1. Какие бывают варианты объявления переменных?

Через var (в старых скриптах) и через let (let message = Hi!' или let message; message *= “Hi”;* )

1. Что выведет этот скрипт?
   * // hello 1
   * // hello name
   * // hello Ilya
2. Какое значение будет в *z*?

alert(z); // **7**

1. Какими тремя способами можно подключить JavaScript код?

**Внутри тега <script> в head или body, прикрепив файл стандартным способом <script src="путь\_к\_файлу\_скрипта/script.js"></script> или внутри тега вместе с событием, которое должно выполняться при данном действии**

1. Есть ли какая-то разница между записями typeof str и typeof(str)? **Нет**
2. Что вернет код?

function showX(x)

{

return x;

}

alert(showX(28)); //**28**

1. Какой результат будет у выражений ниже?

"" + 1 + 0 //**10**

"" - 1 + 0 // **-10**

true + false // **1**

6 / "3" // **NaN**

"2" \* "3" //**NaN**

4 + 5 + "px" //**45px**

"$" + 4 + 5 // **S45**

"4" – 2 //**Nan**

"4px" – 2 //**Nan**

7 / 0 //**infinity**

" -9 " + 5 // **-95**

" -9 " – 5 //**NaN**

null + 1 // **1**

undefined + 1 //**NaN**

" \\t \\n" – 2 // **NaN**

1. Ниже приведён код, который запрашивает у пользователя два числа и показывает их сумму.

Он работает неправильно. Код в примере выводит 12 (для значения полей по умолчанию).

В чём ошибка? Исправьте её. Результат должен быть 3.

let a = prompt("Первое число?", 1);

let b = prompt("Второе число?", 2);

alert(a + b); // возвращает 12

**нужно написать так**: **alert( Number(a) + Number(b));**

1. Что будет в x?

x = 5;

x++;

x -= 2;

alert(x); //**4**

1. Что выведет этот код?

function sum(x, y=0) {

return x+y;

}

alert(sum(5)); // **5**