NoticeBoard	_	tablica	ogłoszeń
Opis publikacji aplikacji wraz z ba	azą da	anych na chmurę oblicze	eniową Microsoft Azure

Przygotował: Wal Łukasz, 2016/2017

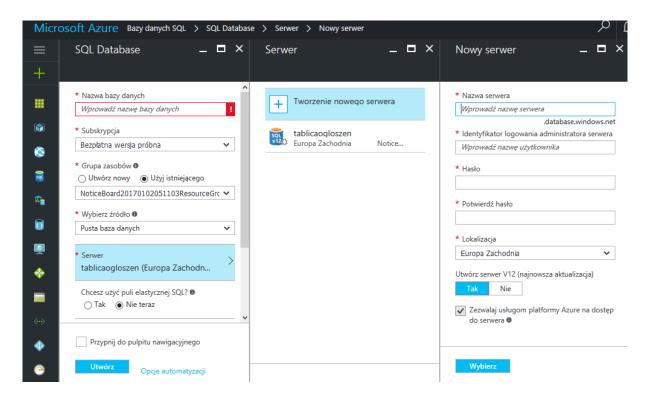
F1A – DU – L4

Każda napisana aplikacja, aby mogła być dostępna dla użytkowników Internetu musi zostać za hostowana na serwer zewnętrzny. W sieci istnieje wiele hostingów oferujących swoje usługi na okres testowy po czym można zdecydować się na kontynuację (odpłatną) lub zrezygnowanie z usługi.

Pisząc projekt aplikacji w ASP.NET MVC 5 współpracującej z baza danych Microsoft SQL najwygodniej odnaleźć hosting oferujący również serwer bazodanowy. Najwygodniejszą opcją używając kompilatora Visual Studio 2015 jest zahostowanie aplikacji do chmury obliczeniowej Microsoft Azure oferującej zarówno hosting jak i serwer bazodanowy.

Etapy hostowania aplikacji bazodanowej:

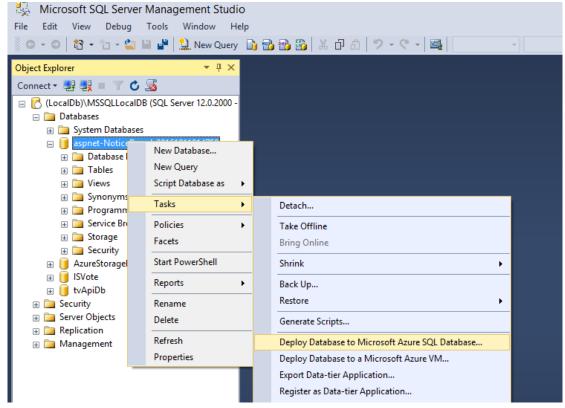
- 1. Niezbędne jest utworzenie konta Microsoft Azure (https://azure.microsoft.com) . Uwaga podczas rejestracji należy podać swoje dane osobowe oraz dane karty debetowej w celu poprawnego zweryfikowania konta. Po dokonaniu pełnej rejestracji w pierwszej kolejności otrzymujemy tzw. darmową 30 dniową subskrypcję (stan na 2017r.). Teraz mając już utworzone konto przystępujemy do dodawania naszych zasobów.
- 2. Z Panelu administracyjnego swojego konta Azure wybieramy Baza Danych SQL:



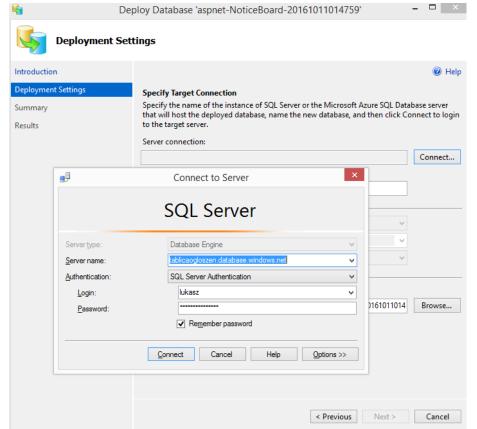
Wprowadzamy nazwę serwera, login oraz hasło dostępu do jego baz danych, jak widać na powyższym zdjęciu serwer został już dodany a jego adres to: tablicaogloszen.database.windows.net

3. Następnie przystępujemy do skopiowania naszej lokalnej bazy danych na której pracowaliśmy na nowo utworzony serwer bazodanowy chmury obliczeniowej Azure:

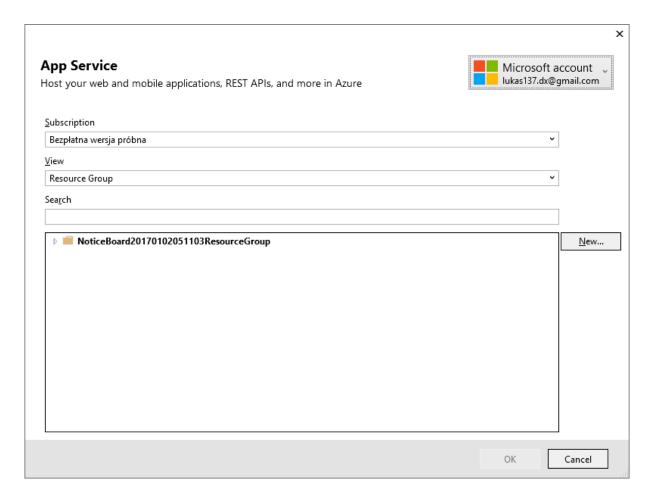
Tasks > Deploy Database to Microsoft Azure SQL Database



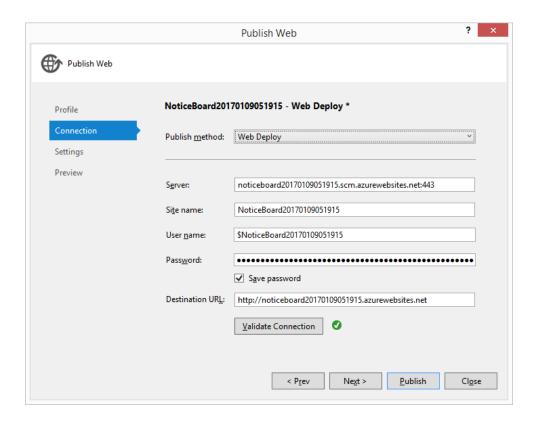
Następnie w nowo otwartym oknie przechodzimy do zakładki "Deployment Settings", klikamy na przycisk "Connect" po czym wprowadzamy dane serwera utworzonego na swoim koncie Azure.



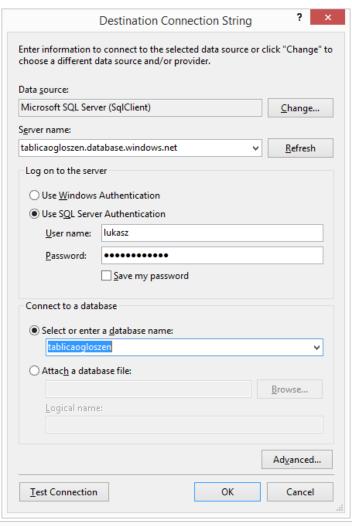
- Wciskamy "Connect", zostaniemy poproszeni o wprowadzenie danych do zalogowania na nasze konto Azure. Następnie wciskamy "Next" aż do chwili rozpoczęcia kopiowania. Tak wyeksportowana baza danych jest widoczna w panelu zarządzania kontem Azure.
- 4. Przystępujemy do pierwszej publikacji naszej aplikacji. W Visual Studio klikamy prawym przyciskiem myszy na projekt (Projekt a nie Solucje), następnie "Publish", następnie Mizrosoft Azure App. Przystępujemy do zalogowania na konto Azure. Zostaniemy automatycznie rozpoznani w naszej obecnej subskrypcji.

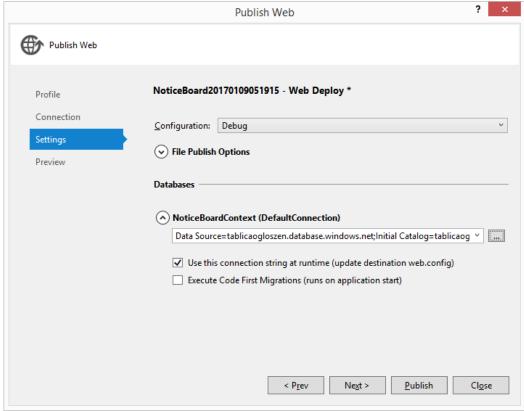


Wciskamy przycisk "New" po czym wszystkie informacje dotyczące aplikacji zostaną uzupełnione automatycznie, oczywiście możemy je zmienić. Wciskamy przycisk "Create" po czym otrzymujemy utworzony nowy profil dzięki któremu będziemy mogli dokonywać kolejnych publikacji aplikacji. Metodę publikacji ustawiamy na "Web Deploy" jeżeli dodajemy stronę bezpośrednio na serwer. Jak widzimy na poniższym zdjęciu został nam nadany adres URL strony pod którą będzie znajdowała się nasza aplikacja.



Przechodząc do zakładki "Settings", wybieramy rodzaj konfiguracji wysyłanej aplikacji – "Debug" lub "Release". W tym miejscu następuje połączenie z naszą bazą danych. Istnieją dwie możliwości podłączeni naszej bazy, albo wpisujemy ręcznie przed każdą publikacją cały <connectionString> zawierający adres, nazwę użytkownika oraz hasło do serwera bazodanowego lub wybieramy opcję automatycznej podmiany domyślnego <connectionString>.





W obecnej chwili pozostaje nam jedynie nacisnąć przycisk "Publish". Projekt aplikacji zostanie skompilowany i wysłany na serwer. O sukcesie powinniśmy zostać poinformowani odpowiednim komunikatem.

Obecnie aplikacja dostępna jest na chmurze Azure pod adresem:

http://tablicaogloszengorlice.azurewebsites.net/Advertisement

Repozytorium:

https://bitbucket.org/lukasz_wal/noticeboard