

Documentação da Arquitetura do Servidor

Componentes Principais

Socket do Servidor: O servidor utiliza um socket para aceitar conexões de clientes. Ele escuta em um endereço IP e porta específicos.

Thread por Cliente: Quando um cliente se conecta, o servidor cria uma nova thread para lidar com a comunicação com esse cliente. Isso permite que o servidor atenda a várias conexões simultaneamente.

Lógica de Comunicação: O servidor recebe mensagens dos clientes, incluindo comandos especiais, processa essas mensagens e retransmite as mensagens para outros clientes conectados.

Comandos Especiais

- @sair: Um comando que permite que um cliente desconecte do servidor.
- @ultimas_mensagens: Um comando que solicita ao servidor que envie as últimas mensagens do chat.

Como Usar

Execute o servidor em um sistema acessível na rede.

O servidor escutará em um endereço IP e porta específicos.

Os clientes se conectam ao servidor usando o endereço IP e a porta.

Documentação da Arquitetura do Cliente

Componentes Principais

Socket do Cliente: O cliente cria um socket para se conectar ao servidor em um endereço IP e porta específicos.

Thread de Entrada do Usuário: Uma thread que lê as entradas do usuário a partir do terminal e as envia para o servidor.

Thread de Recebimento do Servidor: Uma thread que recebe mensagens do servidor e as exibe no terminal do cliente.

Comandos Especiais

- @sair: Permite que o usuário desconecte do servidor e saia do cliente.
- @ultimas_mensagens: Permite que o usuário solicite as últimas mensagens do servidor para visualização.