두고 'Finish'한다.

**7. 소스간 충돌 해결 (Conflict)**  
   1) Commit을 하면 충돌상황을 Synchronize 탭을 통해 확인할 수 있다.  
      : 양쪽 화살표 표시가 달린 소스가 충돌이 생긴 파일이다.

![http://postfiles9.naver.net/20140227_280/dreamct0000_1393477116058LXGKU_JPEG/tool_05.mp4_20140227_135824.882.jpg?type=w2](data:application/xhtml+xml;base64,)

2) 충돌이 생긴 파일을 더블 클릭하면 충돌이 생긴 부분을 비교해서 보여 준다.  
- Local File : 현재 작업중인 소스 파일  
- Remote File : SVN Server에서 가져온 소스 파일

![http://postfiles10.naver.net/20140227_201/dreamct0000_1393477156214qLP1y_JPEG/tool_05.mp4_20140227_135858.765.jpg?type=w2](data:application/xhtml+xml;base64,)

 3) Synchronize 탭에서 충돌파일을 선택하여 오른쪽 클릭으로 팝업메뉴를 연 후

      어떤 소스를 우선할 것인지 정하여 충돌을 해결한다.  
      - SVN Server 소스를 선택하려면 : 'Override and Update'  
      - Local 소스를 선택하려면 : 'Override and Commit'

![http://postfiles12.naver.net/20140227_267/dreamct0000_1393477202534IhwMu_JPEG/tool_05.mp4_20140227_135947.797.jpg?type=w2](data:application/xhtml+xml;base64,)