

TRACCIA EVOLUZIONE DEI REQUISITI

FASE 1: intervista

Colloquio “chiuso” con elenco di domande predeterminate. Intervistatore: Trambaiollo Luca. Intervistati: Toccane Alessandro e Pozzer Matteo

1. Le coordinate di x e y devono partire da 0 o 1?
2. Chi fornisce la dimensione di M e N(la mappa quanto deve essere grande)? Se è l'utente a sceglierle come le comunica al sistema? Nel caso in cui i valori decisi dall'utente non siano validi (ad es M or $N < 0$) cosa succede?
3. Se un file indica più di 5 pedine su una cella come deve rispondere il sistema? È accettabile avere una cella vuota, quindi senza nessuna pedina?
4. Se nel file sono presenti altri tipi di pedine oltre a quelli accettabili(elfo/nano/orco) cosa deve fare il sistema?
5. Come faccio ad assegnare a ciascuna cella una tipologia di ambiente tra quelle possibili (pianura/bosco/montagna)?
6. Quando è giorno/notte, questa caratteristica vale per tutta la mappa e questa caratteristica vale solamente per i calcoli finali?
7. Le pedine senza modificatori di combattimento in particolari situazioni mantengono i propri valori di attacco e difesa di default?
8. Dove trovo il file input, ha un nome predefinito? Se il file input è vuoto come si comporta il sistema? È possibile avere più file input? Se il formato del testo input non è corretto cosa deve fare il programma?
9. I calcoli devono essere stampati da qualche parte (es schermo, file)?
10. I calcoli devono essere visualizzati tutti insieme o visualizzati uno a uno su richiesta dell'utente?
11. Per il calcoli dal 2 al 6 se ci sono più caselle con il maggior valore/ numero richiesto cosa deve far visualizzare il sistema?
12. Nel calcolo 6 bisogna anche, oltre ad indicare la casella con il maggior numero di pezzi dello stesso tipo, specificare qual è il tipo di pedina?

Altre richieste particolari:

Le loro risposte sono state:

- Toccane Alessandro

- 1) le coordinate devono partire da 1
- 2) le dimensioni della mappa le inserisce l'utente da tastiera
- 3) se cerchi di mettere più di 5 pedine su una cella invii a terminale un messaggio di errore, è accettabile avere una cella vuota
- 4) se nel file leggi una pedina che non esiste es "drago" non la consideri ma mandi un messaggio di errore a terminale
- 5) assegna il tipo di terreno alle celle random
- 6) giorno/notte vale per tutta la mappa
- 7) se non specificati modificatori le pedine mantengono i propri valori di default
- 8) il file di input si trova in una cartella "file", chiama il file come preferisci, se il file è vuoto non far partire il programma, se il formato dei dati non è corretto messaggio di errore e termini il programma
- 9) i risultati devono essere stampati a terminale
- 10) calcoli visualizzati tutti insieme
- 11) se ci sono due o più celle con valore uguale stampane solo 1
- 12) no non serve che specifichi il tipo di pedina

- Pozzer Matteo

- 1) 0
- 2) M, N costanti di valore 50
- 3) cella vuota va bene, se più di 5 pedine comunica l'errore all'utente e richiedi nuovo file
- 4) richiedere un nuovo file
- 5) assegna in modo random
- 6) vale solo per i calcoli finali
- 7) sì
- 8) file chiesto all'utente, e si ritrova nella stessa cartella sorgente
- 9) stampati a schermo
- 10) tutti insieme
- 11) le coordinate delle caselle
- 12) solo dire le coordinate della casella con il maggior numero di elementi dello stesso tipo senza dire che tipo

FASE 2: revisione

Dopo aver discusso in videochiamata con entrambi i committenti abbiamo risolto tutti i conflitti presenti e siamo arrivati alle seguenti conclusioni:

1. Le coordinate devono partire da 0
2. Le dimensioni della mappa le inserisce l'utente da tastiera
3. Se si cerca di mettere più di 5 pedine su una stessa cella il sistema segnala un errore all'utente, è possibile avere una cella vuota
4. Viene mandato un messaggio di errore a terminale
5. Assegnazione in modo random
6. Giorno/notte vale per tutta la mappa e valgono solamente per i calcoli finali (quando si crea la mappa è impostata inizialmente a giorno)
7. Se non specificati i modificatori le pedine mantengono le loro caratteristiche di default
8. Il file è richiesto all'utente (si deve chiamare "disposizione_pedine.txt") e si trova nella stessa cartella sorgente. Se il file è vuoto non fare partire programma e mandare messaggio di errore a terminale e lo stesso se il formato dei dati non è corretto
9. Devono essere stampati a schermo
10. Tutti insieme
11. Se ci sono due o più celle con lo stesso valore/numero richiesto stampa le coordinate di una cella che ha il maggior valore/numero (prima o ultima)
12. Non serve specificare il tipo della pedina