

1.

- a) Isso deve-se ao facto de uma variável float não ser um valor preciso como um inteiro , pois o mesmo pode ser finito ou infinito.
- b) 1ª (verdadeiro) else é facultativo , como é mostrado no exemplo que o professor mostrou na aula;
2ª (verdadeiro) é preciso () para dar uma condição ao “if”;
3ª (falso) “if” não pode ter a palavra “then”;
4ª (falso) tanto o “if” como o “else” podem ter mais do que uma instrução;
5ª (falso mas também verdadeiro) o “if” e o “else” tem de estar em linhas diferentes a não ser no caso de “else if” que pode ou não estar em linhas separadas;
6ª (verdadeiro);
7ª (falso) não é preciso ; depois de um bloco
- c) A função sabe onde termina o if e começa o else através dos {} e/ou também por causa da indentação.
- d) Sim ele pode , podemos apenas ter um bloco com a função printf e está feito.
- e) d) Programação
- f) c) mais legível que outro que não seja
- g) b) emite um “warning”
- h) O switch é mais fácil de fazer para vários argumentos sem ter sempre de repetir “if” e “else” e no switch é só colocar “case” , tendo em conta que não precisamos de fazer vários blocos tornando-o mais rápido.
- i) a) False b) True c) True d) True
- j) `If(x==0 && y<=32) {printf(“sucesso!!!”);}`

k)

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    Int valor;
    Print(escrava o numero 0 );
    Scanf(valor);
    If( valor + 1 = 1 )
        Printf(inseriu um 0);
    Else
        Printf(este valor não é 0);
}
```

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    Int valor;
    Print(escrava o numero 0 );
    Scanf(valor);
    If( valor = 0 )
        Printf(inseriu um 0);
    Else
        Printf(este valor não é 0);
}
```

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    Int valor;
    Print(escrava o numero 0 );
    Scanf(valor);
    If( valor > 0 )
        Printf(este valor não é 0);
    Else
        Printf(inseriu um 0);
}
```

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    Int valor;
    Print(escrava o numero 0 );
    Scanf(valor);
    If( valor != 0 )
        Printf(este valor não é 0);
    Else
        Printf(inseriu um 0);
}
```